

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hewan kucing adalah salah satu hewan peliharaan terpopuler di dunia. Kucing yang garis keturunannya tercatat secara resmi sebagai kucing trah atau galur murni (pure breed), seperti angora persia, siam, manx, sphinx. Kucing seperti ini biasanya dibiakkan di tempat pemeliharaan hewan resmi. Jumlah kucing ras hanyalah 1% dari seluruh kucing di dunia, sisanya adalah kucing dengan keturunan campuran seperti kucing liar atau kucing kampung (T Rahayu, 2015). Banyak dari kalangan komunitas/non-komunitas pecinta kucing ingin mengetahui jenis atau ras apa saja yang bias mereka dapatkan bila mereka mengembangbiakan antara ras satu dan ras lainnya dan kucing jenis apa yang akan mereka dapatkan dari hasil pengembangbiakan yang telah mereka lakukan. Kadangkala mereka tidak begitu menyukai hasil dari perkembangbiakan yang mereka lakukan. Adapun aplikasi untuk merancang sebuah aplikasi untuk android yang berbasis bahasa pemrograman java bernama Android Studio. Aplikasi tersebut memiliki banyak ragam fitur sehingga memudahkan penggunanya untuk membuat suatu aplikasi android. Dengan begitu saya dapat dengan mudah membuat suatu aplikasi. Dikarenakan android studio memungkinkan pengodean tercepat dan alur kerja yang berjalan. Maka dari itu saya ingin membuat suatu aplikasi yang bisa melihat hasil perkembangbiakan jika menggabungkan ras satu dan ras lainnya melalui perhitungan peluang dan genetika.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka permasalahan dalam tugas akhir ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi peluang genetika anak kelahiran kucing menggunakan aplikasi android studio?
2. Bagaimana cara mengetahui kerja aplikasi peluang genetika kelahiran anak kucing?
3. Bagaimana pengujian yang dilakukan pada aplikasi ?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:
Merancang aplikasi peluang genetika anak kelahiran kucing. Dan menguji serta mengetahui kinerja aplikasi tersebut sehingga dapat bermanfaat bagi para penggunanya dengan menggunakan aplikasi tersebut.

1.4 Manfaat Penelitian Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi peluang genetika anak kelahiran kucing membantu pemelihara kucing untuk mengetahui jenis/rasa apa yang akan mereka dapatkan ketika mengembangbiakan ras satu dengan ras lainnya.
2. Mengetahui bagaimana kerja aplikasi peluang genetika anak kelahiran kucing.
3. Mengetahui bagaimana hasil dari pengujian pada aplikasi peluang genetika anak kelahiran kucing.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini agar lebih mudah dipahami dan tidak terlalu luas dalam penulisannya yaitu sebagai berikut: 1. Produk yang dirancang berupa aplikasi offline pada smartphone. 2. Sistem aplikasi berfokus pada jenis yang dihasilkan dari penggabungan dua ras yang dikembangbiakan. 3. Jenis atau ras kucing dapat disilangkan