

DAFTAR PUSTAKA

- A. S, Rossa dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung
- Lisbiyanto, Herry. 2013. *Wayang*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Noviansyah, Eka. 2008. *Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Macromedia Dreamweaver Mx*. Jakarta: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Jakarta
- Pratomo, Sobat. 2014. *Membuat Aplikasi Pengetahuan Wayang Kulit Sebagai Media Pembelajaran Budaya Jawa Berbasis Android*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Pressman, Roger, S, 1997, *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Edisi Satu)*, Penerbit : Andi, Yogyakarta.
- Priyanggodo, Dyas Yudi. 2013. *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Virtual Gamelan Jawa Berbasis Android*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta
- Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Tofani, M. Abi dan G.S Nugraha. 2014. *Kawruh Basa Jawi Pepak*. Surabaya: Pustaka Agung Harapan.