

DAFTAR PUSTAKA

- Sabariah, M.K. 2009. Implikasi Performansi Profile Pengguna Terhadap Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak. *Majalah Ilmiah Unikom*, 7(1):51-59.
- Latiansah, sena. 2012. *Pengertian User Interface*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Arifianto, Teguh, 2011, *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Hermawan S, Stephanus, 2011, *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nazruddin Safaat. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Crocodic, 2018. “Mengenal Flutter pada Mobile Apps Development Android dan iOS”. <http://crocodic.com/mengenal-flutter-pada-mobile-apps-development-android-dan-ios/>. [29 Mei 2020]
- Teknojurnal, 2016. “Kelebihan Bahasa Pemrograman Dart”. <https://teknojurnal.com/kelebihan-bahasa-pemrograman-dart/>. [29 Mei 2020]