

DAFTAR PUSTAKA

- Periangan, Benardo. 2011. *Perancangan Media Interaktif Belajar Mengenal angka Bagi Anak Prasekolah*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia
- Madium Madcoms, 2013. *Mahir dalam 7 Hari Adobe Flash CS6*. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET
- Kuiahtiongkok.com. 2017. *Perhimpunan Pelajar Indonesia di Tiongkok*. <https://www.kuliahtiongkok.com/giat-mahasiswa/>. [10 Januari 2020]
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pranowo, Galih. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: ANDI.
- Pujawan, Kadek A.H. (2012). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri untuk Siswa Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja*. Skripsi. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Binanto, Iwan (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Indrajani. 2015. *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Siallagan, Sariadin. 2009. *Pemrograman Java*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- Munir, (2013). *MULTIMEDIA dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.