

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) adalah kegiatan mahasiswa untuk belajar dari kerja praktis pada perusahaan/industri/instansi dan unit bisnis strategis lainnya, yang diharapkan dapat menjadi sarana penumbuhan keterampilan dan keahlian pada diri mahasiswa.

Untuk itu penulis memilih lokasi di Pemerintah Kabupaten Malang (PEMKAB Malang) yang merupakan penyelenggara urusan pemerintahan oleh Pemerintah Daerah dan DPRD menurut asas otonomi dan tugas pembantuan dengan prinsip otonomi seluas-luasnya dalam sistem dan prinsip Negara Kesatuan Republik Indonesia sebagaimana dimaksud dalam UUD 1945. Penulis melakukan Praktek Kerja Lapang di PEMKAB Malang pada bagian Pengolahan Data Elektronik (PDE) yang menangani pengolahan data elektronik.

Pada bagian PDE tersebut terdapat kendala dimana dalam proses manajemen pasar masih kurang seperti dalam memantau kondisi pasar guna pengembangan pasar tersebut masih terkendala banyak hal, diantaranya belum terdapat penggambaran pasar dan denah pasar serta lokasi bangunan tiap pedagang di pasar.

Maka untuk pengembangan pasar itu sendiri diperlukan suatu Pemetaan Pasar di Kabupaten Malang yang diharapkan mampu memberikan informasi sarana prasarana pasar yang akurat dan informative. Untuk pemetaan lokasi pasar akan di visualisasikan dengan Web Geografis Information System (GIS). Serta perlu adanya penggambaran denah pasar dan.

Sistem informasi pasar ini diharapkan mampu memberikan kemudahan kepada pemerintah Kabupaten Malang maupun investor dalam menentukan skala prioritas pengembangan pasar yang ada di Kabupaten Malang dalam rangka menggerakkan roda perekonomian dan peningkatan Pendapatan Asli Daerah (PAD) Kabupaten Malang.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini ada 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, dan dapat di jelaskan sebagai berikut:

1. Tujuan Umum

Tujuan Umum dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah:

- a. Untuk peningkatan pelayanan informasi pasar kepada masyarakat umum
- b. Menjadi solusi untuk kesulitan dalam proses pengolahan data pasar di Kabupaten Malang.
- c. Membantu UPTD Pasar dalam proses manajemen data pasar dan pedagang
- d. Menyediakan informasi dan database sebagai penunjang pengambilan keputusan pimpinan unit kerja

2. Tujuan Khusus

- a. Membuat aplikasi Implementasi Pemetaan Pasar di Kabupaten Malang menggunakan bahasa pemrograman PHP

1.2.2. Manfaat

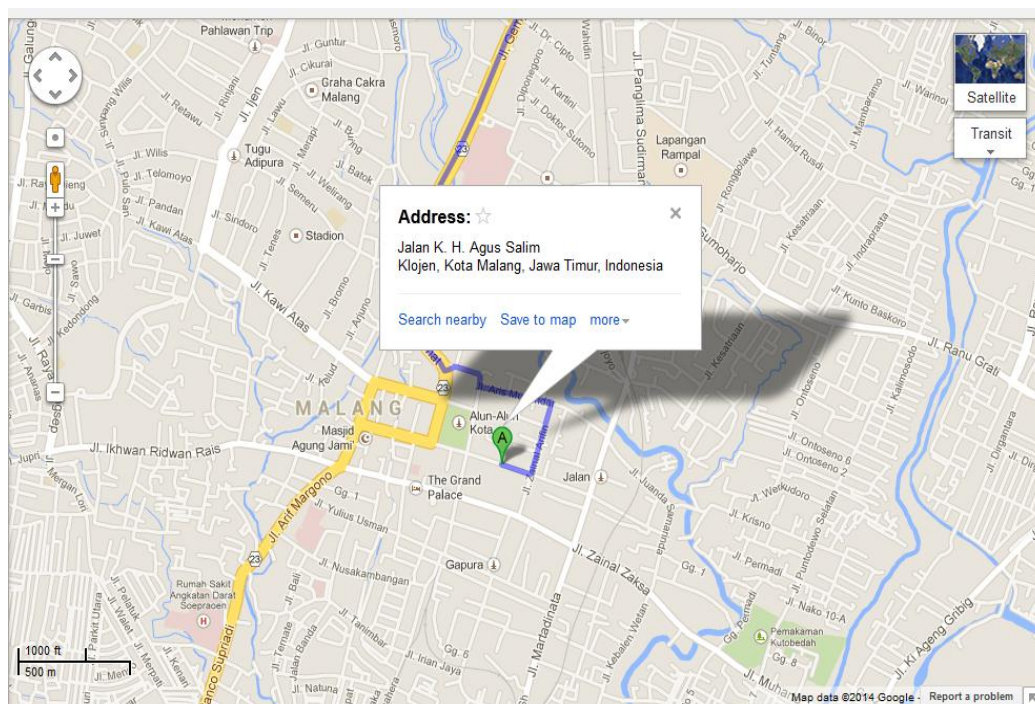
Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan Implementasi Pemetaan Pasar di Kabupaten Malang yaitu :

1. Memudahkan pemerintah Kabupaten Malang dalam melakukan pengelolaan dan pengembangan pasar pemerintah Kabupaten Malang
2. Dengan adanya sistem informasi pasar tersebut memudahkan pemerintah Kabupaten Malang dalam melakukan monitoring kondisi pasar secara lebih informatif, menarik, terinci dan up to date.
3. Menjadi suatu kemudahan dan sekaligus tantangan dalam penyelenggaraan tata kelola pemerintahan yang baik.

1.3 Tempat dan Jadwal Kerja

1.3.1 Tempat

Kegiatan Praktek Kerja Lapang ini dilaksanakan di PEMKAB Malang (Pemerintah Kabupaten Malang) bagian Pengolahan Data Elektronik Jl. H. Agus Salim. Denah Lokasi Praktek Kerja Lapang (PKL) ditunjukkan pada Gambar 1.1 sebagai berikut:



Gambar 1. 1 Denah Lokasi PEMKAB Malang

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) dilaksanakan selama 3 bulan mulai dari tanggal 1 Maret hingga 31 Mei 2014, dengan jam kerja mulai dari hari Senin sampai dengan Jumat (Hari Senin sampai Kamis jam 08.00 – 16.00 WIB dengan waktu istirahat 13.00 – 14.00 WIB, dan hari Jumat jam 08.00 – 16.00 WIB dengan waktu istirahat 11.00 – 13.00 WIB), jadi dalam 1 minggu terdapat 40 jam

kerja. Penulis melaksanakan PKL 480 jam dengan perhitungan 40 jam x 12 minggu = 480 jam.

Tabel 1.1 **Jadwal Kerja Praktek Kerja Lapangan (PKL)**

No.	Kegiatan	Mar-13				Apr-13				Mei-13			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Informasi	■	■										
2	Analisis Sistem			■	■								
3	Rancangan Sistem Baru				■	■	■						
4	Pembuatan Sistem Baru							■	■	■			
5	Implementasi										■		
6	Pengujian										■	■	■

1.3.3 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang dilakukan pada Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah:

Dengan pembimbing dari PEMKAB Malang (Pemerintah Kabupaten Malang) bagian PDE (Pengolahan Data Elektronik)

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan melakukan pencatatan dan pengamatan secara online objek yang terlibat pada Pemerintahan Kabupaten Malang.

2. Metode *Interview*

Metode wawancara tentang data dan informasi sebagai bahan masukan kegiatan penulis.

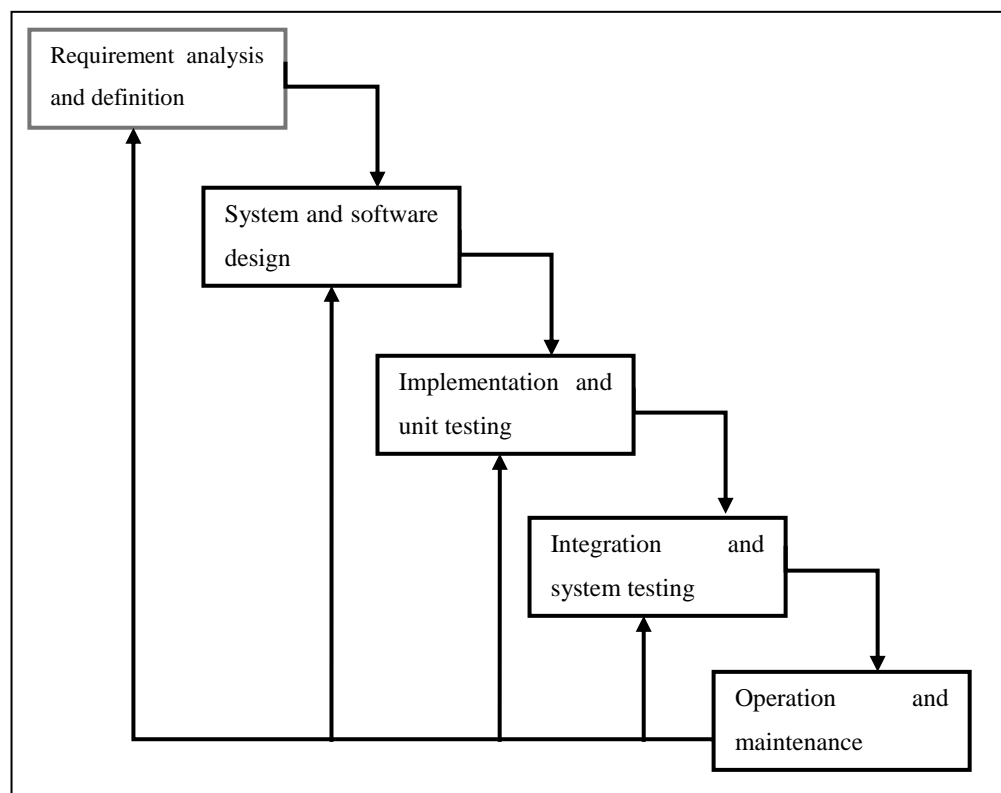
3. Metode Studi Pustaka

Metode mempelajari buku-buku yang relevan dengan judul yang diusung dan mencari materi tambahan melalui internet sebagai bahan penyusunan laporan.

4. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem merupakan tahap dimana penulis membuat desain dari suatu sistem dengan menggunakan desain UML seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Diagram Statechart*, *Sequential Diagram*, *Class Diagram*. Metode kegiatan yang digunakan dalam desain pengembangan sistem program aplikasi web ini adalah menggunakan metode yang diperkenalkan oleh Sommerville (2001) yaitu Metode *Waterfall*.

Adapun tahapan-tahapan yang ada dalam metode tersebut dapat dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 1.2 Metode Pengembangan *Waterfall* (Sommerville : 2001)

Penjelasan tahapan kegiatan ini adalah sebagai berikut :

a) *Requirements Analysis and Definition*

Tahap ini merupakan tahapan dalam mengkaji dan membatasi masalah yang akan dikembangkan dalam sistem. Dalam tahapan ini mengumpulkan kebutuhan secara lengkap dengan cara melakukan wawancara dengan bagian Pengolahan Data Elektronik. Kebutuhan tersebut meliputi data pedagang seperti nama pedagang, alamat, jenis bangunan (bedak, los, toko), nama jualan dan nomer bedak di tiap pasar pada Kabupaten Malang. Kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi saat pembuatan aplikasi Implementasi Pemetaan Pasar di Kabupaten Malang.

b) *System and Software Design*

Merupakan tahap setelah *requirements* dilakukan, yaitu desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap. Melakukan pembuatan desain sistem yang akan digunakan, yang meliputi desain alur sistem, desain basis data dan desain tampilan (interface). Desain alur sistem menggunakan desain UML

c) *Implementation and Unit Testing*

Desain sistem dan program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan implementasi menggunakan Adobe Dreamweaver CS5, MySql untuk databasenya dan untuk peta akan diintegrasikan dengan Google Map

d) *Integration and System Testing*

Design harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Lalu diintegrasikan atau diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi (sistem testing)

Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

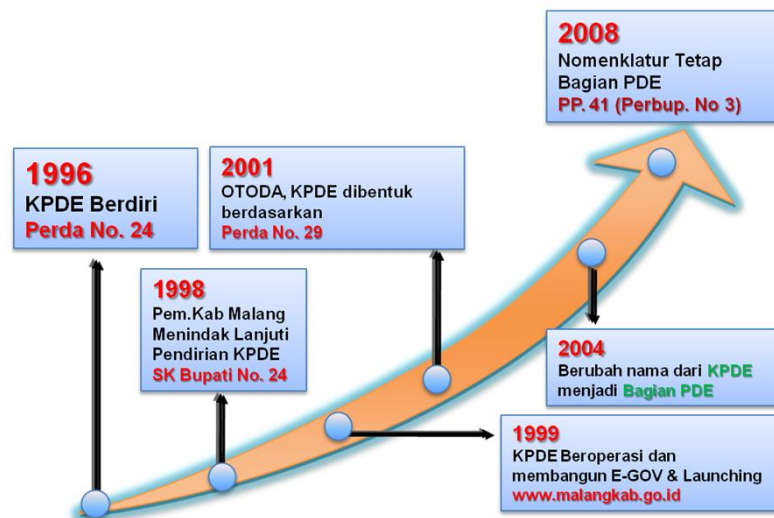
e) ***Operational and Maintance***

Tahapan ini yakni mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya. Dalam aplikasi Implementasi Pemetaan Pasar ini memerlukan penyesuaian data pasar, pedagang dan bedaknya setiap tahunnya

BAB II. KEADAAN UMUM BAGIAN PENGELOLAAN DATA ELEKTRONIK PEMERINTAH KABUPATEN MALANG

2.1 Sejarah Berdirinya Pengelola Data Elektronik (PDE)

Sejarah berdirinya Bag. Pengelola Data Elektronik (Bag. PDE) Kabupaten Malang seperti gambar di bawah ini :



Gambar 2.1 Sejarah PDE

2.1.1 Tahun 1996

Sebelum Otonomi Daerah Kantor Pengolahan Data Elektronik (KPDE) berdiri / Dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah (Perda) No 24 tahun 1996; pada tahun ini KPDE sudah terbentuk secara hukum namun secara fisik ms belum, sehingga KPDE belum dapat menunjukkan hasil kinerjanya karena belum ada personil sama sekali.

2.1.2 Tahun 1998

Pada tanggal 23 Juli 1998 Pemerintah Kabupaten Malang menindaklanjuti pembentukan KPDE yang dijabarkan dalam SK Bupati No 24 tahun 1998; pada tahun ini KPDE semakin kuat kedudukannya secara Hukum;

2.1.3 Tahun 1999

Pada tahun 1999 pengisian Formatur personil Jabatan Struktural KPDE terealisasi dan dilantik pada tanggal 13 Januari 1999; pada tahun 1999 KPDE resmi beroperasi dan mulai merencanakan dan membangun berbagai hal guna mendukung pengaplikasian E-Gov pada Pemerintah Kabupaten Malang;

Pada tahap Awal KPDE mengkonsentrasikan program kinerjanya pada 5 hal yaitu:

1. Pembangunan Jaringan Informasi dan komunikasi antara kecamatan dengan Pemerintah Kabupaten Malang;
2. Pembangunan Server di Pusat dan di Kepanjen;
3. Pembangunan Sistem Informasi profil Kecamatan;
4. Pembuatan Sistem informasi untuk anda melalui media monitor Touch Screen guna meningkatkan pelayanan informasi secara terpadu;
5. Pembangunan Situs Web Resmi Pemerintah Kabupaten Malang dengan Domain WWW.kabmalang.Go.Id

2.1.4 Tahun 2001

Sesudah OTODA, KPDE di bentuk berdasarkan Perda No. 29 Th 2001

2.1.5 Tahun 2003

Pada tahun 2003 KPDE mengikuti lomba E-Gov yang di selenggarakan oleh Warta Ekonomi dan KPDE menunjukkan Eksistensinya di bidang IT dengan di raihinya Prestasi dengan kategori sebagai berikut :

Peringkat ke - 8 tingkat Kabupaten /Kota seluruh Indonesia Kategori **PENGAPLIKASI E-GOV TERBAIK**

Peringkat ke - 1 tingkat Propinsi Jawa Timur Kategori **SITUS WEB TERBAIK se-Jatim**

2.1.6 Tahun 2004

KPDE berubah nama dari KANTOR PENGOLAHAN DATA ELEKTRONIK (KPDE) menjadi BAGIAN PENGELOLA DATA ELEKTRONIK (Bag. PDE) di bawah naungan Sekretaris Daerah Kabupaten Malang

2.2 Visi dan Misi

1. Visi

Terwujudnya pelayanan dalam sistem data dan informasi yang berbasis pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam proses Pemerintahan (e-Government).

2. Misi

- a) Membentuk pusat data elektronik Pemerintah Kota Malang yang terpadu guna mendukung penyelenggaraan pemerintahan, pembangunan dan pelayanan masyarakat.
- b) Meningkatkan pemanfaatan sarana dan prasarana teknologi informasi yang menghubungkan seluruh unit kerja secara online.
- c) Menyediakan dan menyebarkan informasi untuk Pemerintah dan masyarakat dalam rangka menuju terciptanya budaya informasi;
- d) Meningkatkan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) dalam rangka menciptakan profesionalisme apart guna mendukung kelancaran pelaksanaan tugas.
- e) Meningkatkan efisiensi, efektifitas, transparansi dan akuntabilitas penyelenggaraan pemerintahan melalui implementasi e-Government.

2.3 Logo Kabupaten Malang



Gambar 2.2 Logo Kabupaten Malang

Arti Logo:

1. Merah Putih = Perisai Segi Lima
2. Merah = Tulisan Kabupaten Malang
3. Kuning Emas = Garis Tepi Atap Kubah
4. Hijau = Warna Dasar Kubah
5. Hijau = Gunung Berapi
6. Putih = Asap
7. Putih dan Hitam = Keris
8. Putih = Buku Terbuka
9. Biru Tua = Laut
10. Putih = Gelombang Laut (Jumlah 19)
11. Kuning Emas = Butir Padi (Jumlah 45)
12. Putih = Bunga Kapas (Jumlah 8)
13. Hijau = Daun Kapas (Jumlah 17)
14. Kuning Emas = Bintang Bersudut Lima
15. Putih dan Hitam = Pita Bentang dengan Sesanti Satata Gama
16. Kuning Emas = Rantai (Jumlah 7)

Jiwa nasional bangsa Indonesia yang suci dan berani dimana segala usaha ditunjukkan untuk kepentingan nasional berlandaskan falsafah pancasila dilukiskan dengan Perisai berwarna Merah Putih.

Kubah dengan garis tepi atapnya berwarna Kuning Emasnya dan warna hijau mencerminkan papan atau tempat bernaung bagi kehidupan rohani dan jasmani diruang lingkup Daerah Kabupaten Malang yang subur dan makmur.

Bintang Bersudut Lima berwarna kuning emas daun kapas berwarna hijau dan bunga kapas berwarna putih mencerminkan tujuan masyarakat adil dan makmur .

Daun Kapas berjumlah 17, Bunga Kapas berjumlah 8, Gelombang Laut berjumlah 45 mencerminkan semangat perjuangan proklamasi 17 agustus 1945.

Rantai berwarna kuning mencerminkan persatuan dan keadilan, Gunung Berapi berwarna hijau mencerminkan potensi alam daerah Kabupen Malang sedangkan Asap berwarna putih mencerminkan semangat yang tak pernah kunjung padam.

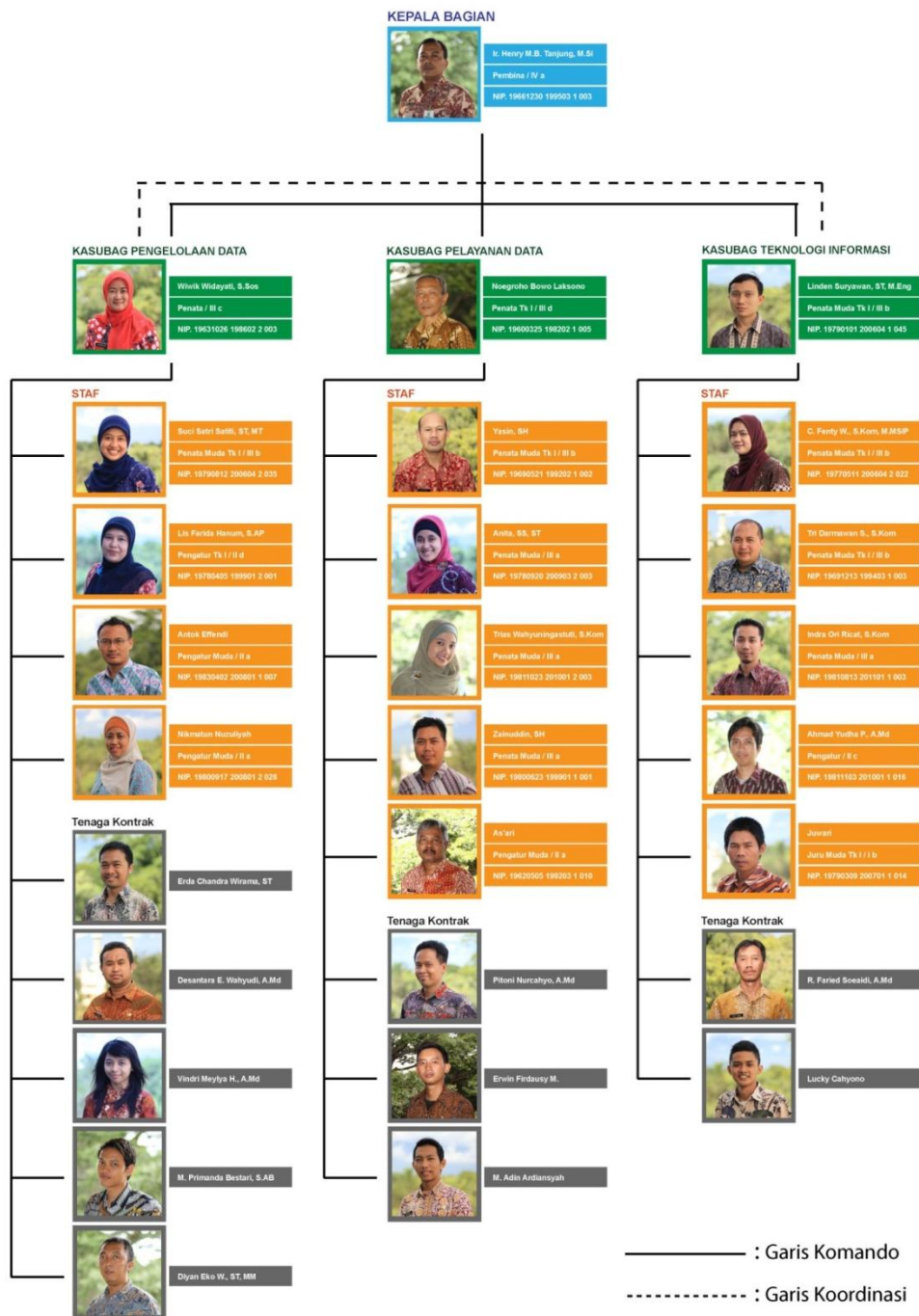
Laut mencerminkan kekayaan alam yang ada didaerah Kabupaten Malang Malang sedangkan Biru Tua mencerminkan cita-cita yang abadi dan tak pernah kunjung padam.

Keris yang berwarna Hitam dan putih mencerminkan jiwa kepahlawanan dan kemegahan sejarah daerah kabupaten Malang. Buku Terbuka berwarna putih mencerminkan tujuan meningkatkan kecerdasan rakyat untuk kemajuan.

Sesanti Satata Gama Raharja mencerminkan masyarakat adil dan makmur materil dan spiritual disertai dasar kesucian yang langgeng (abadi).

2.4 Organisasi Pengelola Data Elektronik Malang (PDE)

Sesuai dengan Peraturan Bupati Malang Nomor 3 Tahun 2008 tentang Organisasi Perangkat Daerah Sekretariat Daerah, berikut bagan Organisasi Bagian Pengelola Data Elektronik



Gambar 2.3 Struktur Organisasi PDE

2.5 Ketentuan Kerjaan Pengelola Data Elektronik (PDE) Malang

Tabel 2.1 Daftar karyawan beserta jabatan di PDE Malang

No	Nama	NIP	Golongan / Ruang
1.	Ir. HENDRI Y MB TANJUNG, Msi	1966123 0199503 1 003	Pembina / IV.a
2.	NOEGROHO BOWO LAKSONO	19600325 198202 2 005	Penata Tk.1 /III.d
3.	WIWIK WIDAYATAI, S.Sos	19631026 198602 2 003	Penata / III.c
4.	LINDEN SURYAWAN, St, M.Eng	19790101 200604 1 045	Penata muda Tk.1 /III.b
5.	YASIN, SH	19690521 199202 1 002	Penata muda Tk.1 /III.b
6.	TRI DARMAWAN SAMBODOH, S.Kom	19691213 199403 1 003	Penata muda Tk.1 /III.b
7.	C. VENTY WIJAYA, S.Kom, M.MSIP	19770511 200604 2 022	Penata muda Tk.1 /III.b
8.	SUCI SATRI SATITI, St. M.P	19790812 200604 2 035	Penata muda Tk.1 /III.b
9.	ANITA, SS,ST	19780920 200903 2 003	Penata muda /III.a
10.	ZAINUDDIN, Sh	19800623 199901 1 001	Penata muda /III.a
11.	TRIAS WAHYU NIASTUTI, S.Kom	19811023 20101 2 003	Penata muda /III.a
12.	INDRA ORI RICARD, S.Kom	19810813 201101 1 003	Penata muda /III.a

13.	LISFARIDA HANUN, S.Ap	19780405 199901 2 001	Pengatur Tk.1/2.d
14.	AHMAD YUDHA PRASETIA, A.md.Kom	19811103 201111 1 016	Pengatur II.c
15.	NIKMATUN NUZULIYAH	19800917 200801 2 028	Pengatur muda II.a
16.	ANTOK EFENDI	19830402 200801 1 107	Pengatur muda II.a
17.	AS ARI	19620505 199203 1 010	Pengatur muda II.a
18.	JUARI	19790309 200701 1 014	Juru muda Tk.1/II.b
19.	FARID SUARDI, A.md	Tenaga Kontrak	STAF
20.	PITONI NUR CAHYO, A.md	Tenaga Kontrak	STAF
21.	DESANTARA EKA WAHYUDI, A.md	Tenaga Kontrak	STAF
22.	ERDA CHANDRA WIRAMA, St	Tenaga Kontrak	STAF
23.	ERWIN FIRDAUSY MAULANA	Tenaga Kontrak	STAF
24.	MOHAMMAD ADI ARDIANSYAH	Tenaga Kontrak	STAF
25.	WINDRI MEYLYA HARIANI, A.md	Tenaga Kontrak	STAF
26.	M. PRIMANDA PRISTARI, S.AB	Tenaga Kontrak	STAF
27.	DYAN EKOWAHYUDIE, St.mm	Tenaga Kontrak	STAF
28.	LUCKY CAHYONO	Tenaga Kontrak	STAF

2.6 Jaminan Sosial

Pegawai pada PDE Malang memiliki jaminan social yang diberikan instansi. Adapun jaminan social yang diberikan adalah :

1. Taspen (Tabungan Pensiun). Diberikan kepada pegawai yang sudah pension baik karena faktor usia lanjut atau hal yang mengharuskan pegawai tersebut mengambil pension
2. Jamsostek (Jaminan Sosial Tenaga Kerja). Merupaka asuransi yang memberikan perlindungan mendasar bagi pegawai jika terjadi hal tidak diinginkan seperti, kecelakaan kerja, perawatan ketika sakit, jaminan hari tua dll.

2.7 Kondisi Lingkungan Pengelola Data Elektronik (PDE) Malang

2.7.1 Lingkungan Fisik

Fasilitas secara umum yang dimiliki oleh pengelola data elektronik (PDE) Malang adalah :

1. Kantor utama yang ditempati oleh seluruh staf.
2. Lahan parkir mobil.

2.7.2 Lingkungan Non-Fisik

Kondisi lingkungan non-fisik terdiri dari karyawan tetap tenaga kontrak. Bahasa yang digunakan untuk komunikasi sehari-hari adalah Bahasa Indonesia dan Bahasa Jawa

BAB III. IMPLEMENTASI PEMETAAN PASAR DI KABUPATEN MALANG

3.1. Tinjauan Pustaka

3.1.1 Implementasi

Implementasi adalah kegiatan yang dilakukan untuk menguji dan menerapkan sistem yang diperoleh dari kegiatan seleksi.

Implementasi merupakan salah satu unsur pertahapan dari keseluruhan pembangunan sistem komputerisasi, dan unsur yang harus dipertimbangkan dalam pembangunan sistem komputerisasi yaitu masalah perangkat lunak (software), karena perangkat lunak yang digunakan haruslah sesuai dengan masalah yang akan diselesaikan, disamping masalah perangkat keras (hardware) itu sendiri. (Andi, 2003)

3.1.2 Pemetaan

Pemetaan dapat diartikan sebagai proses terpadu yang meliputi kegiatan pengumpulan, pengolahan dan visualisasi dari data keruangan (Wibowo: 2009). Sedangkan peta dapat berupa gambaran permukaan bumi yang menggambarkan lokasi suatu tempat dan memiliki topik tersendiri (Flavelle, tidak ada tahun terbit).

3.1.3 Pasar

Pasar adalah tempat bertemunya pembeli dan penjual untuk melakukan transaksi jual beli barang atau jasa. Menurut ilmu ekonomi, pasar berkaitan dengan kegiatannya bukan tempatnya. Ciri khas sebuah pasar adalah adanya kegiatan transaksi atau jual beli. Para konsumen datang ke pasar untuk berbelanja dengan membawa uang untuk membayar harganya. (M.Fuad, Christine H, Nurlela, Sugiarto, dan Paulus Y.E.F. 2000)

Stanton, mengemukakan pengertian pasar yang lebih luas. Pasar dikatakannya merupakan orang-orang yang mempunyai keinginan untuk puas, uang untuk berbelanja, dan kemauan untuk membelanjakannya. Jadi, dalam pengertian tersebut terdapat faktor-faktor yang menunjang terjadinya pasar, yakni: keinginan, daya beli, dan tingkah laku dalam pembelian.

Pasar memiliki sekurang-kurangnya tiga fungsi utama, yaitu *fungsi distribusi*, *fungsi pembentukan harga*, dan *fungsi promosi*. Sebagai fungsi distribusi, pasar berperan sebagai penyalur barang dan jasa dari produsen ke konsumen melalui transaksi jual beli. Sebagai fungsi pembentukan harga, di pasar penjual yang melakukan permintaan atas barang yang dibutuhkan. Sebagai fungsi promosi, pasar juga dapat digunakan untuk memperkenalkan produk baru dari produsen kepada calon konsumennya. (M.Fuad, Christine H, Nurlela, Sugiarto, dan Paulus Y.E.F. 2000)

Jenis-jenis pasar dapat kita bedakan menurut beberapa kategori, yakni menurut fisiknya, menurut waktunya, menurut barang yang diperjualbelikan, menurut luas kegiatannya, menurut bentuknya, dan menurut sifat pembentukan harganya. Berikut ini masing-masing penjelasan terhadap jenis-jenis pasar tersebut:

Jenis-jenis pasar menurut fisiknya

1. Pasar konkret (pasar nyata) adalah tempat pertemuan antara pembeli dan penjual melakukan transaksi secara langsung. Barang yang diperjualbelikan juga tersedia di pasar. Contohnya, pasar sayuran, buah-buahan, dan pasar tradisional.
2. Pasar abstrak (pasar tidak nyata) adalah terjadinya transaksi antara penjual dan pembeli hanya melalui telepon, internet, dan lain-lain berdasarkan contoh barang. Contohnya telemarket dan pasar modal.

Jenis-jenis pasar menurut waktunya

1. Pasar harian adalah pasar yang aktivitasnya berlangsung setiap hari dan sebagian barang yang diperjualbelikan adalah barang kebutuhan sehari-hari.
2. Pasar mingguan adalah pasar yang aktivitasnya berlangsung seminggu sekali. Biasanya terdapat di daerah yang belum padat penduduk dan lokasi pemukimannya masih berjauhan.
3. Pasar bulanan adalah pasar yang aktivitasnya berlangsung sebulan sekali. Biasanya barang yang diperjualbelikan barang yang akan dijual kembali (agen/grosir).
4. Pasar tahunan adalah pasar yang aktivitasnya berlangsung setahun sekali, misalnya PRJ (Pasar Raya Jakarta).

Jenis-jenis pasar menurut barang yang diperjualbelikan

1. Pasar barang konsumsi adalah pasar yang memperjualbelikan barang-barang konsumsi untuk memenuhi kebutuhan manusia.
2. Pasar sumber daya produksi adalah pasar yang memperjualbelikan faktor-faktor produksi, seperti tenaga kerja, tenaga ahli, mesin-mesin, dan tanah.

Jenis-jenis pasar menurut luas kegiatannya

1. Pasar setempat adalah pasar yang penjual dan pembelinya hanya penduduk setempat.
2. Pasar daerah atau pasar lokal adalah pasar di setiap daerah yang memperjualbelikan barang-barang yang diperlukan penduduk daerah tersebut. Contohnya Pasar Gede di Solo.
3. Pasar Nasional adalah pasar yang melakukan transaksi jual beli barang mencakup satu negara contohnya pasar senen.
4. Pasar Internasional adalah pasar yang melakukan transaksi jual beli barang-barang keperluan masyarakat internasional. Contohnya pasar kopi di Santos (Brasil).

Jenis-jenis pasar menurut Bentuknya

1. Pasar persaingan sempurna (terorganisir)
 2. Pasar persaingan tidak sempurna
 3. Jenis-jenis pasar menurut sifat pembentukan harga
 4. Pasar persaingan adalah pasar yang pembentukan harga ditentukan oleh persaingan antara permintaan dan penawaran.
 5. Pasar monopoli adalah pasar yang penjual suatu barang di pasar hanya satu orang. Contohnya PT Kereta Api Indonesia.
 6. Pasar duopoli adalah pasar yang penjualnya hanya dua orang dan menguasai penawaran suatu barang dan mengendalikan harga barang.
 7. Pasar oligopoli adalah pasar yang di dalamnya terdapat beberapa penjual dengan dipimpin oleh salah satu dari penjual tersebut mengendalikan tingkat harga barang. Contohnya perusahaan otomotif Astra Indonesia.
 8. Pasar monopsoni adalah pasar yang pembentukan harga barangnya dikendalikan oleh satu orang atau sekelompok pembeli.
 9. Pasar duopsoni adalah pasar pembentukan harga barangnya dikendalikan oleh dua orang atau dua kelompok pembeli.
 10. Pasar oligopsoni adalah pasar yang pembentukan harga barangnya dikendalikan oleh beberapa orang atau beberapa kelompok pembeli.
- (M.Fuad, Christine H, Nurlela, Sugiarto, dan Paulus Y.E.F. 2000)

3.1.4 Geographic Information System (GIS)

Geographic Information System merupakan suatu alat yang dapat digunakan untuk mengelola (input, manajemen, proses dan output) data spasial atau data yang bereferensi geografis. Setiap data yang merujuk lokasi di permukaan bumi dapat disebut sebagai data spasial bereferensi geografis. Misalnya data kepadatan penduduk suatu daerah, data jaringan jalan, data vegetasi dan sebagainya (Nuckols: 2004).

Geografi adalah informasi mengenai permukaan bumi dan semua objek yang berada di atasnya, yang menjadi kerangka bagi pengaturan dan pengorganisasian bagi semua tindakan selanjutnya. GIS merupakan teknologi

untuk mengelola, menganalisa dan menyebarkan informasi geografis. Pemilihan lokasi, target lapisan pemasaran, perencanaan penyebaran jaringan, membalas pada darurat, atau menuliskan kembali batas-batas wilayah suatu negara, semuanya adalah permasalahan yang dapat di pecahkan melalui geografi (Libraries & Academic Information Resources: 2006).

GIS (Geographic Information System) adalah sistem yang berbasis komputer yang digunakan untuk menyimpan data dan manipulasi informasi geografis. GIS (Geographic Information System) suatu bentuk sistem informasi yang menyajikan informasi dalam bentuk grafis dengan menggunakan peta sebagai antar muka (WHO : 2000).

3.1.5 Google Maps

Google Maps (GM) merupakan sebuah aplikasi pemetaan *online* yang cukup populer. Pada GM, titik koordinat suatu tempat ditunjukkan dengan sistem koordinat geografis. (Bernadus Herdi Sirenden dan Ester Laekha Dachi, 2012:9)

3.1.6 Koordinat Peta

Kalau kita memperhatikan sebuah peta, kita akan melihat garis-garis membujur (menurun) dan melintang (mendatang) yang akan membantu kita untuk menentukan posisi suatu tempat di muka bumi. Garis-garis koordinat tersebut memiliki ukuran (dalam bentuk angka) yang dibuat berdasarkan kesepakatan. Perpotongan antara garis bujur dan garis lintang tersebut dinamakan KOORDINAT PETA. Jadi, Sistem Koordinat merupakan kesepakatan tata cara menentukan posisi suatu tempat di muka bumi ini. Dengan adanya sistem koordinat, masyarakat menjadi saling memahami posisi masing-masing di permukaan bumi. Dengan sistem koordinat pula, pemetaan suatu wilayah menjadi lebih mudah. Saat ini terdapat dua sistem koordinat yang biasa digunakan di Indonesia, yaitu sistem koordinat BUJUR-LINTANG dan sistem koordinat UTM (Universal Transverse). Karena tidak semua sistem koordinat cocok untuk dipakai di semua wilayah. Sistem koordinat bujur-lintang tidak cocok digunakan

di tempat-rempat yang berdekatan dengan kutub sebab garis bujur akan menjadi terlalu pendek. (Seri Panduan Pemetaan Partisipatif, 2005:1)

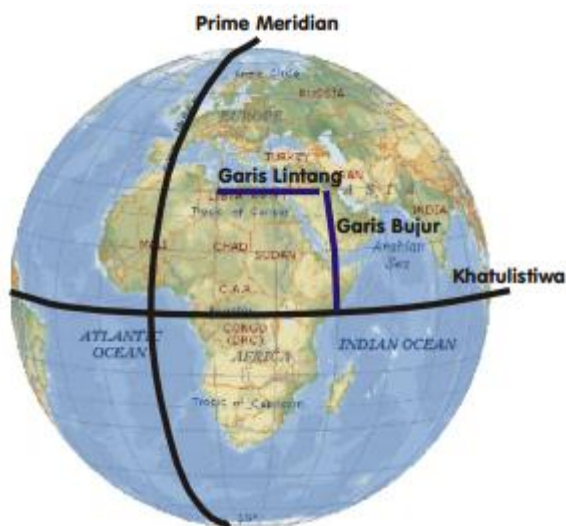
3.1.7 Proyeksi Longitude dan Latitude

Sistem koordinat bujur-lintang (atau dalam bahasa Inggris disebut Latitude-Longitude), terdiri dari dua komponen yang menentukan, yaitu :

1. Garis dari atas ke bawah (vertikal) yang menghubungkan kutub utara dengan kutub selatan bumi, disebut juga garis lintang (Latitude).
2. Garis mendatar (horizontal) yang sejajar dengan garis khatulistiwa, disebut juga garis bujur (Longitude).

Untuk membagi wilayah dunia menjadi bagian utara dan selatan, maka ditentukan sebuah garis yang tepat berada di tengah yaitu garis khatulistiwa (ekuator).

Untuk membagi wilayah timur dan barat, ditentukan sebuah garis PRIME MERIDIAN yang terletak di kota Greenwich (Inggris). (Seri Panduan Pemetaan Partisipatif, 2005:4)



Gambar 3.1 Sistem koordinat bujur dan lintang

Lokasi yang termasuk wilayah Barat, Timur, Utara, dan Selatan menurut koordinat Bujur-Lintang. Wilayah Utara-Selatan Sebagaimana disebutkan, wilayah utara-selatan dipisahkan oleh garis khatulistiwa yang tepat memotong kota Pontianak di Kalimantan Barat.



Gambar 3.2 Garis Khatulistiwa

Garis khatulistiwa ini disebut dengan garis 0 (nol-derajat). Dari garis tersebut sampai Kutub Utara disebut belahan bumi utara. Wilayah yang termasuk pada belahan bumi utara adalah Eropa, sebagian Afrika, sebagian negara di lautan Pasifik, Amerika Utara, Amerika Tengah, dan sebagian besar Asia.

Dari garis khatulistiwa sampai Kutub Selatan dinamakan belahan bumi selatan dengan wilayah sebagian Afrika, sebagian Indonesia, Australia, sebagian negara di lautan Pasifik, dan sebagian besar Amerika Selatan.

Wilayah Timur-Barat. Wilayah timur dan barat ditentukan oleh garis prime meridian yang melalui kota Greenwich di Inggris, perpotongannya bertemu di wilayah lautan Pasifik, yakni garis yang memotong kepulauan Fiji.



Gambar 3.3 Garis Prime Meridian

Koordinat yang berada di sebelah timur Greenwich disebut dengan BUJUR TIMUR dengan wilayah yang tercakup antara lain sebagian besar Eropa, sebagian besar Asia (termasuk Indonesia), Australia dan beberapa negara di kepulauan Pasifik.

Koordinat yang berada di sebelah barat Greenwich disebut dengan BUJUR BARAT dengan wilayah yang tercakup antara lain sebagian Eropa, sebagian Afrika, Amerika Utara, Amerika tengah, dan Amerika Selatan, dan beberapa negara di lautan Pasifik. (Seri Panduan Pemetaan Partisipatif, 2005:6)

3.2. *Implementation and Unit Testing*

3.2.1 *Implementation*

Pembuatan database menggunakan MySQL 4.0 dengan nama database 'sim_pasar.sql'. Tabel-tabel yang terdapat dalam database adalah sebanyak 4 tabel, yaitu: tabel pasar, tabel pedagang, tabel kategori dan tabel user. Berikut adalah struktur tabel tersebut :

1. Tabel Pasar

	Field	Jenis
<input type="checkbox"/>	kode_pasar	int(11)
<input type="checkbox"/>	nama_pasar	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	kelas	int(10)
<input type="checkbox"/>	alamat	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	telp	varchar(20)
<input type="checkbox"/>	keterangan	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	gambar	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	denah	varchar(100)
<input type="checkbox"/>	lng_pasar	double
<input type="checkbox"/>	lat_pasar	double
<input type="checkbox"/>	jum_toko	varchar(15)
<input type="checkbox"/>	jum_bedak	varchar(15)
<input type="checkbox"/>	jum_los	varchar(15)

Gambar 3.4 Struktur Tabel Pasar

2. Tabel Pedagang

	Field	Jenis
<input type="checkbox"/>	<u>kode_pedagang</u>	varchar(10)
<input type="checkbox"/>	kode_pasar	int(10)
<input type="checkbox"/>	kode_kategori	varchar(10)
<input type="checkbox"/>	nama_pedagang	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	no_bedak	int(50)
<input type="checkbox"/>	nama_jualan	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	alamat_pd	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	telp_pd	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	jenis_bangunan	varchar(25)
<input type="checkbox"/>	no_bangunan	varchar(25)
<input type="checkbox"/>	Luas	varchar(25)
<input type="checkbox"/>	masa_berlaku_SHPB	varchar(25)

Gambar 3.5 Struktur Tabel Pedagang

3. Tabel Kategori

	Field	Jenis
<input type="checkbox"/>	<u>kode_kategori</u>	varchar(10)
<input type="checkbox"/>	nama_kategori	varchar(50)

Gambar 3.6 Struktur Tabel Kategori

4. Tabel User

	Field	Jenis
<input type="checkbox"/>	<u>kode_user</u>	int(11)
<input type="checkbox"/>	uptd	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	nama_petugas	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	email	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	username	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	password	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	jabatan	varchar(50)
<input type="checkbox"/>	tgl_gabung	varchar(50)

Gambar 3.7 Struktur Tabel User

3.2.2 Pembuatan Project

1. Halaman Utama



Gambar 3.8 Halaman Utama

Jika pengguna mengakses web ini maka halaman utama ini menjadi tampilan awalnya. Pada gambar atas terdapat banner Kabupaten Malang. Tampilan ini berisi map pasar.

2. Menu

a. Pengguna



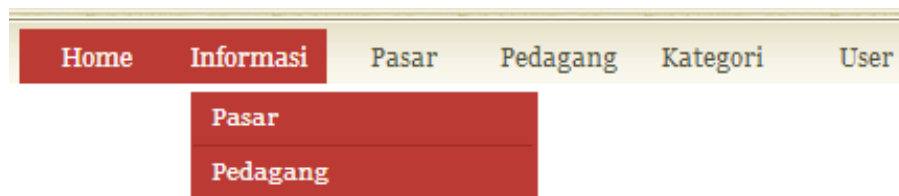
Gambar 3.9 Menu Pengguna

Pada menu pengguna terdapat 2 menu yaitu home dan informasi. Menu home halaman utama yang berisi map yang terhubung dengan google maps. Menu informasi mempunyai 2 sub menu yaitu pasar yang berisi data pasar dan pengguna yang berisi data tiap pedagang di Kabupaten Malang.

b. Petugas Pasar

Menu petugas pasar sama dengan menu pengguna. Perbedaannya petugas pasar dapat memanipulasi data pasar dan pedagang lewat menu informasi.

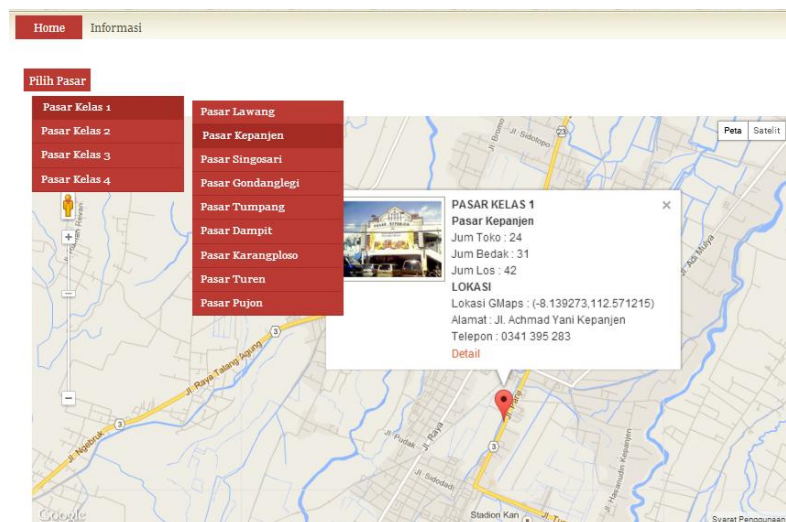
c. Admin



Gambar 3.10 Menu Admin

Menu admin yaitu untuk Bag. Pegolah Data Elektronik (PDE). Terdapat menu untuk memanipulasi data yaitu menu pasar, pedagang, kategori dan user

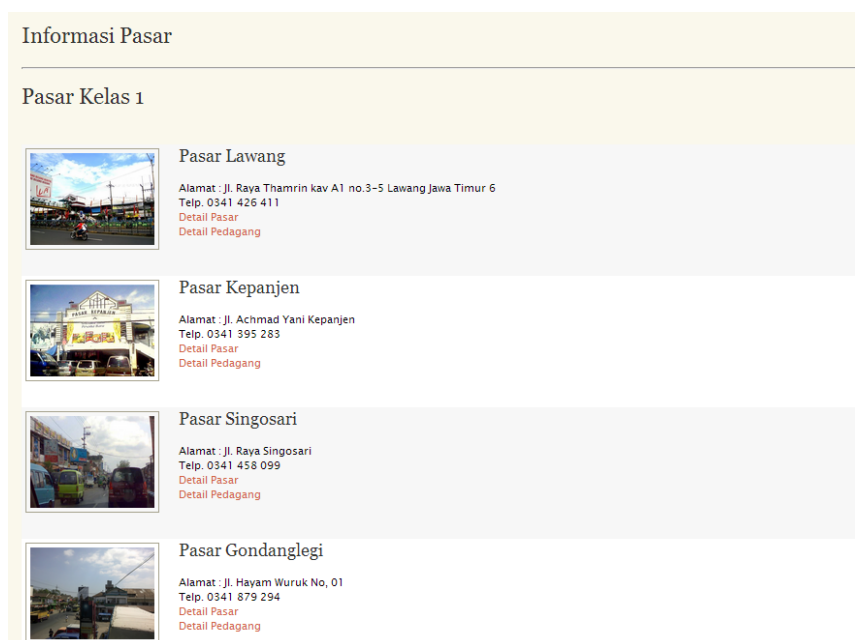
3. Map Pasar



Gambar 3.11 Map Pasar

Map pasar merupakan isi dari halaman utama . Map ini terintegrasi dengan Google Maps dengan posisi atau titik awal ada di Kabupaten Malang. Pada map pasar terdapat menu drop down dengan nama pilih pasar. Jika menu pilih pasar di klik maka akan menuju lokasi Kabupaten Malang. Jika memilih pada menu drop down maka akan tampil kelas pasa 1 sampai 4. Pada menu kelas pasar tersebut memiliki menu pasar yang ada di Kabupaten Malang menurut kelasnya. Jika menu pasar diklik maka lokasi pada map akan menuju pada pasar tersebut dan akan menampilkan informasi pasar tersebut.

4. Informasi Pasar



Gambar 3.12 Informasi Pasar

Halaman informasi pasar berisi data pasar berdasarkan kelasnya. Pada halaman ini akan ditampilkan informasi seperti gambar pasar, alamat dan nomer telfon pasar. Nomor telfon pasar merupakan nomer telfon dari UPTD Pasar. Setiap pasar memiliki detail pasar dan detail pedagang. Jika detail pasar diklik akan menuju detail pasar dan detail pedagang akan menuju ke halaman informasi pedagang dari pasar yang di pilih

5. Informasi Pedagang

Informasi Pedagang

Urutkan

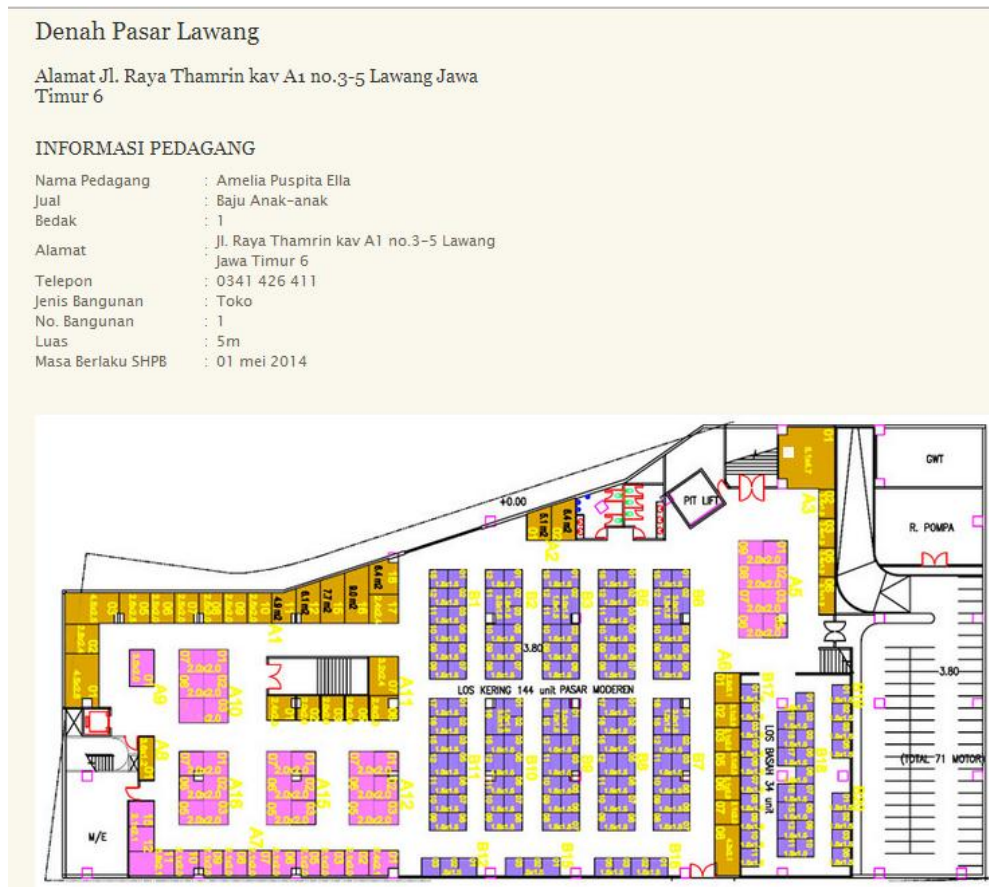
Halaman 1 2 3 4 ... 14 Next >>

No	Nama Pedagang	Pasar	Bedak	Jual	Alamat	Telp	Jenis Bangunan	No Bangunan	Luas	Masa Berlaku SHPB
1	Amelia Puspita Ella	Pasar Lawang	Bedak 1	Baju Anak-anak	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Toko	1	5m	01 mei 2014
2	Nimas Ayu Sukmawati	Pasar Lawang	Bedak 2	peralatan rumah tangga	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Bedak	2	4m	02 Juni 2014
3	Sherly Adelina Safitri	Pasar Lawang	Bedak 3	mainan	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Toko	3	5m	03 Juli 2014
4	ainur fatma liana	Pasar Lawang	Bedak 4	kursi	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Los	4	7m	04 Agustus 2014
5	vera nova rela	Pasar Lawang	Bedak 5	Jamu	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Toko	5	5m	07 Agustus 2014
6	indah soraya	Pasar Kepanjen	Bedak 1	TV	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283	Bedak	1	7m	2014-09-08
7	Sumarwan	Pasar Kepanjen	Bedak 2	Buku bekas	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283	Bedak	2	4m	2014-10-09
8	supardi	Pasar Kepanjen	Bedak 3	Sayuran	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283	Bedak	3	5m	12 November 2014

Gambar 3.13 Informasi Pedagang

Halaman informasi pedagang berisi data pedagang. Pada halaman ini akan ditampilkan informasi seperti nama pedagang, nama pasar, nomer lokasi tempat berjualan, nama jualan, alamat, telp pedagang, jenis bangunan dan luas tempat jualan. Pada nomer lokasi tempat jualan terdapat link, jika di klik akan menuju ke lokasi tempat pedagang tersebut yang disertai dengan denah panarnya

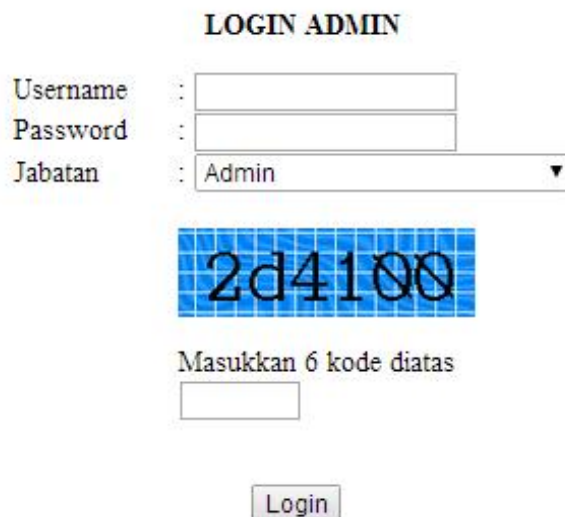
6. Halaman Detail Denah Pasar



Gambar 3.14 Halaman Detail Denah Pasar

Halaman detail denah pasar berisi data pasar, pedagang dan denah pasar. Pada halaman informasi pedagang terdapat nomer tempat jualan yang apabila di klik akan menuju halaman ini dan akan di tampilkan kelip-kelip berwarna merah. Itu merupakan lokasi dimana tempat pedagang berjualan

7. Form Log In dan Log Out



LOGIN ADMIN

Username :

Password :


Jabatan : Admin ▼

2d4100

Masukkan 6 kode diatas

Gambar 3.15 Halaman Log In Admin dan Petugas Pasar

Halaman log in admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin dari PEMKAB Bag. PDE Malang dan petugas pasar dari UPTD pasar. Cara mengakses halaman ini yaitu dengan mengetikkan ".../admin" di alamat *browser*. Pada halaman ini terdapat menu list jabatan yang digunakan untuk memilih admin atau uptd pasar. Serta terdapat kode caphca yang digunakan untuk keamanan log in.



Selamat Datang
Indah
Jabatan : admin

Gambar 3.16 Log Out untuk Admin dan Petugas Pasar

Halaman log out digunakan oleh admin dan petugas pasar untuk keluar dari website

8. Halaman Utama Admin



Gambar 3.17 Halaman Utama Admin






Halaman utama admin yaitu PEMKAB Bag. PDE (Pengolahan Data Elektronik) sama dengan halaman utama pengguna. Tetapi terdapat tambahan menu yang digunakan untuk memanipulasi semua data. Menu tersebut seperti pasar, pedagang, kategori dan user.

9. Halaman Informasi Pasar Admin

Daftar Pasar

Tambah Pasar

Halaman 1 2 3 4 Next >>

Kode	Pasar	Kelas	Ket	Alamat	Telp	Gambar	Jumlah Toko	Jumlah Bedak	Jumlah Los	Aksi
3	Pasar Singosari	1	-	Jl. Raya Singosari	0341 458 099		29	33	44	Detail Pedagang EDIT DEL
1	Pasar Lawang	1	-	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411		32	49	61	Detail Pedagang EDIT DEL
2	Pasar Kepanjen	1	-	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283		24	31	42	Detail Pedagang EDIT DEL
4	Pasar Gondanglegi	1	-	Jl. Hayam Wuruk No, 01	0341 879 294		19	26	38	Detail Pedagang EDIT DEL
5	Pasar Tumpang	1	-	Jl. Kudusn No. 250 Tumpang	0341 - 787558		26	31	42	Detail Pedagang EDIT DEL

Gambar 3.18 Halaman Informasi Pasar Admin

Halaman informasi pasar berisi data pasar dengan dengan aksi seperti link detail dan link pedagang. Terdapat button untuk memanipulasi data pasar pada aksi yaitu button edit dan button del (hapus). Pada halaman ini juga bisa menambah data pasar dengan mengklik link tambah pasar

10. Form Tambah Data Pasar

Tambah Data Pasar

Kode Pasar : 43 *Kode Otomatis

Nama Pasar :

Kelas : - Pilih - *) Pilih Kelas

Alamat :

Telp :

Keterangan :

Gambar : Tidak ada file yang dipilih

Denah : Tidak ada file yang dipilih

Longitude :

Latitude :

Jumlah Toko :

Jumlah Bedak :

Jumlah Los :

Gambar 3.19 Form Tambah Data Pasar

Halaman tambah data pasar digunakan oleh admin untuk menambahkan data pasar.

11. Form Edit Data Pasar

Edit Data Pasar

Kode Pasar :


Nama Pasar :


Kelas : *) *Pilih Kelas*

Alamat :

Telp :

Keterangan :

Gambar : 
 Ganti gambar : Tidak ada file yang dipilih
 *) *Apabila gambar tidak diubah, dikosongkan saja.*

Denah : 
 Ganti denah : Tidak ada file yang dipilih
 *) *Apabila gambar denah tidak diubah, dikosongkan saja.*

Longitude :

Latitude :

Jumlah Toko : *) *Jumlah Toko 5*

Jumlah Bedak : *) *Jumlah Bedak 8*

Jumlah Los : *) *Jumlah Los 2*

Gambar 3.20 Form Edit Data Pasar

Halaman tambah edit pasar digunakan oleh admin dan UPTD pasar untuk mengubah data pasar.

3.2.3 Unit Testing

Implementasi Pemetaan Pasar di Kabupaten Malang ini akan dipakai oleh 3 pengguna yaitu pengguna masyarakat umum, petugas pasar dan admin Bag. PDE di PEMKAB Malang

1. Alur Pengguna yaitu Masyarakat Umum

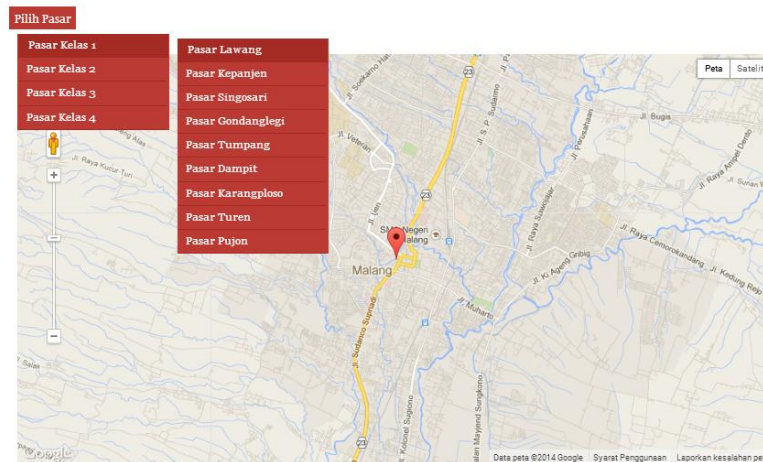
a. Halaman awal



Gambar 3.21 Halaman Pengguna Masyarakat Umum

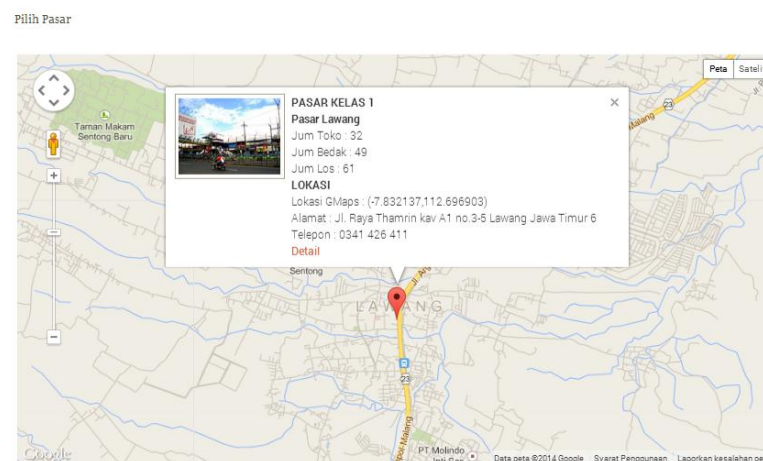
Halaman ini merupakan halaman awal. Pada gambar atas terdapat banner Kabupaten Malang. Menu home dan informasi. Halaman ini berisi map yang terintegrasi dengan Google Maps.

b. Menu Pilih Pasar



Gambar 3.22 Menu Pilih Pasar

Jika menu pilih pasar di klik maka akan menuju lokasi Kabupaten Malang. Jika memilih pada menu drop down maka akan tampil kelas pasa 1 sampai 4. Pada menu kelas pasar tersebut memiliki menu pasar yang ada di Kabupaten Malang menurut kelasnya. Jika menu pasar diklik maka lokasi pada map akan menuju pada pasar tersebut dan akan menampilkan informasi pasar tersebut. Misal klik pasar lawang maka hasilnya seperti gambar di bawah ini :







Gambar 3.23 Tampilan Hasil dari Menu Pilih Pasar

c. Informasi Pasar

Informasi Pasar

Pasar Kelas 1

	<p>Pasar Lawang Alamat : Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6 Telp. 0341 426 411 Detail</p>
	<p>Pasar Kepanjen Alamat : Jl. Achmad Yani Kepanjen Telp. 0341 395 283 Detail</p>
	<p>Pasar Singosari Alamat : Jl. Raya Singosari Telp. 0341 458 099 Detail</p>
	<p>Pasar Gondanglegi Alamat : Jl. Hayam Wuruk No. 01 Telp. 0341 879 294 Detail</p>

Gambar 3.24 Informasi Pasar

Halaman informasi pasar berisi data pasar berdasarkan kelasnya. Pada halaman ini akan ditampilkan informasi seperti gambar pasar, alamat dan nomer telfon pasar. Nomor telfon pasar merupakan nomer telfon dari UPTD Pasar. Setiap pasar memiliki detail pasar dan detail pedagang. Jika detail pasar diklik akan menuju detail pasar dan detail pedagang akan menuju ke halaman informasi pedagang dari pasar yang di pilih

Informasi Pedagang

Urutkan

Halaman 1 2 3 4 ... 14 Next >>

No	Nama Pedagang	Pasar	Bedak	Jual	Alamat	Telp	Jenis Bangunan	No Bangunan	Luas	Masa Berlaku SHPB
1	Amelia Puspita Ella	Pasar Lawang	Bedak 1	Baju Anak-anak	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Toko	1	5m	01 mei 2014
2	Nimas Ayu Sukmawati	Pasar Lawang	Bedak 2	peralatan rumah tangga	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Bedak	2	4m	02 Juni 2014
3	Sherly Adelina Safitri	Pasar Lawang	Bedak 3	mainan	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Toko	3	5m	03 Juli 2014
4	ainur fatmaliana	Pasar Lawang	Bedak 4	kursi	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Los	4	7m	04 Agustus 2014
5	vera nova rela	Pasar Lawang	Bedak 5	Jamu	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Toko	5	5m	07 Agustus 2014
6	indah soraya	Pasar Kepanjen	Bedak 1	TV	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283	Bedak	1	7m	2014-09-08
7	Sumarwan	Pasar Kepanjen	Bedak 2	Buku bekas	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283	Bedak	2	4m	2014-10-09
8	supardi	Pasar Kepanjen	Bedak 3	Sayuran	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283	Bedak	3	5m	12 November 2014

Gambar 3.25 Detail Pedagang Pasar Lawang

Halaman informasi pedagang berisi data pedagang. Pada halaman ini akan ditampilkan informasi seperti nama pedagang, nama pasar, nomer lokasi tempat berjualan, nama jualan, alamat, telp pedagang, jenis bangunan dan luas tempat jualan. Pada nomer lokasi tempat jualan terdapat link, jika di klik akan menuju ke lokasi tempat pedagang tersebut yang disertai dengan denah panarnya

Pada halaman ini terdapat list urutkan. Pada list tersebut terdapat pilihan jeni bangunan dan kategori jenis dagangan. Misal pilih jenis bangunan los maka akan tampil informasi jenis bangunan los saja dari semua pasar. Terdapat juga link tempat jualan pedagang akan akan menuju halaman detail denah pasar

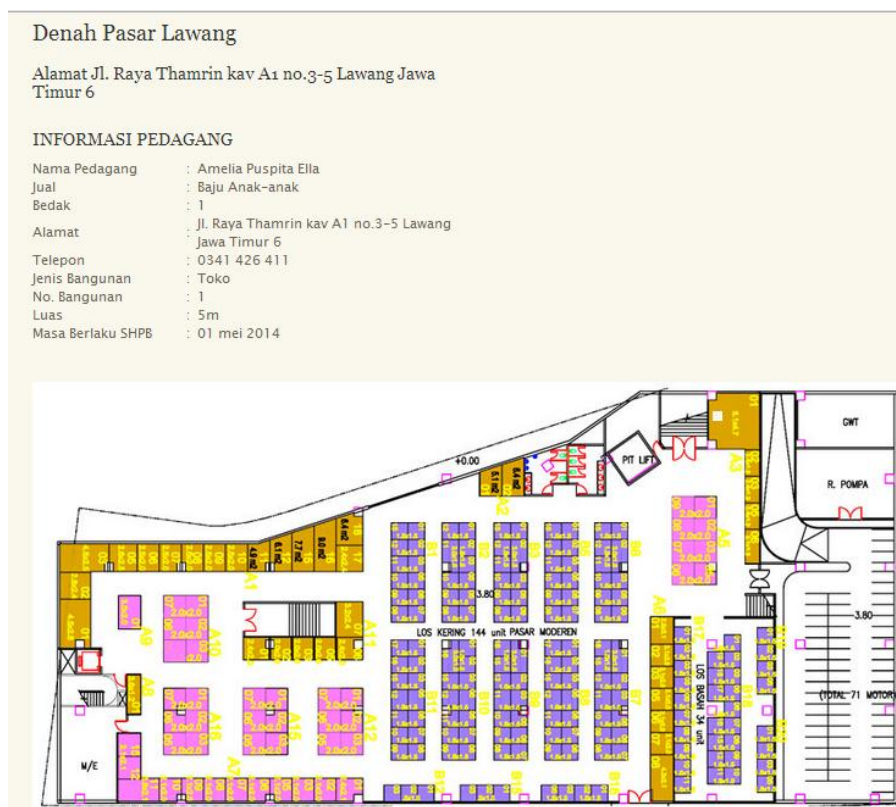
Informasi Pasar Lawang

Urutkan

Halaman 1

No	Kd	Nama Pedagang	Pasar	Bedak	Jual	Alamat	Telp	Jenis Bangunan	No Bangunan	Luas	Masa Berlaku SHPB
1	pd004	ainur fatmaliana	Pasar Lawang	Bedak 4	kursi	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Los	4	7m	04 Agustus 2014
2	pd072	ani	Pasar Lawang	Bedak 7	meubel	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur 6	0341 426 411	Los	7	8m	23 mei 2014

Gambar 3.26 Jenis Bangunan Los di Pasar Lawang



Gambar 3.27 Halaman Detail Denah Pasar

2. Alur Petugas yaitu UPTD Pasar

a. Log In Petugas Pasar

LOGIN ADMIN

Username :

Password :

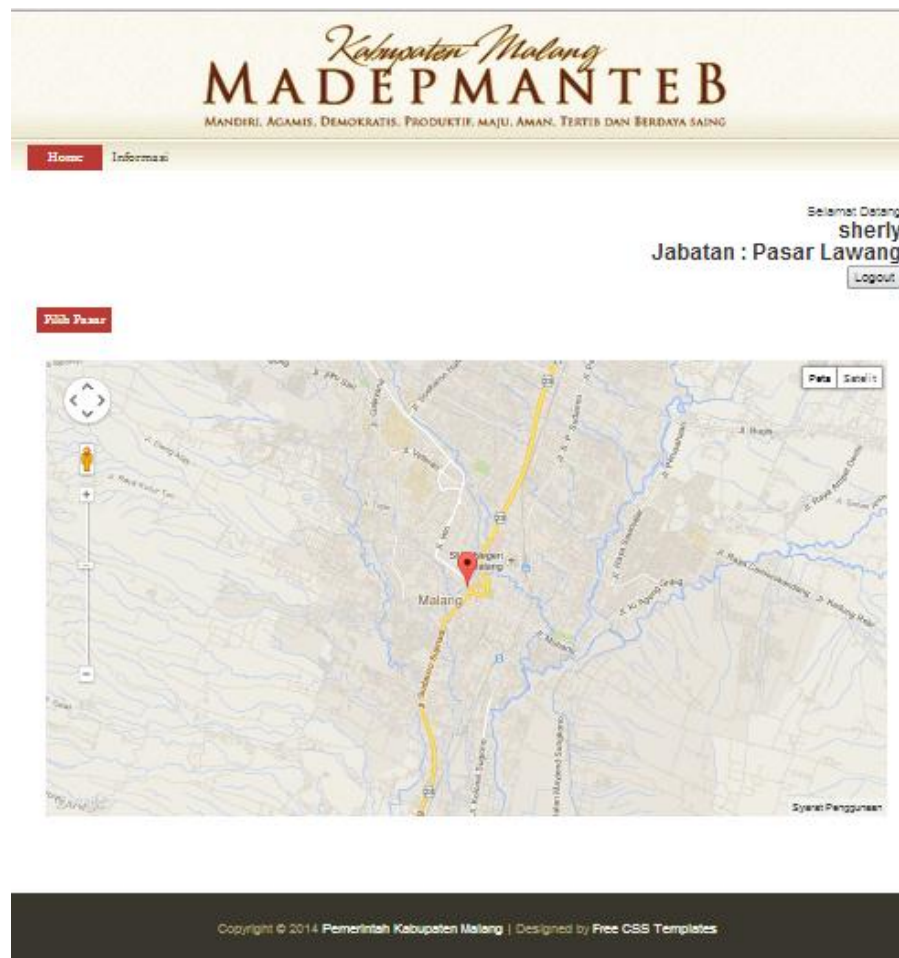
Jabatan :

- Admin
- Pasar Lawang**
- Pasar Kepanjen
- Pasar Singosari
- Pasar Gondanglegi
- Pasar Tumpang
- Pasar Dampit
- Pasar Karangploso
- Pasar Turen
- Pasar Pujon
- Pasar Wajak
- Pasar Sumberpucung
- Pasar Pakis
- Pasar Sumbermanjing Wetan
- Pasar Donomulyo
- Pasar Pakisaji
- Pasar Wonoketo
- Pasar Bantur
- Pasar Ngantang
- Pasar Wates Belung

Gambar 3.28 Log In Petugas Pasar

Halaman log in admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin dari PEMKAB Bag. PDE Malang dan petugas pasar dari UPTD pasar. Cara mengakses halaman ini yaitu dengan mengetikkan ".../admin" di alamat *browser*. Pada halaman ini terdapat menu list jabatan yang digunakan untuk memilih admin atau uptd pasar.

b. Halaman Awal Petugas Pasar



Gambar 3.29 Halaman Awal Petugas Pasar

Halaman ini merupakan halaman awal petugas pasar yaitu UPTD pasar. Terdapat button log out untuk keluar dari website ini.

c. Tambah Pedagang

Tambah Data Pedagang

Kode Pedagang : **Kode Otomatis*

Pasar : **Pilih pasar*

Kategori : **Pilih Kategori*

Nama Pedagang :

No Tempat : **Pilih Nomer Tempat*
**No Tempat Terakhir 10*

Nama Jualan :

Alamat :

Telp :

Jenis Bangunan : **Pilih jenis bangunan*

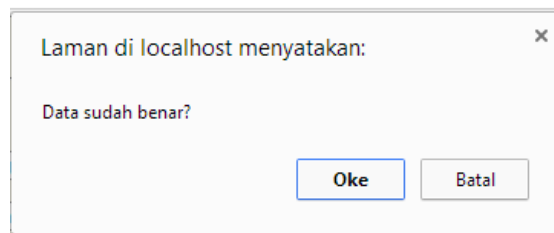
No Bangunan :

Luas : **Isikan Angka*
**Satuan Meter*

Masa Berlaku SHPB :

Gambar 3.30 Form Tambah Pedagang

Halaman tambah pedagang ini digunakan untuk menambahkan pedagang berdasarkan log in petugas. Jika petugas log in sebagai UPTD Pasar Lawang maka pada list pasar akan muncul pasar lawang saja. Pada nomer tempat akan ditampilkan nomer tempat yang belum terisi atau belum ditempati oleh pedagang manapun. Pada jenis bangunan terdapat 3 pilihan yaitu los, bedak dan toko. Jika selesai memasukkan data pedagang maka klik button simpan dan akan tampil konfirmasi data seperti gambar di bawah ini. Jika di klik “Oke” maka data akan tersimpan dalam tabel pedagang



Gambar 3.31 Konfirmasi Data


3. **Alur Admin Bag. PDE (Pengolahan Data Elektronik) yaitu PEMKAB Malang**
 - a. Log In Admin

LOGIN ADMIN

Username :

Password :

Jabatan : Admin ▼



Masukkan 6 kode diatas

Gambar 3.32 Log In Admin

Jika akan log in sebagai admin isikan username dan password admin lalu pada list jabatan pilih “Admin” dan isikan 6 kode yang tersedia. Kode ini merupakan kode *capthca* yang digunakan untuk keamanan log in. Cara mengakses halaman ini yaitu dengan mengetikkan “../admin” di alamat *browser*.

b. Halaman Awal Admin



Gambar 3.33 Halaman Awal Admin

Halaman awal admin yaitu PEMKAB Bag. PDE (Pengolahan Data Elektronik) sama dengan halaman utama pengguna dan petugas pasar. Tetapi terdapat tambahan menu yang digunakan untuk memanipulasi semua data. Menu tersebut seperti pasar, pedagang, kategori dan user. Dan terdapat informasi username dan jabatan serta button log out untuk keluar sebagai admin








c. Informasi Pasar

Selamat Datang
indah
Jabatan **admin**
[Logout](#)

Daftar Pasar

[Tambah Pasar](#)

Halaman 1 2 3 4 Next >>

Kode	Pasar	Kelas	Ket	Alamat	Telp	Gambar	Jumlah Toko	Jumlah Bedak	Jumlah Los	Aksi
3	Pasar Singosari	1	-	Jl. Raya Singosari	0341 458 099		29	33	44	Detail Pedagang EDIT DEL
1	Pasar Lawang	1	-	Jl. Raya Thamrin kav A1 no.3-5 Lawang Jawa Timur	0341 426 411		32	49	61	Detail Pedagang EDIT DEL
2	Pasar Kepanjen	1	-	Jl. Achmad Yani Kepanjen	0341 395 283		24	31	42	Detail Pedagang EDIT DEL
4	Pasar Gondanglegi	1	-	Jl. Hayam Wuruk No. 01	0341 879 294		19	26	38	Detail Pedagang EDIT DEL
5	Pasar Tumpang	1	-	Jl. Kudus No. 250 Tumpang	0341-787558		26	31	42	Detail Pedagang EDIT DEL
6	Pasar Dampit	1	-	Jl. Pasar Baru No. 1 Dampit	0341-897110		34	15	40	Detail Pedagang EDIT DEL
7	Pasar Karangploso	1	-	Jl.Panglima Sudirman No. 5 Karangsolo	0341-465907		25	30	15	Detail Pedagang EDIT DEL

Gambar 3.34 Informasi Pasar

Halaman informasi pasar berisi data pasar dengan dengan aksi seperti link detail dan link pedagang. Terdapat button untuk memanipulasi data pasar pada aksi yaitu button edit dan button del (hapus). Pada halaman ini juga bisa menambah data pasar dengan mengklik link tambah pasar

d. Tambah Pasar

The screenshot shows a web form titled 'Tambah Data Pasar'. At the top right, it says 'Selamat Datang indah admin' and 'Jabatan : admin' with a 'Logout' button. The form fields are as follows:

- Kode Pasar: 100 (with a note '*Kode Otomatis')
- Nama Pasar: [Empty text input]
- Kelas: 0 (with a dropdown arrow and note 'Pilih Kelas')
- Alamat: [Empty text area]
- Telp: [Empty text input]
- Keterangan: [Empty text input]
- Gambar: [Pilih File] (with note 'Tidak ada file yang dipilih')
- Denah: [Pilih File] (with note 'Tidak ada file yang dipilih')
- Longitude: [Empty text input]
- Latitude: [Empty text input]
- Jumlah Toko: [Empty text input]
- Jumlah Bedak: [Empty text input]
- Jumlah Los: [Empty text input]

A 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 3.35 Tambah Pasar

Halaman ini digunakan untuk menambahkan pasar. Pada kelas terdapat list kelas pasar 1 sampai 4. Masukkan juga gambar pasar dan denah pasarnya. Pada longitude dan latitude isikan lokasi angka yang terdapat pada Google map missal longitude 100944800 dan latitude -00042235. Jumlah los, bedak dan toko akan otomatis bertambah pada saat form tambah pedagang digunakan

3.3. *Integration and System Testing*

3.3.1 Koneksi Database

```

1  <?php
2  //database information
3  $sDBServer = "localhost";
4  $sDBName = "sim_pasar";
5  $sDBUsername = "root";
6  $sDBPassword = "ella";
7  $paging=10;
8  ?>

```

Gambar 3.36 Coding Koneksi Database

Penjelasan script :

File koneksi dengan nama *connection_setting.php* merupakan file yang menghubungkan antarmuka dengan database dimana nama database, server

database, username database dan password database dideklarasikan untuk dikoneksikan dengan database server

3.3.2 Log In

```

1 <?php
2 session_start();
3 if($_POST['kode']==$_SESSION['captcha_session']){
4     include_once('connection_setting.php');
5     include_once('create_connection.php');
6
7     $username = $_POST['username'];
8     $password = $_POST['password'];
9     $jabatan = $_POST['jabatan'];
10    $ambil=substr($jabatan,0,5);
11    $link = $_POST['link'];
12    $sql = "SELECT * FROM user WHERE username = '$username' AND password = '$password' AND jabatan = '$ambil'";
13    $result = mysql_query($sql) or die('Query failed. ' . mysql_error());
14
15    if (mysql_num_rows($result) == 1) {
16        $values = mysql_fetch_array($result,MYSQL_ASSOC);
17        $_SESSION['username'] = $username;
18        $_SESSION['jabatan'] = $jabatan;
19        include_once('close_connection.php');
20        header("Location: $link");
21    }
22    } else {
23        if (isset($_SESSION['username'])) {
24            unset($_SESSION['username']);
25        }
26        if (isset($_SESSION['jabatan'])) {
27            unset($_SESSION['jabatan']);
28        }
29
30        include_once('close_connection.php');
31        ?>
32        <script language='JavaScript'>
33        window.back();
34        alert('Data yang anda masukkan salah, silahkan ulang kembali');
35        </script>
36        <?php
37    }
38 }
39 else{
40     header("Location: ../admin/");
41 }

```

Gambar 3.37 Coding Form Log In

Penjelasan script :

Pada form log in ini terdapat dua fungsi sebagai login petugas dan admin. Untuk setiap petugas dan admin yang login diasumsikan dengan variable \$_SESSION sehingga dapat membedakan antara admin dan petugas. Jadi user menginputkan username dan password serta memilih jabatan pada form log in yang diasumsikan dengan \$username, \$password dan \$jabatan. Kemudian dikoneksikan ke database lalu dicari apakah data yang diinputkan sama dengan data di dalam tabel user atau tidak

3.3.5 Map Pasar

```

1 <?php
2 include('utility/connection_setting.php');
3 include('utility/create_connection.php');
4 ?>
5
6 <link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
7 <link href="images/favicon.ico" rel="shortcut icon" />
8 <script src="js/jquery.min.js"></script>
9 <script src="js/bootstrap.js"></script>
10 <script type="text/javascript" src="http://geoxml3.googlecode.com/svn/branches/polys/geoxml3.js"></script>
11 <script src="assets/js/jquery.js"></script>
12 <!-- load googlemaps api dulu -->
13 <script src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"></script>
14
15 <script type="text/javascript">
16     var peta;
17
18     function peta_awal(){
19         // posisi default peta saat diload
20         var lokasibaru = new google.maps.LatLng(-7.9818940000000000,112.626502999999960000);
21         var petaoption = {
22             zoom: 13,
23             center: lokasibaru,
24             mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
25         };
26
27         peta = new google.maps.Map(document.getElementById("map_canvas"),petaoption);
28
29         var geoXml = new geoXML3.parser({map: peta
30         });
31         /** letak file kml */
32         geoXml.parse('kecamatan.kml');
33         google.maps.event.addListener(peta, 'click', function(event) {

```

Gambar 3.40 Coding memanggil Google Maps

Penjelasan script :

Pada halaman ini digunakan untuk mengintegrasikan web dengan *Google Maps*. Dengan cara menambahkan *java script* untuk memanggil peta dan untuk mengatur posisi peta.

```

<?php
include('utility/connection_setting.php');
include('utility/create_connection.php');
?>

```

Bagian diatas ini digunakan untuk memanggil koneksi ke database

```

<script
src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"><
/script>

```

Bagian diatas digunakan untuk memanggil *Google Maps Api*

```

Var lokasibaru = new google.maps.LatLng(-
7.9818940000000000,112.626502999999960000);

```

Bagian diatas digunakan untuk membuat posisi default peta. Dengan longitude dan latitude Kabupaten Malang

```

41 <li><a href="?file=peta" class="selected">Pilih Pasar</a>
42 <ul>
43 <?php
44 $q = "SELECT * FROM pasar GROUP BY kelas ORDER BY kode_pasar ASC";
45 $r = mysql_query($q);
46 $ro = mysql_fetch_array($r);
47 for($kls=1; $kls<=4; $kls++){
48 echo "<li><a href='#'>Pasar Kelas $kls</a>";
49 echo "<ul>";
50 // mengambil data dari database
51 $lokasi = mysql_query("SELECT * FROM pasar where kelas = $kls ORDER BY kode_pasar ASC");
52 while($l=mysql_fetch_array($lokasi)){
53 echo "<li><a href='\"javascript:setCabang(\".$l['lat_pasar'].\", \".$l['lng_pasar'].\", \".$l['kode_pasar'].\")\">\".$l['nama_pasar'].\"</a> </li>";
54 echo "<span id='\".$l['kode_pasar'].\"\" style='display:none\">";
55 <table>
56 <tr><td width='140' rowspan='10' valign='top'><a rel='lightbox[portfolio]'>img src='images/pasar/\".$l['gambar'].\"' width='123' height='99'
class='image-with-frame'</a></td>
57 <td valign='top'>\"<strong> PASAR KELAS \".$l['kelas'].\"</strong></td></tr>
58 <td valign='top'>\"<strong> \".$l['nama_pasar'].\"</strong></td></tr>
59 <tr><td>\"Jum Toko : \".$l['jum_toko'].\"</td></tr>
60 <tr><td>\"Jum Bedak : \".$l['jum_bedak'].\"</td></tr>
61 <tr><td>\"Jum Los : \".$l['jum_los'].\"</td></tr>
62 <tr><td>\"<strong>LOKASI</strong>\"</td></tr>
63 <tr><td>\"Lokasi GMape : (\".$l['lat_pasar'].\", \".$l['lng_pasar'].\")\"</td></tr>
64 <tr><td>\"Alamat : \".$l['alamat'].\"</td></tr>
65 <tr><td>\"Telepon : \".$l['telp'].\"</td></tr>
66 <tr><td>\"<a href='?file=info_pedagangsid=\".$l['kode_pasar'].\">Detail\".$l['no_bedak'].\"</td></tr>
67 <tr><td></td></tr>
68 </table></span>";
69 }
70 echo "</ul>";
71 }

```

Gambar 3.41 Coding menampilkan informasi pasar pada peta

Penjelasan script :

Pada bagian ini juga akan dibuat menu drop down untuk menu pilih pasar yang diasumsikan dengan `Pilih Pasar`. Menu ini berisi kelas pasar dan nama pasarnya dengan cara memilih tabel pada database yang diasumsikan dengan `$q= "SELECT * FROM pasar GROUP by kelas ORDER by kode_pasar ASC"`. Pada menu drop down pasar terdapat link yang digunakan untuk menuju lokasi pasar yang diasumsikan dengan `echo "\".$l['nama_pasar'].\" ";`

PDE Malang menetapkan 8 (delapan) jam sehari dalam 5 hari sebagai waktu kerja. Adapun jadwal kerja yang ditetapkan adalah sebagai berikut :

Senin – Jumat	: Senin – Jumat
Jam Kerja	: 08.00 – 16.00 WIB
Jam Istirahat	: 12.00 – 13.00 WIB

BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan data dan hasil yang diperoleh dari kantor Pengolahan Data Elektronik di Kabupaten Malang maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem ini mampu memberikan pelayanan informasi pasar kepada masyarakat umum
2. Sistem ini mampu membantu UPTD Pasar dalam proses manajemen data pasar dan pedagang

4.2 Saran

Adapun saran yang diharapkan untuk membantu kesempurnaan program aplikasi yang telah dibuat yaitu :

1. Diharapkan adanya pengembangan dari program yang ada dengan penambahan data pasar dan penambahan region.
2. Fitur print yang bisa mencetak hasil capture peta dari data yang kita kehendaki.

DAFTAR PUSTAKA

Hartono, JM. 1991. *Analisis & Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur*. Yogyakarta : Andi Offset.

Jogiyanto, HM. 1991. *Analisis & Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur*. Yogyakarta : Andi Offset.

M.Fuad, Christine H, Nurlela, Sugiarto, dan Paulus Y.E.F. 2000. *Pengantar Bisnis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Nugroho, Adi. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta : Andi.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Selesai PKL


PEMERINTAH KABUPATEN MALANG
SEKRETARIAT DAERAH
 JL. Panji No.158, Kepanjen - Malang Telp. (0341)-392029
 Website : <http://www.malangkab.go.id> - Email: sekda@malangkab.go.id
 MALANG 65119

SURAT KETERANGAN
 Nomor : 070/b88 /421.024/2014

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **Ir. Henry MB Tanjung, Msi**
 NIP : 19661230 199503 1 003
 Jabatan : **Kepala Bagian Pengelola Data Elektronik**

Menerangkan bahwa :

Nama : **AMELIA PUSPITA ELLA**
 NIM : E3111656
 Program Studi : Manajemen Informatika
 Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember

Telah melaksanakan Praktek Kerja Lapang mulai tanggal 3 Maret 2014 sampai dengan 30 Mei 2014 dengan judul laporan **Implementasi Pemetaan Pasar di Kabupaten Malang** pada Bagian Pengelola Data Elektronik Setda Kabupaten Malang dengan nilai 85 (Baik).

Demikian surat keterangan ini untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 4 Juni 2014

An. SEKRETARIS DAERAH
 Asisten Perekonomian dan Pembangunan
 Ub.
KEPALA BAGIAN PENGELOLA DATA ELEKTRONIK
SETDA KABUPATEN MALANG


Ir. Henry MB Tanjung, Msi
 Pembina Tk. I
 NIP. 19661230 199503 1 003



Lampiran 2. Foto Kegiatan PKL

Tempat : PEMKAB Malang Bagian Pengolahan Data Elektronik (PDE)

Tanggal : 07-05-2014



Tanggal : 07-05-2014



Tanggal : 07-05-2014



Tanggal : 21-05-2014



Lampiran 3. *Source Code*

1. Map Pasar

```

<?php
include('utility/connection_setting.php');
include('utility/create_connection.php');
?>
<link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
<link href="images/favicon.ico" rel="shortcut icon" />
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="http://geoxml3.googlecode.com/svn/branches/polys/geoxml3.js"></script
>
<script src="assets/js/jquery.js"></script>
<!-- load googlemaps api dulu -->
<script src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"></script>

<script type="text/javascript">
    var peta;

    function peta_awal(){
        // posisi default peta saat diload
        var lokasibaru = new google.maps.LatLng(-
7.981894000000000000,112.6265029999999960000);
        var petaoption = {
            zoom: 13,
            center: lokasibaru,
            mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
        };

        peta = new
google.maps.Map(document.getElementById("map_canvas"),petaoption);

        var geoXml = new geoXML3.parser({ map: peta
        });
        /** letak file kml */
        geoXml.parse('kecamatan.kml');
        google.maps.event.addListener(peta,'click',function(event){
            kasihtanda(event.latLng);
        });

        // ngasih fungsi marker buat generate koordinat lat_pasar & lng_pasar
        tanda = new google.maps.Marker({
            position: lokasibaru,

```

```

        map: peta,
        draggable : true
    });

    // ketika markernya didrag, koordinatnya langsung di selipin di
    // textfield
    google.maps.event.addListener(tanda, 'dragend', function(event){
        document.getElementById('lat_pasar').value =
        this.getPosition().lat();
        document.getElementById('lng_pasar').value =
        this.getPosition().lng();
    });
}

function setKabKota(lokasid){
    // mengambil koordinat dari database
    var koordinat = lokasid.split('|');
    var x = koordinat[0];
    var y = koordinat[1];
    var id = koordinat[2];

    var lokasibaru = new google.maps.LatLng(x, y);
    var petaoption = {
        zoom: 13,
        center: lokasibaru,
        mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
    };

    peta = new
    google.maps.Map(document.getElementById("map_canvas"),petaoption);

    // ngasih fungsi marker buat generate koordinat lat_pasar & lng_pasar
    tanda = new google.maps.Marker({
        position: lokasibaru,
        map: peta, draggable : true
    });

    var geoXml = new geoXML3.parser({ map: peta
    });
    /** letak file kml */
    geoXml.parse('kecamatan.kml');
    google.maps.event.addListener(peta, 'click', function(event){
        kasihtanda(event.latLng);
    });

    google.maps.event.addListener(tanda, 'dragend', function(event){

```

```

        document.getElementById('lat_pasar').value =
this.getPosition().lat();
        document.getElementById('lng_pasar').value =
this.getPosition().lng();
    });
}

function setCabang(x,y,id){
    // mengambil koordinat dari database
    var lokasibaru = new google.maps.LatLng(x, y);
    var petaoption = {
        zoom: 14,
        center: lokasibaru,
        mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
    };

    var idnya = "#"+id;
    var isistring = $(idnya).html();
    var infowindow = new google.maps.InfoWindow({
        content: isistring
    });

    peta = new
google.maps.Map(document.getElementById("map_canvas"),petaoption);

    var geoXml = new geoXML3.parser({ map: peta
    });
    /** letak file kml */
    geoXml.parse('kecamatan.kml');
    google.maps.event.addListener(peta,'click',function(event){
        kasihtanda(event.latLng);
    });

    // ngasih fungsi marker buat generate koordinat lat_pasar & lng_pasar
    tanda = new google.maps.Marker({
        position: lokasibaru,
        draggable : true,
        map: peta
    });

    // ketika markernya didrag, koordinatnya langsung di selipin di
    textfield
    google.maps.event.addListener(tanda, 'dragend', function(event){
        document.getElementById('lat_pasar').value =
this.getPosition().lat();

```

```

        document.getElementById('lng_pasar').value
this.getPosition().lng();
    });

    infowindow.open(peta,tanda);
    google.maps.event.addListener(tanda, 'click', function() {
        infowindow.open(peta,tanda);
    });
    google.maps.event.addListener(peta,'click',function(event){
        tandai(event.latLng);
    });

}
</script>
<body onLoad="peta_awal()">
<div id="templatemo_header">
    <div id="templatemo_menu" class="ddsmoothmenu" style="margin-top:10px;">
        <ul>
            <li><a href="?file=peta" class="selected">Pilih Pasar</a>
        <ul>
            <?php
                $q = "SELECT * FROM pasar GROUP BY kelas
ORDER BY kode_pasar ASC";
                $r = mysql_query($q);
                $ro = mysql_fetch_array($r);
                for($kls=1; $kls<=4; $kls++){
                    echo "<li><a href='#'>Pasar Kelas
$kls</a>";
                }
                echo "<ul>";
                // mengambil data dari database
                $lokasi = mysql_query("SELECT * FROM pasar where kelas =
$kls ORDER BY kode_pasar ASC");
                while($l=mysql_fetch_array($lokasi)){
                    echo
                    "href=\"javascript:setCabang(\".$l['lat_pasar'].\",\".$l['lng_pasar'].\",\".$l['kode_pasar'].\")\">\".$l['nama_pasar'].\"</a> </li>";
                    echo
                    "id=\"\".$l['kode_pasar'].\"\" style=\"display:none\">
                    <table>
                        <tr><td width='140' rowspan='10' valign='top'><a
rel='lightbox[portfolio]'><img src='images/pasar/'.$l['gambar'].\" width='123'
height='99' class='imgage-with-frame'></a></td>
                        <td valign='top'>\".<strong>

```

```

PASAR KELAS ".$I['kelas']."</strong></td></tr>
<td valign='top'>".<strong>
".$I['nama_pasar']."</strong></td></tr>
<tr><td>".<strong>Jum Toko :
".$I['jum_toko']."</td></tr>
<tr><td>".<strong>Jum Bedak :
".$I['jum_bedak']."</td></tr>
<tr><td>".<strong>Jum Los :
".$I['jum_los']."</td></tr>

<tr><td>".<strong>LOKASI</strong>".</td></tr>
<tr><td>".<strong>Lokasi GMaps :
(".$I['lat_pasar'].",".$I['lng_pasar'].")".</td></tr>
<tr><td>".<strong>Alamat :
".$I['alamat']."</td></tr>
<tr><td>".<strong>Telepon : ".$I['telp']."</td></tr>
<tr><td>".<a
href='?file=info_pedagang&id=".$I['kode_pasar']."'>Detail".
$I['no_bedak']."</a>".</td></tr>
<tr><td></td></tr>

</table></span>";
}
echo "</ul>";
}
echo "</li>";
?>

</ul>
</li>
</ul>
<br style="clear: left" />
</div>
<!-- end of templatemo_menu -->
</div>
<!-- end of templatemo_menu -->
<p>&nbsp;</p>
<div class="container-fluid">
<div id="map_canvas" style="height:500px"></div>
</div>
</div>

```

2. Informasi Pasar

```

<?php
    include('utility/connection_setting.php');
    include('utility/create_connection.php');
    $queadmin = mysql_query("SELECT * FROM pasar WHERE
nama_pasar = '$_SESSION[jabatan]'");
    $resadmin = mysql_fetch_array($queadmin);
?>
<h2>Informasi Pasar</h2>
<hr />
<p>
    <?php if ($_SESSION['jabatan'] == 'admin'){ ?>
</p>
<p><a href="?file=tambah_pasar">Tambah Pasar</a></p>
    <?php } else if ($_SESSION['jabatan']){ ?>
<p><a
        href="?file=tambah_pasar&id=<?php
$resadmin['kode_pasar']?>">Edit Pasar</a></p>
<p>
    <?php }
        $q = "SELECT * FROM pasar GROUP BY kelas ORDER BY
kode_pasar ASC";
        $r = mysql_query($q);
        $ro = mysql_fetch_array($r);
        for($kls=1; $kls<=4; $kls++){
            echo "<h2>Pasar Kelas $kls<h2><br>";
        }
?>
<form id="form1" name="form1" method="post" action="?file=info">
    <table id="tab" border="0" cellspacing="0" cellpadding="5" width="100%">
        <?php
            $query = "SELECT * FROM pasar where kelas = $kls ORDER BY
kode_pasar ASC";
            $result = mysql_query($query);
            $i=0;
            while($row = mysql_fetch_array($result,MYSQL_ASSOC)){
                $kec
                str_replace($row['kecamatan'], "<b>".$row['kecamatan']."</b>", $row['kecamatan']
            );
        ?>
        <tr>
            <td
                width="174"
                height="142"
                valign="top"><h3><a
rel="lightbox[portfolio]">"
class="imgage-with-frame" /></a><br />
                </h3></td>
            <td width="727" valign="top" ><h3>

```

```

<?php
            echo $row['nama_pasar'] ?>
</h3>
</h3>
<p> Alamat : <?php echo $row['alamat'] ?><br />
    Telp. <?php echo $row['telp'] ?><br />
    <a href="<?php echo " ./?file=detail_pasar&id=".$row['kode_pasar']
?>">Detail Pasar</a><br />
    <a href="<?php echo " ./?file=info_pedagang&id=".$row['kode_pasar']
?>">Detail Pedagang</a></p></td>
<td width="405" valign="top" ></td>
</tr><?php }?>
</table>
<?php
        }
?>
</p>
</form>
<p>

```

3. Informasi Pedagang

```

<?php
    include('utility/connection_setting.php');
    include('utility/create_connection.php');
    // jumlah data yang akan ditampilkan per halaman
    $dataPerhalaman = $paging;
    $pencarian="";
    $cetak="";
    $url_cari="";
    $url_cetak="";

    // apabila $_GET['halaman'] sudah didefinisikan, gunakan nomor halaman
    tersebut,
    // sedangkan apabila belum, nomor halamannya 1.
    if(isset($_GET['halaman'])){
        $nohalaman = $_GET['halaman'];
    }else{
        $nohalaman = 1;
    }

    // perhitungan offset
    $offset = ($nohalaman - 1) * $dataPerhalaman;
    $jabatan = $_SESSION['jabatan'];
    if($kode_pasar = $_GET['id']){

```



```

$query = "SELECT * FROM pedagang
        INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
        INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
        WHERE pasar.kode_pasar = $kode_pasar
        ORDER BY kode_pedagang ASC
        LIMIT $offset, $dataPerhalaman";
}else if($cari = $_POST['cari']){
$dcari = $_GET['idcari'];
$query = "SELECT * FROM pedagang
        INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
        INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
        WHERE pasar.kode_pasar = '$dcari' AND
pedagang.jenis_bangunan = '$cari'
        OR pasar.kode_pasar = '$dcari' AND
kategori.nama_kategori = '$cari'
        LIMIT $offset, $dataPerhalaman";
}else if($_SESSION['jabatan']){
$query = "SELECT * FROM pedagang
        INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
        INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
        WHERE pasar.nama_pasar = '$jabatan'
        ORDER BY kode_pedagang ASC
        LIMIT $offset, $dataPerhalaman";
}
}
$query = "SELECT * FROM pedagang
        INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
        INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
        ORDER BY kode_pedagang ASC
        LIMIT $offset, $dataPerhalaman";
}
}
$result = mysql_query($query);
$res = mysql_query($query);
$r = mysql_fetch_array($res,MYSQL_ASSOC);
$nama_pasar = $r['nama_pasar'];
?>
<h2>Informasi
<?php
if($_SESSION['jabatan'] == 'admin' && $_SESSION['jabatan']){

```

```

        echo $r['nama_pasar'];
    }else{
        echo "Pedagang";
    }
?></h2>
<hr />
<?php if ($_SESSION['jabatan'] == $nama_pasar || $_SESSION['jabatan'] ==
'admin'){ ?>
<p><a href="?file=tambah_pedagang">Tambah Pedagang</a>
<?php } ?>
</p>
<form          id="form1"          name="form1"          method="post"
action="?file=info_pedagang&idcari=<?php echo $r['kode_pasar'] ?> ">
<p>
<label for="select"></label>
Filter
<select name="cari" id="cari">
<option value="Los">Jenis Bangunan Los</option>
<option value="Bedak">Jenis Bangunan Bedak</option>
<option value="Toko">Jenis Bangunan Toko</option>
<?php
include('utility/connection_setting.php');
include('utility/create_connection.php');
$barisquery = mysql_query("select * from kategori order by
nama_kategori asc");
$k=0;
while($baris = mysql_fetch_array($barisquery)){
    echo
value=".$baris['nama_kategori']. ">".$baris['nama_kategori']."</option>";
    }$k++;
?>
</select>
<input type="submit" name="button" id="button" value="Submit" />
</p>
</form>
<p>Halaman
<?php
// mencari jumlah semua data dalam tabel guestbook
if($kode_pasar = $_GET['id']){
    $query = "SELECT COUNT(*) AS jumData FROM pedagang
INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
WHERE pasar.kode_pasar = $kode_pasar
$pcarian $cetak";

```

```

    }else if($cari = $_POST['cari']){
    $idcari = $_GET['idcari'];
    $query = "SELECT COUNT(*) AS jumData FROM pedagang
                INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
                INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
                WHERE pasar.kode_pasar = '$idcari' AND
pedagang.jenis_bangunan = '$cari'
                OR pasar.kode_pasar = '$idcari' AND
kategori.nama_kategori = '$cari'
                $pencarian $cetak";
    }else if($_SESSION['jabatan']){
    $query = "SELECT COUNT(*) AS jumData FROM pedagang
                INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
                INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
                WHERE pasar.nama_pasar = '$jabatan'
                ORDER BY pedagang.kode_pedagang ASC
                LIMIT $offset, $dataPerhalaman";

    }else {
    $query = "SELECT COUNT(*) AS jumData FROM pedagang
                INNER JOIN pasar ON pedagang.kode_pasar =
pasar.kode_pasar
                INNER JOIN kategori ON pedagang.kode_kategori
= kategori.kode_kategori
                $pencarian $cetak";
    }
$hasil = mysql_query($query);
$data = mysql_fetch_array($hasil);

$jumData = $data['jumData'];

// menentukan jumlah halaman yang muncul berdasarkan jumlah semua data
$jumhalaman = ceil($jumData/$dataPerhalaman);

// menampilkan link previous
if ($nohalaman > 1){
    if($kode_pasar = $_GET['id']){
        echo "<a
href='".$_SERVER['PHP_SELF']."'?file=info_pedagang&id=".$kode_pasar."&hal
aman=".( $nohalaman-1)." $url_cari $url_cetak'>&lt;&lt; Prev</a>";
    }else if($cari = $_POST['cari']){
        echo "<a
href='".$_SERVER['PHP_SELF']."'?file=info_pedagang&cari=".$cari."&halaman

```

```

=".( $nohalaman-1)." $url_cari $url_cetak'>&lt;&lt; Prev</a>";
    }else{
        echo " <a
href='\".$_SERVER['PHP_SELF'].\"?file=info_pedagang&halaman=\".( $nohalama
n-1)." $url_cari $url_cetak'>&lt;&lt; Prev</a>";
    }
}

// memunculkan nomor halaman dan linknya
for($halaman = 1; $halaman <= $jumhalaman; $halaman++)
{
    if ((( $halaman >= $nohalaman - 3) && ( $halaman <= $nohalaman
+ 3)) || ( $halaman == 1) || ( $halaman == $jumhalaman))
    {
        if (( $showhalaman == 1) && ( $halaman != 2)){ echo
"...";}
        if (( $showhalaman != ( $jumhalaman - 1)) && ( $halaman
== $jumhalaman)){ echo "...";}
        if ( $halaman == $nohalaman){
            echo " <b>.$halaman.</b> ";
        }else{
            if( $kode_pasar = $_GET['id']){
                echo " <a
href='\".$_SERVER['PHP_SELF'].\"?file=info_pedagang&id=\".$kode_pasar.\"&hal
aman=\".$halaman.\" $url_cari $url_cetak'>\".$halaman.</a> ";
            }else if( $cari = $_POST['cari']){
                echo " <a
href='\".$_SERVER['PHP_SELF'].\"?file=info_pedagang&cari=\".$cari.\"&halaman
=\".$halaman.\" $url_cari $url_cetak'>\".$halaman.</a> ";
            }else{
                echo " <a
href='\".$_SERVER['PHP_SELF'].\"?file=info_pedagang&halaman=\".$halaman.\"
$url_cari $url_cetak'>\".$halaman.</a> ";
            }
        }
        $showhalaman = $halaman;
    }
}

// menampilkan link next
if ( $nohalaman < $jumhalaman){
    if( $kode_pasar = $_GET['id']){
        echo " <a
href='\".$_SERVER['PHP_SELF'].\"?file=info_pedagang&id=\".$kode_pasar.\"&hal
aman=\".( $nohalaman+1)." $url_cari $url_cetak'>Next &gt;&gt;</a>";
    }else if( $cari = $_POST['cari']){

```

```

        echo                                                                 "<a
href=".$_SERVER['PHP_SELF']."?file=info_pedagang&cari=".$cari."&halaman
=".( $nohalaman+1)." $url_cari $url_cetak'>Next &gt;&gt;</a>";
    }else{
        echo                                                                 "<a
href=".$_SERVER['PHP_SELF']."?file=info_pedagang&halaman=".( $nohalama
n+1)." $url_cari $url_cetak'>Next &gt;&gt;</a>";
    }
}
?>
</p>
<table id="tab" border="0" cellspacing="0" cellpadding="5" width="100%">
<tr align="center">
<td width="69" bgcolor="#999999" ><strong>No</strong></td>
<td width="69" bgcolor="#999999" ><strong>Kd</strong></td>
<td width="120" bgcolor="#999999" ><strong>Nama Pedagang</strong></td>
<td
        width="120"
        bgcolor="#999999"
><strong>Pasar</strong></td>
<td width="93" bgcolor="#999999" ><strong>Tempat</strong></td>
<td width="117" bgcolor="#999999" ><strong>Jual</strong></td>
<td width="146" bgcolor="#999999" ><strong>Alamat</strong></td>
<td width="87" bgcolor="#999999" ><strong>Telp</strong></td>
<td
        width="100"
        bgcolor="#999999"
        ><strong>Jenis
Bangunan</strong></td>
<td
        width="100"
        bgcolor="#999999"
        ><strong>No
Bangunan</strong></td>
<td width="83" bgcolor="#999999" ><strong>Luas</strong></td>
<td width="173" bgcolor="#999999" ><strong>Masa Berlaku
SHPB</strong></td>
        <?php if ($_SESSION['jabatan'] == 'admin'){ ?>
<td width="138" bgcolor="#999999" >&nbsp;</td>
        <?php } ?>
</tr>
<?php
    $i=1;
    while($row = mysql_fetch_array($result,MYSQL_ASSOC)){
?>
<tr>
<td align="center" valign="top" ><?php echo $i ?></td>
<td align="center" valign="top" ><?php echo $row['kode_pedagang'] ?></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['nama_pedagang'] ?></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['nama_pasar'] ?></td>
<td
        valign="top"
        ><a
        href="<?php
        echo
"/?file=detail_bedak&id=".$row['kode_pedagang']
?>">Tempat <?php
        echo
$row['no_bedak'] ?></a></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['nama_jualan'] ?></td>

```

```

<td valign="top" ><?php echo $row['alamat'] ?><br /></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['telp'] ?><br/></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['jenis_bangunan'] ?><br/></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['no_bangunan'] ?><br/></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['Luas'] ?><br/></td>
<td valign="top" ><?php echo $row['masa_berlaku_SHPB'] ?></td>
<td valign="top" ><?php if ($_SESSION['jabatan'] == $nama_pasar ||
$_SESSION['jabatan'] == 'admin'){ ?>
    <a href="<?php echo "./?file=tambah_pedagang&id=".$row['kode_pedagang']
?>"></a> <a href="<?php
echo
"sql_hapus.php?file=info_pedagang&id=".$row['kode_pedagang']."&tabel=pedag
ang" ?>"></a>
<?php }?></td>
</tr>

                <?php $i++; } ?>
</table>
<?php
    $a = $r['jenis_bangunan'];
    $b = $r['nama_jualan'];
    if($a == "" && $b == "" ){
        echo "<div style=color:#F00;><h2>Tidak ada hasil</h2></div>";
        echo "<h2><a href='?file=info'>Kembali</a></h2>";
    }
?>

```