

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Acara Milih Liputan SBOtv merupakan salah satu acara bertema hiburan yang ada di SBOtv Surabaya. Acara tersebut berlangsung secara *live stripping* mulai hari senin sampai jumat pada pukul 23:30 sampai pukul 00:30. Dengan segmentasi penonton kalangan remaja dan dewasa maka acara tersebut mempunyai tema yang bersifat ringan. Konsep dasar dari acara ini adalah memungkinkan penonton untuk memilih 5 liputan berbentuk *video teaser* berdurasi 4 sampai 6 menit, untuk memilih liputan-liputan tersebut penonton dapat menggunakan media telefon interaktif atau melalui media sosial *twitter*.

Untuk materi pendukung dari acara ini disediakan 3 *video teaser* dengan tema fakta unik yang juga berdurasi 4 sampai 6 menit, dan juga ditentukan topik pada setiap acara berlangsung sehingga dapat membantu acara untuk bisa berlangsung dengan menarik. Pembawa acara (*host*) dari acara ini sebanyak 2 orang.

Sebelum acara berlangsung dilakukan proses pra produksi, yaitu mempersiapkan materi yang diperlukan pada saat acara berlangsung, antara lain seperti 5 video liputan, 3 video fakta unik, dan juga topik. Materi-materi tersebut di *print out* menjadi 3 buah *rounddown* yang nantinya digunakan oleh pembawa acara dan juga pihak *master room control*. Setelah acara berlangsung dilakukan proses paska produksi, proses ini dimaksudkan untuk melakukan evaluasi acara yang telah berlangsung, dan juga memilih video fakta untuk yang sudah tayang dan belum tayang, sehingga bisa digunakan untuk *episode* berikutnya.

Pada saat ini, proses pra produksi dan paska produksi yang ada di SBOtv Surabaya dilakukan secara *manual* menggunakan media tulis. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk membuat program yang memudahkan produser dari acara milih liputan untuk melakukan pencatatan jurnal harian program milih liputan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah merancang dan membuat Aplikasi Jurnal Acara Milih Liputan di PT. Surabaya Media Televisi atau SBOtv.

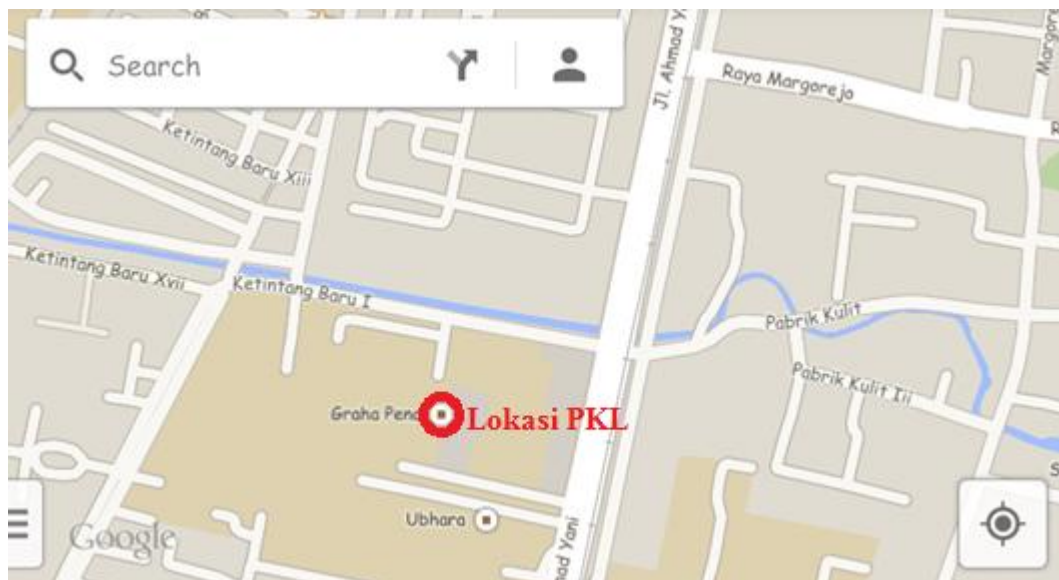
1.2.2 Manfaat

Manfaat yang dapat diambil dari pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah dalam proses pencatatan harian acara milih liputan yang dilakukan secara digital dan sebagai media penyimpanan data tentang komponen yang terlibat dalam acara tersebut.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan ini dilaksanakan di PT. Surabaya Media Televisi yang bermarkas di gedung Graha Pena lantai 21 dengan alamat di Jalan Ahmad Yani no 88 Surabaya, berikut adalah denah lokasi yang di tunjukkan pada Gambar 1.1.



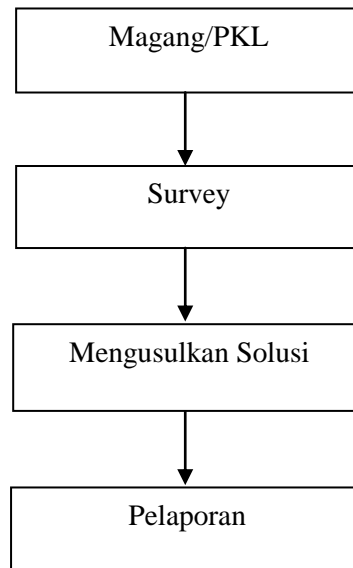
Gambar 1.1 Denah Lokasi SBO

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang ini dilaksanakan mulai tanggal 1 Maret 2014 sampai dengan 31 Mei 2014 yang dimulai hari senin hingga jumat (5 hari kerja dalam satu minggu) dengan jam kerja mulai 19.00 - 01.00 WIB. Jam kerja mahasiswa dapat berubah sesuai dengan jadwal program acara yang ada. Dalam artian mahasiswa magang profesi di tempatkan dan di berikan kepercayaan sebagai seorang asisten produser.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang dilakukan pada PKL ini adalah:



Gambar 1.3 Metode Pelaksanaan PKL

1.4.1 Magang/PKL

Melakukan Praktek kerja dengan akumulasi waktu selama 3 bulan di PT. Surabaya Media Televisi

1.4.2 Survey

Survey Lapangan dilakukan dengan cara melakukan observasi dan wawancara

a. Observasi

Pengamatan secara langsung pada instansi yang dimaksud, pada PKL ini observasi dilakukan pada mekanisme jurnal program acara SBOtv.

b. Wawancara

Bertanya langsung kepada komponen - komponen terkait tentang jurnal acara, seperti kepada produser, koordinator kamera dan juga koordinator pembaca acara.

1.4.3 Mengusulkan Solusi

Setelah Melakukan Survey maka di dapatkan solusi dari permasalahan yang ada. Solusi yang telah di berikan dapat di jadikan pertimbangan atau masukan oleh pihak terkait yakni membuat sebuah aplikasi yang dapat mempermudah dalam pencatatan harian suatu acara dengan memberikan suatu informasi tentang berlangsungnya acara beserta siapa saja yang terkait seperti produser, kameramen dan juga pembawa acara.

1.4.4 Pelaporan

Menyusun semua kegiatan dan hasil kegiatan magang/PKL dalam sebuah karya tulis yang disebut dengan Laporan Proyek Kerja Lapang.