

## DAFTAR PUSTAKA

- Alexander . 2011. Pengertian Adobe Dreamweaver. Diambil dari <https://aminawm.wordpress.com/pengertian-adobe-dreamweaver/>, diakses tanggal 11 November 2014
- Allan. 2005. Pengertian internet. Diambil dari [http://perpustakaan.digitallayan.weebly.com/uploads/2/0/5/7/20579744/pengertian\\_internet.pdf](http://perpustakaan.digitallayan.weebly.com/uploads/2/0/5/7/20579744/pengertian_internet.pdf)
- Dasaratha & Frederick. 2008. *Accounting Information Sistem*. Jakarta: Penerbit Salemba Empat.
- Dharwiyanti, Warhono. 2003. *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*. Diambil dari <http://setia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/6039/.pdf>, diakses tanggal 11 Maret 2014.
- Everest. 2000. pengertian definisi data base menurut para ahli. Diambil dari <http://infoandpolitik.blogspot.com/2013/03/data-base-menurut-para-ahli.html>, diakses tanggal 11 November 2014.
- Hanson. 2000. Pengertian website. Diambil dari [http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/618/jbptunikompp-gdl-fitrim10-30855-10-unikom\\_f-i.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/618/jbptunikompp-gdl-fitrim10-30855-10-unikom_f-i.pdf), diakses tanggal 11 November 2014.
- Huda. 2010. *Pengertian use case diagram, sequence diagram, class digram*. Diambil dari [http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/628/jbptunikompp-gdl-yasinrezan-31371-11-unikom\\_y-i.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/628/jbptunikompp-gdl-yasinrezan-31371-11-unikom_y-i.pdf), diakses tanggal 11 Maret 2014.
- Huda & Bunafit. 2010. *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan Netbeans*. Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo.
- Indrajani. 2011. *Perancangan Basis Data Dalam All In 1*. Jakarta : Penerbit PT Elex Media Komputindo
- Kadir. 2009. *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Laurensia. 2013. Pengertian PHP. Diambil dari <http://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/2194/1107005.pdf?sequence=1>, diakses tanggal 11 maret 2014.

- Munawar. 2009. pengertian e-commerce. Diambil dari <http://www.kajianpustaka.com/2013/04/perdagangan-elektronik-e-commerce.html>, diakses tanggal 11 November 2014.
- Sommerville. 2001. Pengertian metode *Waterfall*. Diambil dari <http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=106343>, diakses tanggal 11 maret 2014.
- Sunarfrihantono, Bimo. 2002. *PHP dan MySQL untuk Web*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Suyanto. 2003. *Strategi Periklanan Pada e-Commerce Perusahaan Top Dunia*.
- Suyanto, 2004, *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*, ANDI, Yogyakarta.
- Tessy Badriyah, SKom, MT. 2007. *Pengertian UML*. Diambil dari <http://lecturer.eepisits.edu/~tessy/tutorial/java/5UML%20Class%20Diagram.pdf>, diakses tanggal 11 maret 2014.
- Wahyono. 2005. *36 Jam Belajar Komputer Pemrograman Web Dinamis dengan PHP 5*. Jakarta : Penerbit PT Elex Media Komputindo
- Whitten, J. L., L. D. Bentley, K. C. Dittman. 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Yogyakarta : Penerbit Andi.