

# **Aplikasi Perhitungan Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode AHP Studi Kasus Pemilihan Mainan Anak-anak Tahun 2014**

**Kukuh Wicaksono Adi Trengginas**  
Program Studi Manajemen Informatika  
Jurusan Teknologi Informasi

## **ABSTRACT**

Dunia anak-anak adalah dunia bermain, maka tidak salah jika sebagian besar waktu anak dihabiskan untuk bermain. Mainan-mainan sekarang ini sangat mudah didapatkan di berbagai toko. Namun para orang tua tidak bisa sembarangan memilih mainan untuk anak. Memilih mainan harus disesuaikan dengan usia anak, agar otak anak juga bisa berkembang maksimal selagi anak bermain. Cara yang digunakan untuk menentukan nya adalah dengan sistem pendukung keputusan menggunakan metode AHP. Perhitungan metode AHP sangat rumit sehingga para orang awam kurang memahami tata caranya. Sehingga penulis membantu dengan adanya aplikasi ini. Kesimpulan yang dapat dicapai dari pembuatan sistem pendukung keputusan pemilihan mainan anak – anak dengan metode Analytical Hierarchy Process ini adalah dapat membuat program aplikasi yang mampu membantu orang awam yang kurang begitu mengerti tentang sistem pendukung keputusan untuk menghitung menggunakan metode AHP. Aplikasi perhitungan AHP ini juga dapat memberikan masukan dan sebagai sarana referensi keputusan bagi orang tua untuk memilih mainan yang tepat untuk anak – anak.

Kata Kunci : Aplikasi, Perhitungan, Sistem Pendukung Keputusan, AHP, Mainan anak-anak.