

DAFTAR PUSTAKA

- Arya Sujati, D., R.R Isnanto, K.T Martono. 2016. "Pengembangan Aplikasi Multimedia untuk Pembelajaran Satelit NASA dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android". Dalam *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. 4 (2). Hal. 249-258.
- Christy, J. 2016. *Implementasi Augmented Reality dalam Pemilihan Menu Makanan dan Minuman Sesuai Selera Pemesan*. Skripsi. Universitas Sumatera Utara. Medan.
- Dewangga, V., T. Rizaldi, F.E Purnomo. 2017. *Implementasi Aplikasi Multimedia Flowchart untuk Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris bagi Siswa SD Negeri Rejoagung*. Seminar Nasional Hasil Penelitian. Politeknik Negeri Jember.
- Marlianingsih, N. 2016. "Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris Melalui Media Audio Visual (Animasi) Pada Paud". Dalam *Jurnal Ilmiah Kependidikan*. 3 (2). Hal. 133-140.
- Quraish, R. Kridalukmana, K.T Martono. "Buku Pembelajaran Bahasa Inggris dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android". Dalam *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. 4 (1). Hal. 102-108.
- Rahman, A., Ernawati, F.F Coastrea. 2014. "Rancang Bangun Aplikasi Informasi Universitas Bengkulu sebagai Panduan Pengenalan Kampus Menggunakan Metode Markerless Augmented Reality Berbasis Android". Dalam *Jurnal Rekursif*. 2 (2). Hal. 63-71.