

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar & Riyadi, 2018. *Pengaturan Kecepatan Pada Motor Brushless DC (BLDC) Menggunakan PWM (Pulse Width Modulation)*. Dalam Jurnal, Hal. 1-2.
- Bagastama, dkk, 2019. *Perancangan Driver Motor DC Brushless Dengan Sistem Pengereman Regenerative Pada Mobil Listrik (Design Of Brushless DC Motor Driver With Regenerative Braking System For Electric Car)*. Dalam Jurnal, Hal. 5-6, Vol.6
- Dadan, W. 2016. *Membaca Nilai ADC (Analog To Digital Converter) Ditampilkan Dengan LCD 16x2*. [serial online]. <https://wayandadangunsri.wordpress.com/2016/10/14/membaca-nilai-adc-analog-to-digital-converter-ditampilkan-dengan-lcd-16x2/>. [14 Oktober 2016].
- Ganatama, 2014. *Kendali Kecepatan Brushless Direct Current Motor Menggunakan Back-Emf Zero Crossing Dengan Metode Six Step Comutation*, Tugas Akhir, Universitas Jember,.
- Ishak, 2019. *Implementasi Metode Pulse Widht Modulation Pengontrol Deras Keluar Air Berdasarkan Jarak Halangan*. Dalam Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD, Hal. 1. Vol.2
- Nari, Mochamad Irwan dkk, 2019. *Perancangan Sistem Kontrol Motor BLDC 450 Watt Berbasis Mikrokontrol Arduino Uno R3 Untuk Sepeda Motor Listrik Disabilitas*, Tugas Akhir, Politeknik Negeri Jember,.

- Simpel Projek. 2018. *Kontrol Motor BLDC Menggunakan Arduino Dan Kontrol Kecepatan Dengan Potensiometer*. [serial online]. <https://simple-circuit.com/arduino-sensorless-brushless-motor-blDC/>. [4 Desember 2018].
- Sutedjo, dkk, 2017. *Desain Dan Implementasi Six-Step Comutation Pada Sistem Kontrol Motor BLDC 1,5kW*. Dalam Jurnal, Hal. 2-4, & 7.
- Wicaksono, S. 2017. *Dasar Teori Tentang Arduino Uno Atmega 328*. [serial online]. [https://eprints.akakom.ac.id/3905/3/3\\_133310002\\_BAB%20II.pdf](https://eprints.akakom.ac.id/3905/3/3_133310002_BAB%20II.pdf). [20 Agustus 2021].
- Wohono & Sutikno, 2016. *Skema Pengendali Motor BLDC Tanpa Sensor Posisi Rotor Dengan Metode Deteksi Back EMF Berbasis Mikrokontrol Arduino*. Dalam Jurnal Ilmu Teknik Elektro Komputer dan Informatika (JITEKI), Hal. 1-2 & 8. Vol.2