

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktek Kerja Lapangan adalah mata kuliah wajib yang perlu dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Jember tahun akhir, yaitu semester 7. Praktek Kerja Lapangan juga merupakan syarat wajib bagi setiap mahasiswa Politeknik Negeri Jember untuk mendapat surat kelulusan. Mahasiswa diwajibkan untuk menyelesaikan 3 bulan kerja dengan jenis pekerjaan yang sudah ditentukan oleh tiap kepala program studi. Bagi mahasiswa yang terdaftar pada program studi Teknik Informatika, jenis pekerjaan yang diwajibkan adalah *programming*, *scripting*, *system development*, dan jenis pekerjaan lainnya yang bersangkutan dengan proses bisnis atau teknologi informasi, yang dianggap melebihi hal-hal dasar, seperti entri data ataupun sekadar *IT Support*.

Berdasarkan persyaratan di atas, perusahaan yang dipilih untuk melaksanakan Praktek Kerja Magang adalah Markas Hosting. Perusahaan ini dipilih oleh penulis karena divisi dan pekerjaan yang diberikan termasuk sebagai jenis pekerjaan yang diwajibkan oleh program studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Jember . dan penulis berharap mendapatkan pengalaman kerja sebagai seorang *programmer / coder* agar kelak saat memasuki dunia kerja penulis sudah mempunyai pengalaman yang dapat membantu penulis dalam menyelesaikan permasalahan yang terdapat di ruang kerja

Penulis ditempatkan pada divisi *Developer* yang bertugas untuk mengembangkan aplikasi atau *website* yang disediakan oleh Markas Hosting berbagai *client* yang memakai jasa nya, kami bertugas untuk membuat *website* dan sistem yang sesuai dengan kebutuhan dari client. Juga memberikan dan menyediakan perbaikan terhadap *website* dan sistem yang telah dibuat secara berkesinambungan agar masalah-masalah yang ditemukan dapat diselesaikan dengan cepat oleh tim *developer* Tim Markas Hosting.

Melalui proses wawancara kerja di Markas Hosting pihak perusahaan menjelaskan *skill-skill* dan persyaratan yang dibutuhkan untuk dapat melaksanakan magang di perusahaan tersebut. Kemudian penulis menjelaskan

skill-skill yang sudah didapatkan selama masa perkuliahan di Politeknik Negeri Jember. *Skill-skill* yang penulis jelaskan antara lain *Java, HTML, CSS, PHP*, dsb. Kemudian pihak perusahaan menyatakan penulis memenuhi persyaratan untuk melakukan kerja magang karena *skill-skill* yang penulis sebutkan digunakan dalam proses pembuatan sistem dan *website* yang merupakan proyek perusahaan. Persyaratan tersebut dikira dapat memenuhi persyaratan jenis pekerjaan yang diwajibkan bagi mahasiswa dalam program studi Sistem Informasi.

1.2 Tujuan Dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan pemerintah/industri/instansi/ dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah:

1. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan ipteks.
2. Menambah kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Meningkatkan kemampuan interpersonal mahasiswa terhadap lingkungan kerjanya.
4. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut :

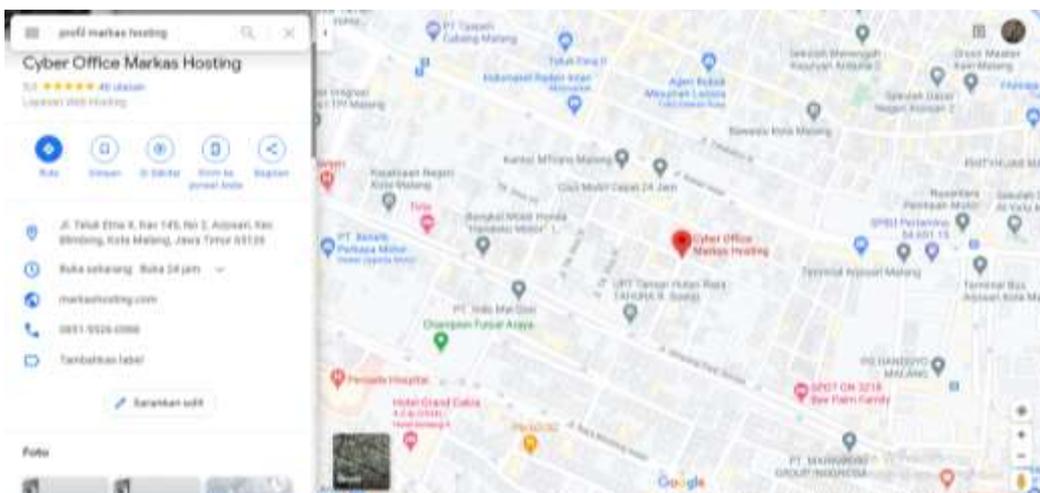
- a. Manfaat untuk mahasiswa :
 - 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.

- 2) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
- b. Manfaat untuk Polije :
- 1) Mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan ipteks yang diterapkan di industri/instansi untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
 - 2) Membuka peluang kerjasama yang lebih intensif pada kegiatan Tridharma.
- c. Manfaat untuk lokasi PKL:
- 1) Mendapatkan profil calon pekerja yang siap kerja
 - 2) Mendapatkan alternatif solusi-solusi dari beberapa permasalahan lapangan.

1.3 Lokasi dan Waktu Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan dengan daring dan luring di Markas Hosting Kota Malang, pada tanggal 28 September 2020 sampai dengan 28 Desember 2020. Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah di rumah sendiri dan di kantor Markas Hosting yang berada di Jl. Teluk Etna X, Kav 145, No 2, Arjosari, Kec. Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur 65126, Berikut merupakan peta lokasi kantor Markas Hosting.



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Markas Hosting

1.3.2 Waktu Kerja

Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 28 September 2020 sampai dengan 24 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari Senin sampai hari Jumat mulai pukul 08.00 WIB - 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini adalah metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktek kerja lapang, menggunakan google drive dan aplikasi whatsapp.