

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat seiring berjalannya waktu dan tidak bisa dipungkiri bahwa banyak dari suatu perusahaan ataupun instansi yang memanfaatkan kemudahan akses internet kedalam dunia kerja dan belajar guna membantu memudahkan dalam pekerjaan dan belajar. Seperti pada aplikasi TellMe_Basdat Jurusan Teknologi informasi ini yang dibuat dengan tujuan membantu mempermudah mahasiswa untuk belajar online tentang database.

Terdapat materi database dalam aplikasi TellMe_Basdat, yang membantu mahasiswa belajar database dan makin berkembang dalam pembuatan database. Pada Aplikasi terdapat Topik yang akan menyampaikan materi database sesuai dengan level yang ditempuh mahasiswa, Quiz yang berguna untuk melatih kemampuan mahasiswa yang sudah belajar.

Ada tiga role dalam aplikasi TellMe Basdat, yang pertama role admin memiliki akses menyeluruh dari data mahasiswa, dosen, teknisi, quiz, dan topik dalam hal CRUD. Role kedua dosen dan teknisi memiliki akses data quiz dan topik dalam hal CRUD.

Role ketiga adalah mahasiswa, disini mahasiswa dapat mengakses beberapa fitur yaitu topik untuk belajar mengenai materi materi database yang disediakan, Trial Topik untuk menjawab pertanyaan dari materi yang sudah dipelajari pada topik tersebut. Quiz untuk test kepada mahasiswa yang sudah mempelajari semua materi sesuai dengan levelnya, Hasil Trial Topik & Quiz untuk mengetahui score dari hasil yang dikerjakan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah:

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan yang dijumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah :

- a. Mengetahui cara merancang pembuatan Prototipe Aplikasi TellMe Basdat di Politeknik Negeri Jember Berbasis Web
- b. Mengetahui cara membuat pembuatan Prototipe Aplikasi TellMe Basdat di Politeknik Negeri Jember

1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa
 - 1) Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima diperkuliahan dengan kenyataan yang ada di lapangan.
 - 2) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
 - 3) Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerjanya dimasa mendatang.
 - 4) Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.
- b. Manfaat bagi Kampus

- 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
- 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi,

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kerja praktek kerja lapangan adalah Gedung Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember yang berada di Jl. Mastrip Kotak Pos 164 Jember, Jawa Timur, Indonesia. Telp 0331-333532 | Fax 0331-33331. Berikut peta lokasi pelaksanaan praktik kerja lapangan (PKL):



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Politeknik Negeri Jember



Gambar 1. 2 Peta Lokasi Jurusan Teknologi Informasi

1.3.2 Jadwal Kegiatan

Praktik Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 14 September 2020 sampai dengan tanggal 14 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin - Jumat mulai pukul 08.00 s/d 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapang ini adalah sebagai berikut:

- a. Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan bapak Hermawan Arief Putranto, ST, MT (Pembimbing Lapang) mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat.
- b. Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.