

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Pada saat ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin maju dan terus berkembang. Teknologi memberikan peranan penting bagi kehidupan manusia. Baik di dunia pendidikan, pariwisata, hiburan, industri, bisnis bahkan Kesehatan telah menggunakan teknologi seperti *computer* sebagai alat bantu berkomunikasi.

Penggunaan sistem komputerisasi ini dapat memudahkan dalam memperoleh informasi. Salah satunya dengan adanya sistem informasi berbasis Android. Sistem informasi berbasis Android merupakan sarana di dalam sistem komputerisasi yang dilengkapi dengan fitur-fitur dan di desain sedemikian rupa sesuai kebutuhan. Dapat digunakan untuk menginputkan suatu data tertentu dengan cepat dan mudah untuk dikelola dan disimpan pada suatu *database*.

Sistem informasi saat ini sangat berguna digunakan untuk instansi atau perusahaan baik pemerintah maupun swasta. Rumah Sakit Daerah Kalisat Jember merupakan salah satu instansi dalam bidang Kesehatan di Kabupaten Jember yang telah berjalan dan dikembangkan, tetapi seiring berjalannya waktu Sistem Informasi Berbasis Android bernama Digital RM ini masih dalam tahap pengembangan, sehingga pihak rumah sakit mengikat kontrak dengan CV Soluta Makarya Sehati untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

Aplikasi Digital RM yang dikembangkan oleh CV Soluta Makarya Sehati akan digunakan oleh Rumah Sakit Daerah Kalisat, sebelum Digital RM digunakan maka dibutuhkan SDM untuk pengujian terhadap sistem sehingga nanti sistem bisa sesuai dengan kebutuhan di Rumah Sakit Daerah Kalisat Jember.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini ada 2 tujuan yaitu tujuan umum dan Tujuan Khusus, dapat dijelaskan sebagai berikut :

### 1.1.1 Tujuan Umum

Tujuan khusus dari pelaksanaan Praktek Kerja Lapang adalah :

- a. Untuk melaporkan kegiatan mahasiswa selama melakukan Praktek Kerja Lapangan di CV Soluta Makarya Sehati.
- b. Memberikan gambaran kegiatan yang dilakukan mahasiswa selama Praktek Kerja Lapangan di CV Soluta Makarya Sehati.
- c. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi yang dijadikan tempat Praktek Kerja Lapang.
- d. Memahami konsep – konsep non akademis dunia kerja berupa etika kerja, tanggung jawab dan profesionalitas.

### 1.1.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus dari kegiatan praktik kerja lapang adalah :

- a. Penerapan metode BlackBox testing di Rumah Sakit Daerah Kalisat.
- b. Melakukan pendampingan *user* Digital RM secara *online* dengan membuat *Manual Book*, Video Tutorial, Dan PPT kepada Rekam Medis dan Dokter

### 1.1.3 Manfaat

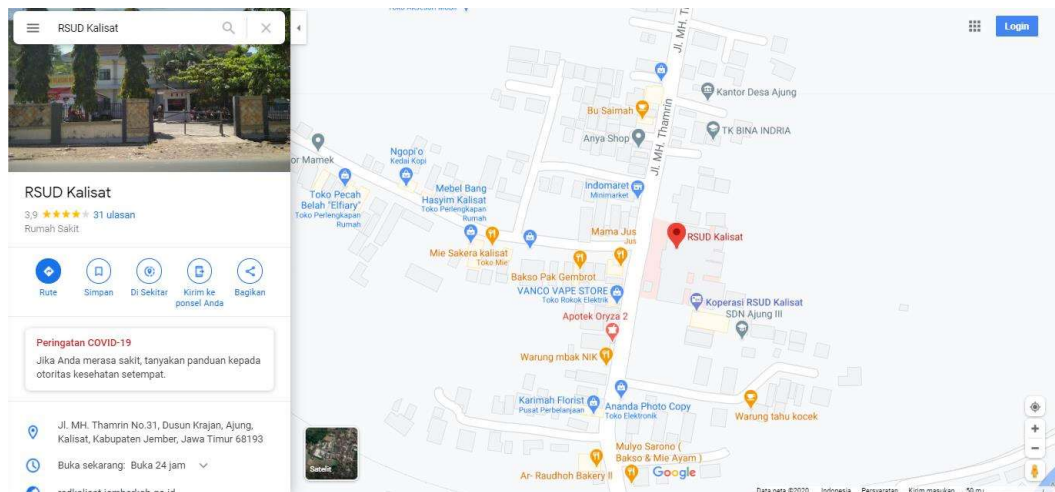
Manfaat yang dapat diperoleh dari kegiatan praktik kerja lapang di CV SOLUTA MAKARYA SEHATI adalah :

- a. Memahami tugas sebagai *Software Tester*.
- b. Memahami proses testing menggunakan Metode BlackBox Testing.
- c. Membantu pihak CV Soluta Makarya Sehati untuk pengujian Digital RM yang akan digunakan Rumah Sakit Daerah Kalisat Jember.

## 1.3 Lokasi Dan Waktu

### a. Lokasi

Kegiatan Praktik kerja lapang (PKL) dilaksanakan di Rumah Sakit Daerah Kalisat Jl. MH. Thamrin No.31, Dusun Krajan, Ajung, Kalisat, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68193. Lokasi Praktek Kerja Lapang dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Peta Lokasi Praktek Kerja Lapangan

## b. Waktu

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan selama 3 bulan terhitung mulai tanggal 28 September 2020 sampai 28 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin – Sabtu mulai pukul 08.00 WIB – 16.00 WIB.

### 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini yaitu metode diskusi yang dilakukan antar mahasiswa dengan developer CV Soluta Makarya Sehati mengenai pengujian yang akan dilakukan di Rumah Sakit Daerah Kalisat Jember, selain itu juga terdapat metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat Praktek Kerja Lapangan (PKL) dengan menggunakan aplikasi Telegram yang menjembatani proses komunikasi dan diskusi antar tim *tester* dengan *developer*.