

RINGKASAN

Implementasi Desain Aplikasi Dolin Mobile Menggunakan *Framework Flutter*, Ade Setiawan, NIM E41170909, Tahun 2021, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Elly Antika, ST. M.Kom, (Pembimbing PKL), dan Ibnu Islamy Harahap (Pembimbing Lapangan Perusahaan Digos Teknokreatif, Yogyakarta)

Dolin adalah produk dari Digos Teknokreatif yang difokuskan pada bidang pariwisata. Dolin *mobile* adalah aplikasi untuk android dan iphone yang nantinya digunakan oleh user sebagai alat untuk memesan tiket destinasi wisata yang berada di sekitar Jawa Tengah dan Yogyakarta. Tetapi tidak menutup kemungkinan untuk dolin melebarkan sayapnya hingga seluruh Indonesia. Dolin *mobile* dijadwalkan *release* pada bulan Maret tahun 20 21.

Dolin *mobile* dibangun menggunakan *framework flutter*. Flutter dipilih sebagai terobosan agar tidak memakan banyak waktu saat proses pengembangan aplikasi. Karena flutter merupakan salah satu *framework* yang mempermudah pengembangan aplikasi *mobile*. Dalam pengembangan aplikasi, flutter menggunakan 1 *codebase* yang nantinya akan di-*compile* menjadi kode untuk paket aplikasi android dan paket aplikasi iphone. Tetapi juga butuh penyesuaian terhadap kode aplikasi android dan iphone. Karena pada dasarnya android dan iphone memiliki *environment* yang berbeda, jadi perlu penyesuaian kembali walaupun bisa di *compile* menggunakan 1 *codebase*. Flutter ditulis dengan bahasa pemrograman *dart*.