

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Memelihara adalah tindakan menjaga, merawat suatu barang, hal ini bertujuan agar suatu barang atau hal yang kita pelihara agar dapat memperoleh umur yang lebih panjang. Memelihara hewan peliharaan merupakan binatang yang dijinakan dan diurus oleh pemiliknya, serta memiliki ikatan emosional di antara keduanya. Ikatan emosional akan membentuk sebuah hubungan antara manusia dengan hewan. Hubungan tersebut telah banyak diteliti dan terbukti telah memberikan manfaat positif untuk pemiliknya baik itu dalam hal fisik, psikologis, dan kesejahteraan sosial, di mana membuat hewan peliharaan akan menjadi suatu kebutuhan yang semakin penting dalam rumah tangga modern.

Salah satu hewan yang banyak diminati adalah kucing ras berbulu karena memiliki tampilan yang unik dan menarik. Sehingga dari waktu ke waktu, peminat kucing di Indonesia semakin bertambah. Salah satu hal yang penting dalam pemeliharaan kucing adalah pemberian makanan yang harus diberikan secara rutin dan teratur. Biasanya, pada kucing domestik yang sering ditemui hanya membutuhkan makanan biasa berupa nasi dan ikan. Berbeda dengan kucing ras berbulu yang membutuhkan makanan khusus untuk menjaga kecantikan dan kesehatan kucing.

Namun tidak jarang aktivitas pemilik kucing yang terlalu padat menyebabkan proses pemberian makan pada kucing menjadi tidak sesuai sehingga menyebabkan kucing menjadi stress, sakit, kekurangan gizi bahkan sampai mengalami kematian. Dari permasalahan tersebut, maka dirancanglah suatu alat yang dapat melakukan pemberian makan kucing secara otomatis sesuai waktu yang telah ditentukan dan diinginkan oleh pengguna dengan harapan mampu membantu menggantikan pemberian makan secara manual untuk meningkatkan efektivitas pemeliharaan kucing.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dibuat pada laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Cara memberi makan kucing saat pemilik sedang tidak berada dirumah.
2. Memberi kucing makan jarak jauh melalui aplikasi telegram.

1.3. Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang dan membuat alat yang berfungsi sebagai pemberian makanan untuk hewan peliharaan khususnya kucing menggunakan mikrokontroler ESP8266 NodeMCU sehingga memungkinkan pemilik kucing dapat memberi makan kucingnya dari jarak jauh melalui aplikasi telegram.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat pada laporan tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Alat ini dibuat hanya untuk mengontrol pakan kucing dari jarak jauh melalui aplikasi telegram
2. Jika listrik padam maka alat ini tidak bekerja
3. Alat hanya bekerja jika hanya ada Wifi yang tersedia

1.5. Manfaat

Dengan adanya alat pemberi makan kucing jarak jauh ini penulis harap kepada pemelihara kucing walaupun banyak nya aktivitas tidak khawatir atas pemberian makan kucing, karena dapat dikontrol dari jarak jauh meskipun pemelihara tidak sedang berada dirumah.