

DAFTAR PUSTAKA

- Amrin, A. (2019). *Analisa Komparasi Neural Network Backpropagation Dan Multiple Linear Regression Untuk Peramalan Tingkat Inflasi.* II(2), 1–6.
<https://doi.org/10.31227/osf.io/wp58d>
- Fitri, D. B., Hidayat, B., & Subandrio, A. S. (2017). Klasifikasi Jenis Batuan Sedimen Berdasarkan Tekstur Dengan Metode Gray Level Co-occurrence Matrix Dan K-nn. *eProceedings of Engineering*, 4(2), 1638–1645.
- Gumulya, D., & Helmi, I. S. (2017). Kajian Budaya Minum Kopi Indonesia. *Jurnal Dimensi Seni Rupa dan Desain*, 13(2), 153.
<https://doi.org/10.25105/dim.v13i2.1785>
- Harjoko, A., & Mada, U. G. (2014). Pemrosesan Citra Digital untuk Klasifikasi Mutu Buah Pisang Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan. *IJEIS (Indonesian Journal of Electronics and Instrumentation Systems)*, 4(1), 57–68.
<https://doi.org/10.22146/ijeis.4222>
- Jaya, H., Sabran, D., Pd, M., Ma, M., Djawad, Y. A., Sc, M., Ilham, A., Ahmar, A. S., Si, S., & Sc, M. (2018). Kecerdasan Buatan. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Nomor 9). Fakultas MIPA Universitas Negeri Makassar.
- Lihayati, N., Pawening, R. E., & Furqan, M. (2016). Klasifikasi Jenis Daging Berdasarkan Tekstur Menggunakan Metode Gray Level Coocurrent Matrix. *Prosiding SENTIA*, 8(1994), 305–310.
- Rullist, Y., Irawan, B., Osmond, A. B., Elektro, F. T., & Telkom, U. (2015). *APLIKASI IDENTIFIKASI MOTIF BATIK MENGGUNAKAN METODE EKSTRAKSI FITUR GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRIX (GLCM) BERBASIS ANDROID BATIK ' S PATTERN IDENTIFICATION THROUGH FEATURE EXTRACTION METHOD , GRAY LEVEL CO – OCCURRENCE MATRIX (GLCM), BASED ON ANDROI.* 2(2), 3684–3692.
- Standar Nasional Indonesia. (2008). *Biji Kopi SNI 2907:2008*.
http://www.cctcid.com/wp-content/uploads/2018/08/SNI_2907-2008_Biji_Kopi-1.pdf
- Wibawanto, H., Susanto, A., Widodo, T. S., & Tjokronegoro, S. M. (2008). *Identifikasi citra massa kistik berdasar fitur.* 2008(Snati), 31–35.

Wuryandari, M. D., & Afrianto, I. (2012). Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Dan Learning Vector Quantization Pada Pengenalan Wajah. *Komputa*, 1(1), 45–51.