

DAFTAR PUSTAKA

- Andy Juansyah. (2015). Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis Assisted – *Global Positioning System (A-GPS)* Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*. 1(1)
- Dedy Rahman Prehanto dan Hendry Setiawan. (2015). Rancang Bangun Ensiklopedia Digital Seni dan Budaya Indonesia Berbasis Web (Web Based Encyclopedia For Art and Culture Of Indonesia). 51–60.
- Definisi "Ensiklopedia". (n.d.). diakses November 11, 2013, from Kabar Toraja: <http://kabar-toraja.com/humaniora/pendidikan/1154-apa-itu-ensiklopedia>
- Hofstetter, F. T. (2001). *Multimedia Literacy*. New York: McGraw-Hill
- Indri Erawati & Yuni Yamasari Digital . (2012). Aplikasi Ensiklopedia Negara Digital Untuk Memotivasi Pengguna Dalam Mengenal Negara Di Dunia *Indri Erawati*. 1–9
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Dalam Jaringan. (2008, February 4). Retrieved March 11, 2013, from KBBI Daring: <http://bahasa.kemdiknas.go.id/kbbi/>
- Samudra, Z. (2015). Aplikasi Delivery Makanan Berbasis Web Di Area Telkom University. *E-Proceeding of Applied Science*, 1(1), 180–185.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Dwi S. 2019. *Big Book Atlas Geografi Indonesia dan Dunia Terlengkap*. Cetakan ke 1. Yogyakarta: Oxygen Media Ilmu.
- Statistik Indonesia 2020. bps.go.id. 29 April 2020. 5 Mei 2021. <https://www.bps.go.id/publication/2020/04/29/e9011b3155d45d70823c141f/statistik-indonesia-2020.html>.