

DAFTAR PUSTAKA

- Apri Santoso, E. N. (t.thn.). *Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran Organ Tubuh Berbasis Aigmented Reality*.
- Aryati, N. (2016). *Media Pengenalan Anatomi Tubuh Manusia Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas IV Berbasis Multimedia*. Universitas PGRI Yogyakarta.
- Azuma, R. T. (1997). "*Survey Of Augmented Reality*".
- Dwiyanto, E. (2017). *Augemented Reality Rangka Manusia Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android*.
- KHALISANDY, K. (2018). *Implementasi Augmented Reality(AR) Sebagai Media Pengenalan Alat Musik Khas Sumatera Barat Berbasis Android*.
- Khemal Rizky Ramdhan, Y. I. (t.thn.). *Aplikasi Media Pembelajaran Tulang Manusia Menggunakan Augmented Reality(AR) Berbasis Android*.
- Perwitasari, I. (2018). *Marker Based Tracking Augmented Reality Technique for the Visualization of Human Organs Anatomy Based on Android Journal of Information Technology anad Computer Science (INTECOMS), 1(1),8-18*.
- Setyawan, R. A. (2017). *Analisis Pengguna Metode Marker Tracking pada Augmented Reality Alat Musik Tradisional Jawa Tengah, J.Tek.Mesin, Elektro dan Ilmu Kompt.,vol.7,no.1,p.295*.
- (t.thn.). www.materi.carageo.com(gambar kerangka manusia).