

RINGKASAN

Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Pendidikan Agama Islam Berbasis Android Untuk Siswa Kelas Iv Sdn Sumberkedawung Iii, Nailul Azmi Zidni Ilma, NIM E31180638, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ely Mulyadi, SE, M.kom (Pembimbing).

Saat ini teknologi informasi sudah berkembang dengan pesat seiring berjalannya waktu dan tidak bisa dipungkiri bahwa banyak dari suatu perusahaan ataupun instansi yang memanfaatkan kemudahan dari perkembangan teknologi informasi tersebut kedalam dunia kerja guna membantu memudahkan dalam segala aspek bidang yang ada. Teknologi informasi dianggap dapat membantu baik dalam segi waktu maupun kemudahan, ini yang membuat banyak perusahaan dan instansi mengupgrade teknologi informasi mereka yang terbaru dan sebaik mungkin.

Pendidikan agama merupakan suatu mata pelajaran yang wajib dipelajari oleh semua umat manusia terutama umat muslim. Pendidikan yang paling utama untuk kehidupan sehari sehari adalah Pendidikan Agama Islam. Oleh karena itu belajar mengenai Pendidikan Agama Islam harus diterapkan sejak usia dini.

Modul pembelajaran praktik sholat dan tayamum pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam di kelas IV SDN Sumberkedawung III sebelumnya hanya diajarkan lewat praktik guru saja, sehingga beberapa siswa kesulitan memahami bagaimana melakukan gerakan sholat dan tayamum secara benar dan detail.

Dengan adanya aplikasi android yang praktis dilengkapi dengan tata cara sholat, bacaan dalam sholat dan tata cara tayamum dengan memanfaatkan *augmented reality*, diharapkan dapat membantu siswa dalam meningkatkan semangat belajar yang menyenangkan dan meningkatkan pemahaman sholat dan tayamum secara cepat.