

## RINGKASAN

**Rancang Bangun *Game Side Scroller* Sebagai Media Pembelajaran Dasar Pemrograman Bahasa C Berbasis Android**, Alfira Rosalina Damela, NIM E31180256, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Faisal Lutfi Afriansyah, S.Kom, MT (Pembimbing).

Bahasa C merupakan bahasa pemrograman komputer populer, yang artinya pengguna bahasa pemrograman tersebut cukup banyak. Namun, pembelajaran bahasa pemrograman bukanlah hal yang mudah karena membutuhkan pemahaman pada aturan tata bahasa dan penulisan program yang terbilang cukup rumit. Dengan adanya kesulitan tersebut dibutuhkan kegiatan belajar yang memerlukan sumber belajar baru untuk mencapai tujuan pembelajaran, karena sumber belajar dengan metode konvensional tidak lagi efektif sebagai sumber utama dalam belajar. Media pembelajaran pemrograman bahasa C merupakan sebuah solusi agar pembelajaran menjadi lebih efektif.

Berdasarkan uraian di atas maka diangkatlah judul “Rancang Bangun *Game Side Scroller* Sebagai Media Pembelajaran Dasar Pemrograman Bahasa C Berbasis Android”. Garis besar permainan ini adalah permainan ber *genre side scroller* yang mengandung pembelajaran dasar pemrograman C yang terdapat pada kuis di ujung permainan. Dengan dibuat nya *game* android sebagai media pembelajaran dasar pemrograman bahasa C diharapkan dapat menjadi alternatif bagi orang yang ingin belajar bahasa C karena mengandung unsur yang menghibur dan memberikan tantangan untuk memecahkan masalah dan sifatnya yang praktis dan mudah dibawa kemana saja.