

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Sistem informasi manajemen proyek merupakan suatu sistem yang berfungsi sebagai perencanaan dan pengendalian internal perusahaan yang meliputi pemanfaatan sumber daya, teknologi, dokumen dan menghasilkan informasi sesuai kebutuhan. Sistem informasi manajemen proyek dapat memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam memantau atau mengawasi seluruh pekerjaan proyek yang sedang berjalan di berbagai daerah, memberikan informasi mengenai perkembangan proyek dan menghasilkan laporan yang akurat dan tepat waktu (Triadi et al., 2017)

CV. Emerald Citra Baswara merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa konstruksi yang meliputi bidang Gedung dan Bidang sipil, dimana dalam menjalani proses bisnis CV. Emerald Citra Baswara masih menggunakan sistem yang manual dalam pengelolaan keuangan. dimana data uang masuk dan uang keluar masih menggunakan pencatatan ke dalam buku pencatatan yang dilakukan oleh karyawan perusahaan sering terjadinya kesalahan dan sulitnya dalam pencarian maupun dalam menyajikan laporan keuangan. Hal ini membuat pihak perusahaan kurang dapat bekerja dengan efektif dan efisiensi sehingga dapat mengurangi proses kerja dan dapat mengakibatkan proses penyusunan laporan menjadi lambat.

Dalam menjalani proses bisnis CV. Emerald Citra Baswara masih menggunakan sistem yang manual dalam pengelolaan keuangan. dimana data uang masuk dan uang keluar masih menggunakan pencatatan ke dalam buku pencatatan yang dilakukan oleh karyawan perusahaan sering terjadinya kesalahan dan sulitnya dalam pencarian maupun dalam menyajikan laporan keuangan. Hal ini membuat pihak perusahaan kurang dapat bekerja dengan efektif dan efisiensi sehingga dapat mengurangi proses kerja dan dapat mengakibatkan proses penyusunan laporan menjadi lambat.

Sistem informasi ini juga dirancang bertujuan untuk dapat mengurangi kesalahan yang terjadi, terutama dalam data uang masuk, uang keluar dan mempercepat proses penyusunan laporan keuangan perusahaan. Sehingga dalam pembuatan laporan keuangannya menjadi optimal dan meminimalisir terjadinya permasalahan serta untuk mempermudah pihak administrasi dalam penginputan data yang ada karena didukung dengan database yang berperan dalam penyimpanan data-data yang telah di input agar tidak hilang dan jika terjadi kesalahan akan lebih mudah memperbaikinya.

Berdasarkan uraian diatas untuk mengurangi permasalahan yang ada pada pihak perusahaan dalam mengelola keuangan, sehingga pengelolaan data menjadi lebih efektif dan menghasilkan laporan keuangan yang akurat, maka dalam penelitian ini penulis akan merancang sistem informasi keuangan berdasarkan permasalahan yang ada pada perusahaan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

- a. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi laporan keuangan pada CV. Emerald Citra Baswara yang efektif dan efisien ?
- b. Bagaimana cara meminimalisir kesalahan pada data keuangan ?
- c. Bagaimana cara memudahkan proses pencarian data maupun dalam menyajikan laporan ?
- d. Bagaimana merancang dan menguji coba Sistem Informasi Keuangan ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah yang diangkat dalam pembuatan media pembelajaran ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengusulkan sistem proyek yang ada dan mencakup proses pelaksanaan proyek yang dapat mengawasi pelaksanaan proyek sesuai dengan RAB sampai proyek tersebut selesai .

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini :

- a. Merancang Sistem Informasi Keuangan pembelian material dan pembayaran karyawan.
- b. Merancang sistem yang membantu melakukan perusahaan dalam menghasilkan laporan – laporan pembelian material yang akurat.
- c. Merancang sistem informasi yang dapat membantu dalam memonitoring pembelian material.

#### **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dari penyusunan tugas akhir ini adalah :

- a. Menghasilkan informasi keuangan pembelian yang dapat menghitung laporan – laporan pembelian material secara akurat dan cepat,
- b. Memudahkan manajemen dalam pengambilan keputusan berdasarkan informasi yang dihasilkan oleh sistem informasi keuangan pembelian material.