

RINGKASAN

Perancangan Gameplay Pada Game Kelereng Multiplayer Menggunakan Unity, Arfanio Liswanda Bahtiar, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Taufiq Rizaldi, S.ST., M.T. (Pembimbing).

Saat ini dunia sedang memasuki era revolusi industri 4.0, dimana teknologi menjadi basis dalam kehidupan manusia. Hampir setiap hari teknologi selalu berkembang dan menghasilkan produk-produk baru yang semakin canggih. Produk-produk hasil perkembangan teknologi salah satunya *android phone* yang menjadi barang buruan masyarakat di dunia. Di Indonesia sendiri, banyak masyarakat memburu produk dari hasil perkembangan teknologi untuk menikmati dan memanfaatkan kecanggihan-kecanggihan dari produk terbaru ini. Salah satu yang paling di gemari yaitu *mobile gaming*. Tak hanya remaja dan anak-anak yang memainkan namun orang dewasa pun sangat menggemari *platform* ini.

Oleh karena itu, agar budaya game tradisional ini tidak hilang termakan oleh zaman, maka diperlukan suatu Langkah pengenalan dan pelestarian terhadap budaya permainan tradisional kepada masyarakat khususnya anak – anak. Namun pada kenyataannya anak-anak lebih memilih game modern yang lebih efisien dan simple dalam memainkannya. Maka juga dibutuhkannya media yang tepat untuk upaya melestarikan budaya permainan tradisional. Maka dibuatlah sebuah game multiplayer dengan menggunakan perangkat android yang bernama game “NEKKER”. Pada tahap pengujian, penulis menggunakan *black box testing*, *game* dapat berjalan dengan baik sesuai dengan target yang diharapkan. Tahap pengujian juga menggunakan kuesioner untuk melihat respon dari orang lain terhadap game tersebut, didapatkan data dengan hasil yang diperoleh dari 22 responden.