

DAFTAR PUSTAKA

- Ansori, A. (2020, Maret 29). *Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya*. Retrieved from Ansoriweb: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>
- Dewi, R. S. (2020, Februari 20). *Kenali Pengertian Java Beserta Fungsi, Kelebihan dan Kekurangan Java*. Retrieved from NESABAMEDIA: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-java/>
- Fadillah, F. A. (2020, Maret). *Web Service Pengertian Web Service*. Researchgate:https://www.researchgate.net/publication/339676603_WEB_SERVICE_PENGETIAN_WEB_SERVICE
- Guntoro. (2020, Desember 6). *Apa itu Android Studio ? Inilah Ulasan Lengkapnya*. Retrieved from Badoy Studio: <https://badoystudio.com/android-studio/>
- Hidayati, N. (2016). Sistem E-Learning Untuk Meningkatkan Proses Belajar Mengajar : Studi Kasus Pada Sma Negeri 10 Bandar Lampung. *Jurnal TELEMATIKA MKOM*, 153-170.
- Hutagulung, j., Winayata, H., & Jaya, H. (2018). Perancangan Dan Implementasi E-Learning Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Siantar. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 63-64.
- Ismawan, F. (2018). Implementasi Konsep No Programming Dalam Membangun Perangkat Lunak Email Berbasis Android Wireframe Menggunakan Jim Prototyper. *Faktor Exacta 11*, 215-216.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama Vol. 14 No. 1*, 16.
- Mumpuni, A. (2020). Makna Pendidikan Untuk Peserta Didik Yang Ditinggal Ibunya Merantau. *Jurnal KONTEKSTUAL*, 37-38.
- Pamungkas, R. B. (2020, juli 17). *Panduan Lengkap XML: Pengertian, Contoh, dan Cara Membuka Filenya*. Retrieved from Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/xml/>
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 127-128.
- Yaumi, M. (2017). Media Pembelajaran. *Universitas Muhammadiyah*, 3-7.