

DAFTAR PUSTAKA

- Gumelar, G., Hafiar, H., & Subekti, P. (2018). BAHASA ISYARAT INDONESIA SEBAGAI BUDAYA TULI MELALUI PEMAKNAAN ANGGOTA GERAKAN UNTUK KESEJAHTERAAN TUNA RUNGU. *INFORMASI: Kajian Ilmu Komunikasi*, 65-78.
- Huda, N. (2019). Aplikasi Bahasa Isyarat Pengenalan Huruf Hijaiyah Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Runggu. *Jurnal SISFOKOM*, 1-6.
- Kurniawan, F. (2017). REFLEKSI KEMERDEKAAN: BAHASA ISYARAT DI LAYAR KACA. *Jurnal Komunikasi*, 163-171.
- Lemido, R. (2018). APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ISYARAT METODE DYNAMIC TIME WRAPPING MENGGUNAKAN MICROSOFT KINECT. *JURNAL TEMATIKA*, 59-72.
- Ngajiyanto, Mintoro, S., Rahmatullah, S., Nurmayanti, & Jenius, M. A. (2021). APLIKASI BELAJAR DASAR-DASAR BAHASA ISYARAT BERBASIS ANDROID. *JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER*, 88-93
- Pratama, A. (2017). MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ISYARAT AKTIFITAS SEHARI-HARI BERBASIS ANDROID. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 873-879.
- Pratama, W. (2014). GAME ADVENTURE MISTERI KOTAK PANDORA. *Telematika*, 13-31.
- Rahman, F. S. (2017). Aplikasi Virtual Kata Untuk Komunikasi Penyandang Tunarungu Berbasis Android. *RESTI*, 99-105.
- Erlanti, Mutiara Suci, Nandang Mulyana, and Hery Wibowo. 2016. "TEKNIK PARENTING DAN PENGASUHAN ANAK STUDI DESKRIPTIF PENERAPAN TEKNIK PARENTING DI RUMAH PARENTING YAYASAN CAHAYA INSAN PRATAMA BANDUNG." *Prosiding Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat* 3(2).

Yatana Saputri, Intan Sandra, Mardhiah Fadhli, and Ibnu Surya. 2017. "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web." *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi* 3(2): 269–