

DAFTAR PUSTAKA

- Anik Vega Vitianingsih, 2016, *Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*, Universitas Dr Soetomo, Surabaya.
- Dian Wahyu Putra , A. Prasita Nugroho , Erri Wahyu Puspitarini, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Merdeka, Pasuruan, 2016. “Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini” 1(1) : 46-58.
- I Nyoman Anom Fajaraditya Setiawan, I Nyoman Widhi Adnyana, Ida Ayu Tri Upani, 2015. “Perancangan Aplikasi Permainan Tentang Pertanian Berbasis Android”, Stmik Stikom Indonesia, Bali.
- “Pengertian Game - nesabamedia.com.” n.d. Accessed May 19, 2020.
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-game/>.
- “Pengertian ui - nesabamedia.com.” n.d. Accessed May 19, 2020.
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-ui/>.
- Soetriono dan Anik Wulandari, 2003. *Pengantar Ilmu Pertanian Agraris Agribisnis Industri*. Jember.
- Srijan Chapagain, 2018. *Application Development With Vuforia And Unity 3d*. Information Technology, Centria University Of Applied Sciences.
- Timothy Istianto, Bing Bedjo Tanudjaja, Baskoro Suryo, Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain Universitas Kristen Petra, Surabaya, 2014. “Perancangan Board Game Tentang Bercocok Tanam Di Rumah” Adiwarna 1(2) : 121-131.