

## **RINGKASAN**

**PERANCANGAN GAME TATA CARA BERCOCOK TANAM BERBASIS ANDROID**, Aris Arya Damar, NIM E31180421, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Dwi Putro Sarwo Setyohadi, S.Kom, M.Kom (Pembimbing).

Masa kanak – kanak merupakan masa pertumbuhan dimana anak – anak pada masa ini otak mereka akan menyimpan banyak hal yang mereka alami terutama yang disenangi. Anak – anak pada usia dini cenderung mempunyai rasa penasaran dan rasa ingin tahu pada hal – hal yang ada disekitar mereka. Rasa ingin tahunya membuat mereka selalu ingin bereksplorasi dengan hal – hal yang mereka lihat, yang ingin mereka lakukan, senang bermain dan peka terhadap rangsangan sekitar. Namun pada masa pertumbuhan biasanya anak – anak lebih menggemari bermain daripada hal lainnya, apalagi pada zaman yang modern ini anak – anak lebih banyak bermain game dirumah daripada bermain diluar dengan teman sebayanya. Sayangnya sebagian besar anak – anak kurang menyukai bercocok tanam dan kurang menyukai pertanian. Oleh karena itu penulis bermaksud membuat game yang bertemakan pertanian dengan harapan anak – anak perlahan – lahan bisa senang bercocok tanam.