

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, A. (2018). Perbandingan Tendangan dengan Ujung Kaki dan Tendangan dengan Punggung Kaki Terhadap Kecepatan dan Ketepatan Shooting 10M Cabang Olahraga Futsal. *Repository.upi.edu* (pp. 1-7). Bandung: perpustakaan.upi.edu.
- Amalia, H. R. (2015). Latihan *Shadow Badminton* dan Latihan *Ladder* dalam Meningkatkan Kelincahan Atlet Bulutangkis. *Repository.upi.edu* (pp. 1 – 6). Bandung: perpustakaan.upi.edu.
- Anggriawan, R., dan O. Candra. (2020). Rancang Bangun Pengaman Pintu Ruang Kuliah Menggunakan Sensor *Fingerfrint* Berbasis Arduino Mega2560. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro dan Vokasional)* 2302-3309.
- Dang, Yibo dan S. Shen. (2018). *A solar charge and discharge controller for wireless sensor nodes. IOP Conf. Series: Earth and Environmental Science*
- Fahrizqi, E. B. (2018). Hubungan Panjang Tungkai, Power Tungkai dan Koordinasi Mata Kaki dengan Kemampuan *Passing* pada Pemain Unit Kegiatan Mahasiswa Olahraga Futsal Perguruan Tinggi Teknokrat. *Journal of S.P.O.R.T Vol. 2 No.1*, 2620-7699.
- Khalif, M. I., D. Syauqy, dan R. Maulana. (2018). Pengembangan Sistem Penghitung Langkah Kaki Hemat Daya Berbasis Wemos D1 Mini. *Jurnal pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 2, No, 6* : 2211-2220.
- Kusuma, L. S. (2019). Pengaruh Latihan Footwork Berbasis Teknologi Terhadap Kelincahan dan Daya Tahan Sekolah Atlet PB. Lyansa 2019. *JUPE : Jurnal Pendidikan Mandala*, 2548-5555.
- Lutfiyana, N. Hudallah, dan A. Suryanto. (2017). Rancang Bangun Alat Ukur Suhu Tanah, Kelembaban Tanah, dan Resistensi. *Jurnal TeknikElektro Vol. 9 No.2*, 2549-1571.
- Muthiarani, A. (2017). Pengaruh Latihan *Shadow* Menggunakan Langkah Berurutan dan Langkah Bersilangan Terhadap Kelincahan *Footwork* Atlet

- Bulutangkis PB. Wiratama Jaya Yogyakarta. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nurmiati, E. (2012). Analisis dan Perancangan *Web Server* pada *Handphone*. *Studi Informatika: Jurnal Sistem Informasi*, 5(2), 1-17.
- Oktaviasari, F., G. D. Pradipta, dan M. Hudah. (2020). Pengaruh Latihan *Jump Shoot* dan *Bank Shoot* Terhadap Kemampuan *Shooting* Pemain Klub *Mranggen Selection Basketball*. *Journal of Physical Activity and Sports*, 63-70.
- Purnomo, S. D., M. I. Sani, dan M. Rosmiati. (2020). Pembangunan Sistem Otomasi Orang-Orangan Sawah Berbasis Arduino. *E-Proceeding of Applied Science : Vol.6, No.2*, 2442-5826.
- Putri, D. M. (2017). Mengenal Wemos D1 Mini dalam dunia IOT. *Ilmuti.org*.
- Rachman, H. F. A., Y. D. Distya, E. R. Pratama, dan A. P. Budijono. (2018). (SMAIZER) *Smart Agility Speed Analyzer Implementation of Shadow Exercise Tool Based on Microcontroller in Increasing Agility of Badminton Athlete*. Surabaya: Fakultas Teknik Universitas Negeri Surabaya.