

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Teknologi informasi (TI) yaitu suatu teknologi yang mempunyai fungsi dalam mengolah data, memproses data, memperoleh, menyusun, menyimpan, mengubah data dengan berbagai cara untuk mendapatkan informasi yang bermanfaat atau berkualitas. Tidak dapat dipungkiri kehadiran teknologi membawa pengaruh yang cukup besar dalam kehidupan manusia, terutama dalam berbagai bidang Politik, Ekonomi, Sosial, Budaya, Pertahanan, Keamanan dan lain sebagainya. Dampak dari perkembangan TI tersebut yaitu memberi kemudahan-kemudahan bagi masyarakat untuk memenuhi segala kebutuhannya.

Ada beberapa contoh tentang perkembangan TI Salah satu contohnya yaitu Perancangan Sistem Informasi. Sistem informasi merupakan faktor penting dalam suatu instansi, terutama instansi pelayanan masyarakat yang memiliki tingkat rutinitas yang tinggi dan pengelolaan data yang termanajemen. Sistem informasi digunakan untuk mengumpulkan, mengolah, dan menyediakan informasi.

Warung makan “SOTO AYU” merupakan warung makan yang telah berdiri dari tahun 1973 Yang berpusat di pasar tanjung dan telah memiliki beberapa cabang. Di warung makan tersebut dalam transaksi dan penyetokan barang menggunakan system pencatatan manual tidak dengan system komputerisasi. Oleh karenanya sangat diperlukan sistem informasi berbasis komputer bagi setiap cabang dalam sebuah warung makan agar dapat memudahkan proses manajemen data dengan baik.

Perancangan Sistem informasi pada warung makan ‘soto ayu’ dibutuhkan untuk Membantu pemilik dapat mengontrol usaha tanpa harus berada di tempat pada setiap cabang, membantu dan mempermudah

pengolahan data barang pada warung tersebut Dan juga membantu menghitung untung penghasilan warung tersebut.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa pokok permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang suatu sistem agar pemilik dapat mengontrol usaha “soto ayu” tanpa harus berada di tempat setiap cabang?
2. Bagaimana mengelolah stok bahan pada setiap cabang dalam usaha tersebut?
3. Bagaimana memantau pemasukan dan pengeluaran dalam setiap cabang dalam waktu yang bersamaan?

## **1.3 Batasan Masalah**

Pada pembuatan aplikasi ini perlu di definisikan batasan masalah mengenai sejauh mana aplikasi ini akan di kerjakan. Beberapa batasan masalah tersebut antara lain adalah:

1. Sistem Informasi ini berbasis Web
2. Sistem Informasi ini khusus dirancang untuk 2 cabang pada warung soto Ayu dijember.
3. Sistem mencakup transaksi penjualan dalam menu.
4. Sistem mencakup pembelian barang.
5. Sistem ini dapat membantu untuk penyusunan laporan akhir yang lebih terkomputerisasi.

## **1.4 Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan dilaksanakannya penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi sistem informasi manajemen warung soto yang memudahkan pengolahan data barang dan pengolahan data transaksi agar dapat memberikan pelayanan yang cepat serta menghasilkan laporan laporan transaksi penjualan dengan cepat dan tepat.

## **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dari penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Pemilik dapat mengontrol setiap cabang dalam waktu yang bersamaan.
2. Pemilik dapat mengelolah bahan dalam setiap cabang.
3. Pemilik dapat memantau setiap transaksi yang terdapat pada setiap cabang dalam waktu yang bersamaan.
4. Pembeli dapat dengan cepat melakukan transaksi.