

DAFTAR PUSTAKA

- Andre (2019, 22 Juli). *Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>.
- Andy (2019, 19 September). *Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>.
- Artikel IT (2018, 20 Februari). *Pengertian PHP-MySQL untuk Pemula*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://surabaya.proxsisgroup.com/pengertian-php-mysql-untuk-pemula/>.
- Baharsyah, Afrizal N (2019, 26 Agustus). *Pengertian Internet of Things (IoT): Semua Hal yang Perlu Kamu Tahu*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://www.jagoanhosting.com/blog/pengertian-internet-of-things-iot/>.
- Dosenpendidikan.com. (2021, 23 Februari). *E-Money adalah*. Diakses pada 30 Januari 2021, dari <https://www.dosenpendidikan.co.id/e-money-adalah/>.
- Edel.staff.unja.ac.id (2016, 12 Juli). *Pengertian MySQL*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://edel.staff.unja.ac.id/blog/artikel/Pengertian-MySQL.html>.
- Faudin, Agus (2017, 20 Desember). *Tutorial Arduino Mengakses Module RFID RC522*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://www.nyebarilmu.com/tutorial-arduino-mengakses-module-rfid-rc522/>.
- Faudin, Agus (2017, 26 Juli). *Apa itu Module NodeMCU ESP8266*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://www.nyebarilmu.com/apa-itu-module-nodemcu-esp8266/>.
- Maulinda A, Rizka, Iwan Iwut, Agus Reza A.N. 2015. *Perancangan Dan Implementasi Perangkat Pembayaran Elektronik Berbasis Rfid Dengan Media Komunikasi Ethernet*, 1-5. Diakses pada 30 Januari 2021.
- MR, Gian (2016, 07 November). *Pengertian Rancang Bangun*. Diakses pada 30 Januari 2021, dari <https://repaste.blogspot.com/2016/11/pengertian-rancang-bangun.html?m=1>.
- Razor, Aldy (2020, 07 Mei). *Modul Relay Arduino: Pengertian, Gambar, Skema, dan Lainnya*. Diakses pada 31 Januari 2021, dari <https://www.aldyrazor.com/2020/05/modul-relay-arduino.html>.

seputarpengetahuan.co.id. 2017. *Pengertian E-Money, Manfaat, Jenis, Kriteria, Keuntungan & Kerugian*. Diakses pada 30 Januari 2021, dari <https://www.seputarpengetahuan.co.id/2017/11/pengertian-e-money-manfaat-jenis-jenis-kriteria-keuntungan-kerugian.html>.

Sonia M S, Agatha. 2018. *Sistem Pembayaran Produk Berbasis Arduino Memanfaatkan E-Ktp Dengan Konsep E-Money Agar Kriteria Yang Diharapkan Dapat Terpenuhi*, 14-63. Diakses pada 30 Januari 2021.