

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Alat musik tradisional yaitu alat-alat musik yang dikembangkan secara turun-temurun antar generasi pada suatu daerah. Alat musik tradisional ini biasa digunakan untuk mengiringi lagu-lagu daerah asal berkembangnya alat musik tersebut. Mayoritas alat musik daerah yang digunakan untuk mengiringi kesenian menggunakan instrumen perkusi. Instrumen perkusi pada dasarnya merupakan benda apapun yang dapat menghasilkan suara baik karena dipukul, dikocok, digosok, diadukan, atau dengan cara apapun yang dapat membuat getaran pada benda tersebut. Istilah instrumen perkusi biasanya digunakan sebagai pengiring dalam suatu permainan musik salah satunya pada kesenian daerah.

Sebagai bentuk mengungkapkan rasa cinta terhadap tanah air Indonesia adalah dengan cara melestarikan kesenian daerah yang ada. Salah satu kesenian daerah yang populer di daerah Jawa Timur adalah kesenian jaranan. Jaranan adalah kesenian tradisional yang dimainkan oleh para penari dengan menaiki kuda tiruan yang terbuat dari anyaman bambu. Selain kaya akan nilai seni dan budaya, kesenian ini juga sangat kental akan kesan magis dan nilai spiritual. Jaranan ini merupakan kesenian yang sangat terkenal di Jawa Timur, di beberapa daerah di Jawa Timur kesenian jaranan ini masih tetap hidup dan di lestarikan. Pada pementasan kesenian jaranan diiringi oleh beberapa alat musik perkusi di antaranya yaitu gamelan, kendang, gong, kenong, dan lainnya.

Namun generasi muda saat ini yang lebih bermain gadget mengalami penurunan minat dan pengetahuan terhadap kesenian daerah terutama alat musik perkusi tradisional. Sebetulnya pengenalan mengenai seni alat musik tradisional terdapat pada pembelajaran di sekolah tingkat dasar, tetapi pada kenyataannya para anak murid hanya sebatas memahami teori saja tanpa adanya praktikum untuk mencoba alat musik secara langsung dikarenakan untuk membeli peralatan musik tersebut membutuhkan biaya yang besar.

Dari permasalahan yang ada maka diperlukan kolaborasi peranan teknologi untuk membantu sarana edukasi alat musik tradisional sebagai fasilitas untuk mengenalkan alat musik tradisional khususnya yang digunakan pada kesenian jaranan. Faktanya generasi muda saat ini sangat menggemari teknologi gadget khususnya android, maka permasalahan di atas dapat diberikan solusi dengan membuat sebuah aplikasi android yang berguna untuk mengenalkan alat musik tradisional khususnya alat musik perkusi pada kesenian jaranan. Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka peneliti akan mengangkat judul “*Game Mengenal Alat Musik Perkusi Tradisional Jaranan Berbasis Android*”. Dengan demikian diharapkan melalui penelitian ini, dapat menghasilkan *game* dengan *genre* edukasi yang dibangun menggunakan fitur – fitur yang terdapat pada *game engine* Construct 2.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka didapat perumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang aplikasi *game* mengenal alat musik perkusi tradisional jaranan berbasis android ?
2. Bagaimana proses membangun aplikasi *game* mengenal alat musik perkusi tradisional jaranan berbasis android ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dibuat berbasis android.
2. Aplikasi yang dirancang dan digunakan ditujukan untuk anak-anak usia 6 tahun ke atas.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah membangun aplikasi *game* mengenal alat musik perkusi tradisional jaranan berbasis android.

1.5 Manfaat

Melalui hasil kegiatan ini diharapkan bisa memberikan informasi akan mengenal alat musik perkusi tradisional jaranan dalam proses pembelajaran terhadap seni dan budaya Indonesia. Adapun secara detail manfaat kegiatan tersebut diantaranya :

1. Bagi *User*

Sebagai alat bantu pembelajaran, sehingga dapat meningkatkan kreatifitas dalam belajar, selain itu juga memberikan pengalaman belajar dengan metode belajar yang dapat membantu mereka belajar aktif.

2. Bagi Peneliti Lain

Sebagai Referensi untuk peneliti lain dalam pengembangan media yang akan ditelitinya.