

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrasyid, A. Y. (2017). Sistem E-Konseling Terintegrasi Web Dalam Upaya Meningkatkan Kualitas Bimbingan Akademik Mahasiswa. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 14.
- Agustini, K. P. (2019). Usability Testing Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Pada Aplikasi E-Musrenbang BAPPEDA. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 87-97.
- Baladina, A. A. (2018). Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode Heuristic Evaluation Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus : Situs Web Female Daily). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 7050-7057.
- Geasela, Y. M.-A. (2018). Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Informatika*, 270-277.
- Hadi, K. R.-z. (2018). Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2743.
- Handiwidjojo, W. E. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction (Duwit). *Juisi*, 49-55.
- Lestari, G. (2019). Konsep Dasar Sistem. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 1689-1699.
- Maryati, I. A. (2014). Pengujian Cognitive Walkthrough Antarmuka Perpustakaan Digital (E-Library) Pusat Dokumentasi Dan Informasi Ilmiah - Upi (PdII-Lipi). 25-40.

- Putu, I. K. (2016). Analisa Usability Pada Website Undiksha Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika) ISSN: 2252-9063*.
- Raharjo, P. K. (2017). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Pada Situs Web Perpustakaan Universitas Mercu Buana Jakarta. *Jurnal Pustakawan Indonesia*, 19-27.
- Sholikhin, M. P. (2018). Evaluasi User Experience pada Game Left 4 Dead 2 Menggunakan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2619-2625.
- Studi, P. I. (2017). Mobile Prelo Berdasarkan Usability Testing.
- Tjandra, S. P. (IDeaTech). Aplikasi Metode-Metode Software Testing Pada Configuration , Compatibility Dan Usability Perangkat Lunak. *2015*, 367-374.
- Vickry Pratama, A. M. (2018). Uji Usability Situs Web Academic Information System (Ais) Uin Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Metode Cognitive Walkthrough. *UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, 0-6.