

DAFTAR PUSTAKA

- S. P. (2014). SKRIPSI RANCANG BANGUN MOBILE COMMERCE BERBASIS ANDROID SMARTPHONE DENGAN EXTREME PROGRAMMING (Studi Kasus: PT. GBI). *LEI N^o 16.050, DE 31 DE JULHO DE 2014 - Política de Desenvolvimento Urbano e o Plano Diretor Estratégico Do Município de São Paulo, 1*. <https://doi.org/10.4324/9781315853178>
- Adi Prsetiya Nanda, A. M. (2018). Aplikasi electronic commerce sebagai media penjualan produk makanan ringan business development center kabupaten pringsewu. *Jurnal TAM, 9*(2013), 127–133.
- Ertuğ KİYASOĞLU. (2019). PENGEMBANGAN APLIKASI MARKETPLACE PAKAN TERNAK DAN PRODUK PETERNAK (ePakan.id) BERBASIS ANDROID DENGAN METODE SCRUM. *Carbohydrate Polymers, 6*(1), 5–10. <https://doi.org/10.1109/MTAS.2004.1371634>
- Evitarina, N. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android Pada Mini Market Faras Pangkalpinang. *Sistem Informasi, 1*–6.
- Maksudi. (2014). *Perancangan Aplikasi Mobile Commerce Kaos 3d Berbasis Android*.
- Marthasari, G. I., Risqiwati, D., Buana, T., Dewi, T., Teknik, S., Universitas, I., Malang, M., & Marthasari, G. I. (2017). Rancang Bangun Dan Implementasi Website E-Commerce Ukm Gs4 Malang Menggunakan Metode Prototyping. *Seminar Teknologi Dan Rekayasa, July*, 1–10.
- Maulana, S. M., Susilo, H., & Riyadi. (2015). Implementasi E-Commerce Sebagai Media Penjualan Online. *Jurnal Administrasi Bisnis, 29*(1), 1–9.
- Muflih, M. (2008). *Pengembangan Prototype Sistem Informasi Penjualan Online (E- commerce) Pada PT . Tigaraksa Satria , Tbk Pada era globalisasi saat Penerapan sudah sangat beragam dan terus global formula . PT . Tiga Raksa Satria Tbk beroperasi secara komersial di daerah .*
- Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *E-Proceeding of Engineering, 2*(1), 1042–1056. <http://libraryproceeding.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/2726>
- Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study : Warkobar Café Cikarang). *Jurnal PETIR, 11*(2), 203–220.

- Riyanto, A. D., & Ma'arif, K. (2016). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Zona Komputer Banjarnegara. *Telematika*, 9(1), 67–77. <https://doi.org/10.35671/telematika.v9i1.415>
- Sani, R. R., Fachreza, I. B., Nilawati, F. E., Komputer, F. I., Dian, U., & Semarang, N. (2018). Perancangan E-commerce Pada Produk Wingko Babat Pak Moel Berbasis Web. *Journal JOINS Udinus*, 03(02).
- Sundawa, A. T., Studi, P., Informasi, S., Komputer, F. I., Unggul, U. E., & Device, M. (n.d.). *Rancang bangun media promosi dan pemesanan pasar tradisional berbasis mobile device pada platform android (studi kasus : lokasi binaan usaha kecil palmerah)*.
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2018). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.31937/si.v8i1.554>
- Susandi, D., & Sukisno, S. (2017). Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce Menggunakan Metode Objek Oriented pada Distro Dlapak Street Wear. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 4, 5–8. <https://doi.org/10.30656/jsii.v4i0.368>
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>
- Vardaro, M. J., Systems, H. I. T., AG, H. T., Jari, A., Pentti, M., Information, B. G., Procedure, T., Voltage, H., Procedure, T., Chen, P. C., Salcedo, R., Zhu, Q., De Leon, F., Czarkowski, D., Jiang, Z. P., Spitsa, V., Zabar, Z., Uosef, R. E., Schiffbauer, D., ... Measurements, C. (2016). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT PADA IKAN BUDIDAYA AIR TAWAR DENGAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS ANDROID. □□□□□□, 2002(1), 35–40. <https://doi.org/10.1109/ciced.2018.8592188>
- Waluyo, R., Karini, Z., & Purnomo, K. A. (2018). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Sebagai Media Informasi dan Penjualan Kambing. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 1. <https://doi.org/10.24014/coreit.v4i1.5275>
- Wijaya, H., & Sari, W. S. (2015). Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang. *Techno.Com*, 14(2), 98–107.
- Yulianto, S., & Wijaya, B. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Phone Comp Service. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 3(2), 57. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v3i2.208>