

## RINGKASAN

**PENGEMBANGAN APLIKASI BELANJA “MLIJO” BERBASIS ANDROID**, Bagus Fachruddin, NIM E31181049, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ika Widiastuti, S.ST, MT ( Dosen Pembimbing ).

Tidak semua masyarakat memiliki status pekerjaan sebagai karyawan tetap apalagi ditengah pandemi virus *Covid-19* masyarakat lebih susah untuk mendapat pelanggan. Dengan berkembangnya teknologi yang sangat pesat mempengaruhi perdagangan, untuk itu setidaknya ada solusi untuk membantu para penjual agar lebih mempermudah promosi, menjual produk dan memberi pekerjaan bagi yang ingin bergabung untuk menjual kembali produk. Dengan hal itu maka muncul ide diperlukan aplikasi android sebagai media pemasaran produk yang ingin dijual secara online dengan ruang lingkup yang memungkinkan dalam keadaan pandemi ini, yaitu produk akan dijual dan ditampilkan pada user yang sedang login dengan lokasi maps saat ini untuk mempermudah pelanggan dalam memesan dan mengetahui informasi berbagai jenis produk yang dijual, penjadwalan, dan pengantaran yang terjadwal. Pembuatan aplikasi ini dibuat dengan bahasa java dan menggunakan metode *scrum*.

Metode *scrum* sangat cocok digunakan dalam penelitian ini dan bisa mendapatkan hasil yang sangat baik dalam memperoleh kebutuhan apa saja yang diinginkan oleh pengguna. Dengan keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan transaksi melalui aplikasi android adalah untuk meningkatkan pendapatan, omset pedagang dan data pemesanan dapat terdokumentasi digital yang diharapkan berguna bagi pedagang maupun pembeli. Hal ini dapat disimpulkan lebih baik untuk melakukan penelitian lebih lanjut tentang pengembangan aplikasi belanja mlijo berbasis *android*