

DAFTAR PUSTAKA

- Butsianto, Sufajar 2017. “*Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android*” Jurnal: Sekolah Tinggi Teknologi Pelita Bangsa.
- David dkk 2015. “*Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini Berbasis Android Menggunakan Metode Dastbaz*” Skripsi: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Palcomtech.
- Puspitasari, Cita 2015. “*Game Edukasi Android Untuk Belajar Membaca Tanpa Mengeja*” Skripsi: Fakultas Teknik Universitas Negeri Semarang.
- Pramono, Ardani 2016. “*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pembuatan Presensi Berbasis Flash Untuk Mata Pelajaran Kompetensi Keahlian Multimedia Kelas IX di SMK Muhammadiyah 2 Klaten Utara*” Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Selmi, Nurmishnah 2018. “*Materi Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*” Musi Banyuasin: Wordpress.com.
- Winata, Rian 2013. “*Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Anak Usia Dini Berbasis Android*” Tugas Akhir: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Yulianto, Yusman 2021. “*Dasar-Dasar Construct 3*”, <https://www.gamelab.id/news/578-dasar-dasar-construct-3>, diakses pada 15 Juli 2021 pukul 21.20 WIB