DAFTAR PUSTAKA

Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, *4*(4), 1072–1081. https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648

Brooke, J. (2013). SUS : A Retrospective. *Journal of Usability Studies*, *8*(2), 29–40. http://www.usabilityprofessionals.org/upa_publications/jus/2013february/brooke1.html%5Cnhttp://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html

Candra, A., Sukmasetya, P., & Hendradi, P. (2023). Perancangan Ui / Ux Aplikasi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus SISFO SKPI UNIMMA). *Jurnal Telka*, *13*(1), 53–68.

Firmansyah, R. H., Khalid;, & Amin, F. M. ; (2024). Desain Ui/Ux Website Rakit Pc Db Klik Menggunakan Metode Design Thinking. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *8*(6), 12719–12726. https://doi.org/10.36040/jati.v8i6.12022

Harlim, K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. *Journal of Information Technology Ampera*, *3*(2), 108–123. https://doi.org/10.51519/journalita.volume3.isssue2.year2022.page108-123

Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Kompute*, *8*(2), 208–220. https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.158

Ibadi, T., & Ramdhani, M. I. (2024). Perancangan UI/UX Website Informasi

Wisata Dan Penginapan Di Kabupaten OKUS Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Matrik*, *26*(1), 59–67. https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v26i1.2939

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2013). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 82 Tahun 2013 Tentang Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit*.

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2024). Petunjuk Teknis Pelaporan Sistem Informasi Rumah Sakit (SIRS) Revisi 6.3. In *Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, Direktorat Jenderal Pelayanan Kesehatan*.

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2026). Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2026 Tentang Rumah Sakit. In *Kementerian Kesehatan Republik Indonesia*.

Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, *4*(2), 1–7. https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326

Marsim, E., Setiawan, S., Dwiyovita, R., Bahri, Y. L., Latifah, R. M., & Annisa, S. (2025). Efisiensi Pengelolaan Tempat Tidur Rawat Inap Berdasarkan Grafik Barber Jhonson di RS X Lampung. *J-REMI : Jurnal Rekam Medik Dan Informasi Kesehatan*, *6*(4), 287–295. https://doi.org/10.25047/j-remi.v6i4.5908

Maulaningrum, P., Mujanah, S., & Fianto, A. Y. A. (2025). Transformasi Digital di Sektor Kesehatan Tinjauan Literatur tentang Penerapan Teknologi Informasi dalam Manajemen Pelayanan. *Jurnal Ilmu Manajemen, Ekonomi Dan Kewirausahaan*, *5*(1), 494–503. https://doi.org/10.55606/jimek.v5i1.6399

Oktavianty, N., Mardiansyah, A. Z., & Arnawa, I. B. (2025). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Merancang Ulang UI/UX Website Dinas Pertanian

Dan Perkebunan Provinsi Nusa Tenggara Barat. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, *6*(1), 74–83.

Padilah, P., Indrayana, D., & Az-zahra, F. F. (2023). Perancangan Ui / Ux Website International Office Universitas Muhammadiyah Sukabumi Dengan Menggunakan Pendekatan User Pesona. *Bit (Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur)*, *20*(2), 149–159.

Syarif, M. (2025). Desain Mockup Sistem Informasi Simpanan Pelajar (SIMPEL) dengan Pendekatan User-Centered Design. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, *6*(1), 74–83. https://doi.org/10.31294/justian.v6i1.9133

Wijaya, E. K., Fanani, L., & Priyambadha, B. (2025). *Perancangan Pengalaman Pengguna E-Learning Pendamping Pelatihan Cybersecurity*. *9*(2), 1–11. http://j-ptiik.ub.ac.id