DAFTAR PUSTAKA

Amalia, T. S., Rakhmawati, F., & Wulandari, A. (2024). Kendala Pelaksanaan Retensi Berkas Rekam medis Rawat Inap di Rumah Sakit Bhayangkara Watukosek, Pasuruan. *Jurnal Sehat Indonesia*, *6*(1), 138–149.

Anwar, M., Ratnasari, A., Wicaksono, Y., & Dzakiyullah, N. R. (2024). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi Wawancara Daring Narasource. *JITET (Junal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, *12*(3).

Bahtiar, J. Y. (2023). *3 Jenis Wireframe beserta Contoh-Contohnya*. Legia. https://legiatechnology.com/blog/jenis-dan-contoh-wireframe/

Chandramouli, R., & Hibbard, E. A. (2025). *Guidelines for Media Sanitization*. https://doi.org/10.6028/NIST.SP.800-88r2

Chief Information Security Officer. (2024). *Media Sanitization Policy*.

Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). Analisis UI / UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, *6*(1), 551–559. https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3526

Fadillah, R. N., & Sweetania, D. (2023). Peracangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *JUIT : Jurnal Ilmiah Teknik*, *2*(2), 132–146.

Fariyono;, & Sanjaya, W. (2023). Penerapan Metode System Usability Scale untuk Analisis UI / UX Website UMKM Lancar Jaya Food. *JITU: Journal Informatic Techonology And Communication*, *7*(1), 59–71.

Faulina, A. R. (2023). *Flowchart: Pengertian, Simbol, Fungsi, Jenis dan Contohnya*. Sekawan Media. https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-dan-simbol-flowchart/

Firdausi, S. K. A. (2024). *Information Architecture: Definisi, Prinsip, & Cara Buatnya*. Dibimbing. https://dibimbing.id/blog/detail/information-architecture-definisi-prinsip-cara-buatnya

Himam, M. K., Anam, S., & Nashrullah. (2026). Teknik Pemilihan Informan Dalam Penelitian Kualitatif: Strategi dan Implementasi. *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora*, *5*(2), 1688–1996. https://www.preventionweb.net/news/preliminary-report-february-6-2023-earthquakes-turkiye

Imam, M., Farlinda, S., Erawantini, F., & Muna, N. (2021). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Retensi dan Pemusnahan Berkas Rekam Medis Di Rsud Dr. H. Moch. Ansari Saleh Banjarmasin. *Infokes: Jurnal Ilmiah Rekam Medis Dan Informatika Kesehatan*, *11(2)*, 57–64. https://doi.org/10.47701/infokes.v11i2.1302

Indriani, F., & Siswanto. (2023). Analisis Pemusnahan Rekam Medis di Puskesmas : Systematic Review. *Jurnal Ilmiah Pamenang*, *5*(2), 30–33.

Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-Learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, *8*(3), 580–596.

Kementrian Kesehatan Republik Indonesia. (2022). Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 24 tahun 2022 Tentang Rekam Medis. In *Kementrian Kesehatan Republik Indonesia*.

Madawara, H. Y., Tanaem, P. F., & Bangkalang, D. H. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi KTM Multifungsi Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, *5*(2), 111–125.

Nugroho, I. H. D. (2026). *Apa Itu Wireframe? Pengertian, Fungsi, dan Contohnya*. Dibimbing. https://dibimbing.id/blog/detail/apa-itu-wireframe

Nurlistiani, R., & Purwati, N. (2021). Interpretasi Pengujian Usabilitas E-Learning di Masa Pandemi COVID-19 Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal*

Penelitian dan Pengabdian Masyarakat, *1*(1), 164–171.

Pradita, N., Huda, M., & Hidayat, R. (2024). Perancangan Mock Up Sistem Informasi Manajemen Desa Berbasis Website. *Jurnal Innovation and Future Technology (IFTECH)*, *6*(1), 69–83.

Prasetyo, R. E., Amelia, T., & Lemantara, J. (2023). Analisis dan Desain User Interface dan User Experience dengan Pendekatan User Persona Berbasis Design Thinking. *JATISI(Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, *10*(3).

Rudolep, & Hendry, B. (2026). *High Load Server dan Dampaknya pada Performa Sistem*. ID-Networkers: Indonesia IT Expert Factory.

Setiawan, R. (2021). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Dicoding. https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/

Yulius, R., Nasrullah, M. F. A., Sari, D. K., & Alban, M. A. (2022). Design Thinking : Konsep dan Aplikasinya. In F. Neta (Ed.), *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.