

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan berjalannya waktu perkembangan teknologi informasi semakin pesat. Tak dapat dipungkiri bahwa Internet kini sudah menjadi kebutuhan yang tidak bisa dilepaskan lagi dari kehidupan masyarakat di Indonesia. Kebutuhan masyarakat dunia yang selalu terikat dengan internet, Salah satunya yaitu kebutuhan masyarakat akan pendidikan. Akses terhadap materi pembelajaran yang praktis dan mudah didapatkan dimanapun dan kapanpun saat ini sangat diminati oleh masyarakat.

Materi pendidikan atau tontonan yang bersifat mendidik sangatlah membantu orang tua dalam memberikan pembelajaran terhadap buah hatinya. Program televisi edukasi atau yang biasa disebut TV-e milik kementerian pendidikan sangatlah bermanfaat bagi masyarakat yang membutuhkan tontonan yang mendidik. Oleh karena itu, dengan semakin mudahnya akses masyarakat terhadap internet itulah yang mendorong pembuatan *Website* TV Edukasi sehingga program TV edukasi yang biasanya hanya dapat diakses melalui televisi kini dapat diakses melalui internet dengan hanya membuka *website* TV Edukasi. Dengan adanya *website* ini, maka masyarakat dapat dengan mudah mengakses program pendidikan dari TV Edukasi dimanapun dan kapanpun serta dapat memilih kategori pendidikan sesuai dengan tingkat pendidikan peserta didik.

Pengembangan *website* ini dikerjakan selama penulis melaksanakan PKL di PT. SIMS (Jogja Medianet / Life Media). Dan agar *website* ini dapat diakses dengan mudah dan nyaman maka tampilan *website* harus dibuat senyaman mungkin (*user friendly*) untuk memudahkan masyarakat di semua kalangan dalam mengakses *website* ini. Oleh karena itu analisis *User interface* (UI) yang baik perlu dilakukan sedemikian rupa dalam proses pengembangan agar tampilan *website* mudah dipahami dan nyaman digunakan oleh masyarakat. *Website* TV Edukasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan akses terhadap program yang mendidik dengan mudah dan nyaman yang disertai dengan tampilan senyaman mungkin (*user friendly*).

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum PKL**

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

### **1.2.2 Tujuan Khusus PKL**

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah :

- a. Mengetahui cara mengembangkan *Website* TV Edukasi Kemendikbud di Jogja Medianet (PT. SIMS) khususnya dari segi *user interface* (UI).
- b. Mengetahui cara atau metode serta hasil dari menganalisis *user interface* dari Prototipe *Website* TV Edukasi Kemendikbud di Jogja Medianet (PT. SIMS).
- c. Mengimplementasikan hasil analisis *user interface* pada perancangan Prototipe *Website* TV Edukasi Kemendikbud di Jogja Medianet (PT. SIMS) dalam pengembangannya.

### **1.2.3 Manfaat PKL**

#### **a. Manfaat bagi Mahasiswa**

- 1) Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima di perkuliahan dengan kenyataan yang ada di lapangan.
- 2) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
- 3) Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerjanya di masa mendatang.

- 4) Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang dididik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.

**b. Manfaat bagi Kampus**

- 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
- 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Jogja Medianet yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

**c. Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan yang Bersangkutan**

- 1) Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
- 2) Membantu Jogja Medianet dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.

## 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

### 1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan praktik kerja lapangan adalah pada Kantor PT SIMS Cabang Jogja, Jogja Medianet / Life Media yang berada di Jl. Parangtritis No.97, Brontokusuman, Kec. Mergangsan, Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta 55153, Telepon: (0274)544000. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktik Kerja lapangan (PKL).



Gambar 1.1 Peta Lokasi Jogja Medianet

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 21 September 2020 sampai dengan tanggal 18 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan hari Jumat mulai pukul 08.00 WIB sampai pada pukul 16.00 WIB (Shift Pagi) atau pada pukul 16.00 WIB sampai pada pukul 22.00. Juga dilakukan pada hari Sabtu mulai pukul 08.00 WIB sampai pukul 13.00 WIB (shift pagi) atau mulai pukul 13.00 sampai pukul 16.00 WIB (shift sore).

#### **1.4 Metode Pelaksanaan**

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

- a. Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan Tim Jogja Medianet termasuk pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi atau *website* yang akan dibuat.
- b. Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.
- c. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktik kerja lapang, menggunakan Kamera dan aplikasi Microsoft Excel yaitu aplikasi yang ditujukan untuk dokumentasi tugas yang akan dan telah dikerjakan dan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.