

## RINGKASAN

**Pembentukan Character Design dan Background Image pada Game Visual Novel untuk membantu pembelajaran Biologi terhadap siswa kelas X SMA**, Michel Meirisca Heniaty, E31182133, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ely Mulyadi, SE, M.Kom (Pembimbing)

Media pembelajaran yang digunakan guru Biologi SMA masih terbatas dan digunakan secara repetitif. Salah satu bentuk multimedia dapat diwujudkan dalam *game*. Visual novel merupakan *game* yang di dalamnya terdapat Unsur multimedia seperti teks, gambar, suara, dan video, serta memberikan kesempatan pemain untuk memilih berbagai macam pilihan dalam permainan. *Game* ini cocok diterapkan pada mata pelajaran IPA lebih tepatnya Biologi kelas X SMA.

Maka dalam rangka merancang media pembelajaran berupa aplikasi *Game* Dekstop serta mengetahui seberapa besar tingkat pengetahuan siswa tentang Ilmu Pengetahuan Alam, maka penulis melakukan penelitian tentang “pembentukan *Character Design* dan *Background Image* pada Game Visual Novel untuk membantu pembelajaran Biologi terhadap siswa kelas X SMA”

Konsep pada penelitian ini bertujuan untuk membuat desain karakter yang menciptakan tokoh dengan *image* baru yang lebih imajinatif dan mampu menarik minat siswa. Di dalam permainan *school dayz* mempunyai 8 karakter tokoh. Metode penelitian menggunakan MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*)