

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Praktek Kerja Lapang (PKL) merupakan salah satu program pendidikan wajib dari Politeknik Negeri Jember untuk mengembangkan keterampilan atau softskill dan keahlian mahasiswa yang didapatkan dari perguruan tinggi dengan konsep kegiatan pembelajaran dilakukan di luar kampus atau berada di lingkungan perusahaan / industri kerja. Dalam kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini, mahasiswa diajarkan tidak hanya teori namun juga tentang *problem solving* atau pemecahan masalah yang terjadi selama waktu Praktek Kerja Lapang (PKL). Kegiatan ini juga memberikan pengalaman dalam melakukan sosialisasi pada sebuah kelompok kerja, etika kerja serta ilmu yang ada dalam sebuah perusahaan atau industri kerja.

Isocorp adalah perusahaan yang bergerak dibidang industri pengiriman aplikasi sejak tahun 2013. Isocorp Tech adalah penyedia solusi layanan TI cerdas yang berspesialisasi dalam pengembangan, implementasi, dan pemeliharaan *mobile app* (Android, iOS, *Windows Mobile*), aplikasi web dan desktop. Pengembangan *mobile app* yang dibangun termasuk untuk *startup* hingga pembuatan *mobile app* bagi perusahaan. Setiap individu yang melakukan kegiatan magang akan diberi job desk masing-masing sesuai kemampuannya. Pada kasus ini, penulis melakukan kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) dengan job desk sebagai API Developer. Penulis membuat aplikasi bernama *presento* yang digunakan oleh pegawai untuk melakukan absensi serta mengetahui info terkait cuti, pekerjaan, verifikasi pengajuan cuti atau pekerjaan. Dalam laporan ini penulis akan melaporkan hasil kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) yang telah dilakukan.

### **1.2 Tujuan dan Manfaat**

#### **1.2.1 Tujuan Umum**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) di Isocorp Technology memiliki tujuan sebagai berikut :

- a. Mengembangkan keterampilan dan keahlian mahasiswa yang sesuai dengan keahlian yang dibutuhkan di dalam dunia industri.
- b. Menggali potensi diri mahasiswa untuk meningkatkan keahlian yang tidak didapat di dalam perkuliahan.
- c. Memahami praktek dalam dunia kerja sehingga dapat memberikan pengalaman dalam terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya.

#### 1.2.2. Tujuan Khusus

- a. Mengetahui dan mempelajari membuat API aplikasi presento dengan menggunakan framework laravel dan viper.
- b. Mengembangkan softskill dan hardskill yang nyata dalam dunia kerja.
- c. Mengenal sosialisasi dan keadaan yang nyata dalam dunia kerja.

#### 1.2.3. Manfaat

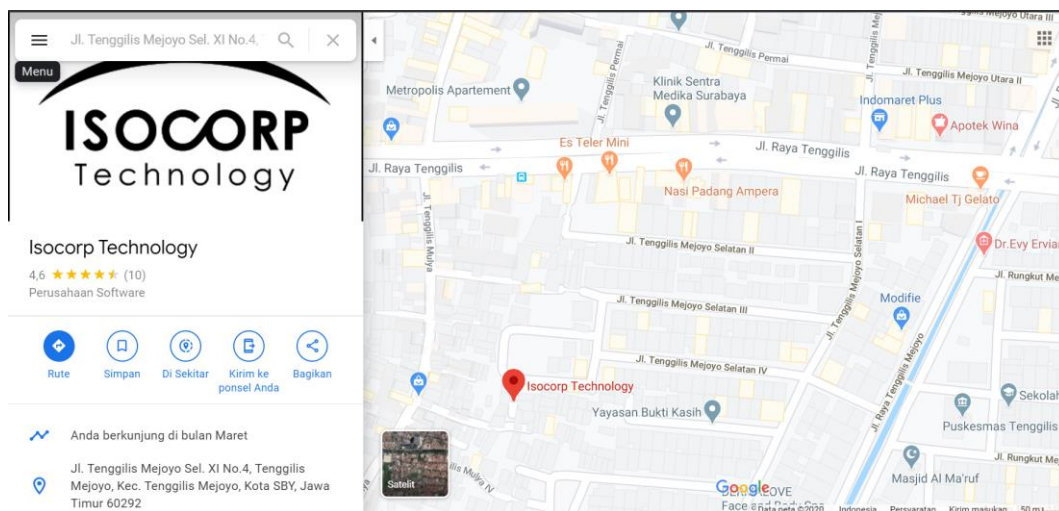
Manfaat dari Praktek Kerja Lapang (PKL) ini adalah :

- a. Mengetahui keadaan dunia kerja yang sesungguhnya.
- b. Mengembangkan serta memfokuskan keahlian yang didapat dalam lingkungan kerja sesuai dengan bidang yang diminati.
- c. Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang diterapkan perguruan tinggi serta menemukan penyesuaian dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten di bidangnya.
- d. Memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember serta sebagai saranan kerjasama kepada perusahaan.
- e. Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Perguruan Tinggi di masa yang akan mendatang

### 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Lokasi Praktek Kerja Lapang (PKL) dilaksanakan di Isocorp Technology yang beralamat di Jl. Tenggilis Mejoyo Sel. XI No.4, Tenggilis Mejoyo, Kec. Tenggilis Mejoyo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60292. Kegiatan Praktek Kerja

Lapang (PKL) dilaksanakan pada tanggal 17 Februari s/d 18 Mei 2020 sesuai dengan kesepakatan dengan pihak Isocorp Technology. Jam kerja mahasiswa masuk selama 5 hari dalam seminggu dari Senin-Jum'at mulai pukul 08.30 WIB hingga pukul 17.00 WIB.



Gambar 1.31 Denah isocrop

#### 1.4 Metode Pelaksanaan

Praktek Kerja Lapang (PKL) untuk mahasiswa program DIV dilaksanakan saat memasuki semester 8 dan memiliki bobot 8 SKS atau selama 512 jam dalam satu semester dilokasi PKL. Langkah-langkah yang dilakukan oleh peserta PKL :

- 1) Pembentukan Kelompok.

Peserta PKL memilih kelompok yang di inginkan, dengan beranggotakan maskimal 4 mahasiswa.

- 2) Survei Lokasi PKL

Pencarian informasi tentang perusahaan/industry yang menerima mahasiswa kerja praktek.

- 3) Penetapan Lokasi PKL

Penetapan lokasi PKL dilakukan dengan mempertimbangkan kelayakan dan kemampuan lokasi PKL. Penetapan lokasi PKL tersebut dilakukan oleh koordinator bidang dan program studi dengan persetujuan dari ketua jurusan.

4) Proposal

Proposal PKL dibuat oleh peserta PKL. Selain membuat proposal peserta juga membuat *curriculum vitae* dan portofolio.

5) Pengiriman Proposal

Proposal yang telah dibuat dan disetujui oleh koordinator dan mendapat tandatangan dari direktur akademik selanjutnya dikirim ke perusahaan/instansi terkait.

6) Konfirmasi Penerimaan

Melakukan konfirmasi kepada pihak perusahaan/instansi tentang periode kerja dan jumlah peserta PKL yang diterima.

7) Pembekalan PKL

Pembekalan PKL dilakukan sebelum peserta PKL berangkat. Pembekalan PKL berisi tentang etika, teknik dan/atau pengayaan materi sebagai bekal PKL yang disampaikan oleh dosen dan/atau praktisi perusahaan/industri.

8) Pelaksanaan PKL

Peserta PKL membawa surat pengantar pemberangkatan PKL dari Wakil Direktur I, dan PKL dilaksanakan selama 3 bulan.

9) Pembuatan Laporan PKL

Laporan yang harus disusun oleh peserta PKL adalah catatan kegiatan harian mahasiswa dan laporan praktek kerja lapang.