

## RINGKASAN

**Penerapan Storyboard dan Analisa Game RPG Puzzle Untuk Pembelajaran Penyandang Disleksia**, Mirani Ilmi Auria Debita, Nim E31181597, Tahun 2021, 63 hlm, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Taufiq Rizaldi, S.ST., MT (Dosen Pembimbing I).

Storyboard adalah rangkaian gambar yang di bikin dengan cara manual berguna untuk memberikan gambaran ataupun penjelasan suatu jalan cerita (Halas). Pembuatan game tidak luput dari Storyboard, karena jika tidak ada Storyboard game tidak akan terbentuk. Storyboard game ini berisi alur cerita, dialog dan sedikit *battle* dalam game. Game juga masih di gandrungi di segala umur, mulai dari anak-anak sampai orang dewasa, dari situ lah menemukan ide untuk membuat game untuk penyandang disleksia yang mana berfungsi untuk media pembelajaran dan meminimalisir disleksia itu sendiri, disleksia adalah gangguan pada otak ketika memproses suatu kata atau kalimat, disleksia bisa di latih dengan sering membaca kalimat mulai dari kalimat pendek hingga kalimat panjang agar kinerja otak semakin baik.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka dilakukanlah *testing* ke beberapa anak SLB, rata-rata anak SLB yang menjadi uji coba memang susah membaca karena susah membedakan huruf, namun mereka merasa senang karena baru ini mereka mendapatkan game yang bisa melatih membaca dan juga karakter dan instrumen dalam game juga mendukung.

Hasil dari *testing* ini bisa di lanjutkan karena sangat berguna untuk media pembelajaran anak-anak SLB khususnya penyandang disleksia.