

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, S., & Rifani, L. (2023). Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Karyawan Baru dengan Metode Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 6(2), 1–11.
- Alamsyah, R., Maruf Nugroho, I., & Alam, S. (2022). Redesign User Interface Dan User Experience Aplikasi Wastu Mobile Menggunakan Metode Design Thinking Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Wastukencana 123. *Syariful Alam Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(02), 152–159.
- Assani, S., Hurriyah, R., Machmud, M., Rahman, T., Al Haidar, A. R., & Mahera, A. F. (2024). Sistem Informasi Dan Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dengan Menggunakan *Framework Laravel*. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 6(2), 145–152.
- Budiarto, S. P., & R.L, D. Y. (2023). Evaluasi Usability pada Aplikasi Jemput Sampah Online Desa Rejosari Menggunakan Metode *System Usability Scale (SUS)*. *Jurnal Eksplora Informatika*, 13(1), 100–112.
- Dillia, F., Thomas, D., Voutama, A., & Hendriadi, A. A. (2026). *Perancangan UI / UX Website Arsip Persuratan Menggunakan Design Thinking pada IT Perkantoran LPP TVRI*. 5(1), 9892–9899.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 35–44.
- Fikri, A. F., & Darmawan, F. (2023). Pembangunan Aplikasi E-Commerce Berbasis *Website* Menggunakan *Laravel*. *Jurnal Pasundan Informatika*, 2(1), 1–7.
- Fuad, E., Hayami, R., & Kharisma, A. (2021). Evaluasi Usabilitas *Website* E-Learning Umri Terhadap Mahasiswa Umri Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(2), 74–82.
- Gubali, J. F., Utina, S. R., Alhabsy, N., & Landung, A. M. (2026). *Evaluasi Usability Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Gorontalo Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)*. 5.
- Hayati, S. L., & Nurhidayat, A. I. (2024). *Implementasi Metode Design Thinking Pada Sistem Informasi Manajemen Dokumen Surat Berbasis Website* .
- Hidayat, M. Y., Yahya, M., & Fathahillah. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Layanan Surat Berbasis Web. *Information Technology Education Journal*, 2(3), 25–32.
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Simkom*, 8(2), 208–220.
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi

- Pedulilindungi Dengan Metode *System Usability Scale* (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7.
- Marnata, B., Pamula, S., Bangkalang, D. H., Informasi, S. S., Kristen, U., & Wacana, S. (2024). *Perancangan UI / UX Sistem Informasi Perpanjangan Surat Tanda Nomor Kendaraan Menggunakan Metode Design Thinking (Kasus Samsat Kota Kendari)*. 9, 587–600.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.
- Nistrina, K., & Lestari, T. A. (2024). Desain Inovatif Sistem Informasi Profil Hotel Damanaka Pangalengan Berbasis Website Menggunakan UML dan Figma. *JurnalSistemInformasi, J-SIKA*, 6, 8–17.
- Nugroho, K. T., Julianto, B., & Nur MS, D. F. (2022). Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 11(1), 74.
- Rahayu, S., Ernawati, S., Informasi, S., Mandiri, U. N., Informasi, S., & Mandiri, U. N. (2024). *Analisa Usability Pada Aplikasi Identitas Kependudukan Digital Menggunakan Metode Usability Testing*. 5(1), 12–19.
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 219.
- Romadhon, M. H., Yudhistira, Y., & Mukrodin, M. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 2(1), 30–36.
- Satriyotomo, P., Mahastama, A. W., Santosa, R. G., & Belakang, L. (2024). *Perancangan Aplikasi Website Pengelolaan Surat Masuk dan Keluar Dengan Menggunakan Metode Design Thinking Studi Kasus : Rektorat UKDW*. 2, 93–102.
- Sriyeni, Y., Ilham, M., & Veronica, M. (2022). *Evaluasi Kualitas Aplikasi Smartkit Menggunakan Metode Usability Testing*.
- Sukarsa, I. M., Buana, P. W., Juliarta, I. P., Utama, A., & Wisswani, N. W. (2022). *Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus : Aplikasi Warga Bali) Usability Evaluation Dan User Interace Improvement To Increase User Experience Using Usability Testing Methods (Case Study : Warga Bali Apps)*. 9(5), 1003–1010.
- Suminten, Rani, Roni, F., Anggraini, S., & Indartik, W. (2021). Perancangan sistem informasi pengelolaan surat menyurat berbasis web pada STAI

- muhammadiyah. *Jurnal Teknik*, 15(02), 257–264.
<http://jurnal.polsri.ac.id/index.php/teknika>
- Surianto, D. F., Wahid, M. S. N., Parenreng, J. M., Wahid, A., Satria Gunawan Zain, Edy, M. R., & Risal, A. A. N. (2023). PKM Pelatihan Figma untuk Desain Prototipe Sistem Informasi. *Vokatek : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 57–63.
- Tengah, K., Web, B., Sushanty, P. I., Lestari, A., Karolita, D., & Parhusip, J. (n.d.). *Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Surat Desa Bumi*. 517–528.
- Vernanda, D., & Rosid, U. A. (2024). Melek IT. *Information Technology Journal*, 10(1), 9–18.
- Widari, T. I. A., Bahri, A. S., & Yuliyanto, R. M. (2024). Perancangan Desain Sistem E-File Surat Administrasi Pemerintah Desa Cibalongsari Karawang Menggunakan Pendekatan Design Thinking Pendahuluan Metode Penelitian. *Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi*, 98–105.
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *Aiti*, 19(1), 120–136.
- Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022). Perancangan Ui / Ux Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking. *Information Management For Educators And Professionals*, 7(1), 1–10.
- Yulius, R., Nasrullah, M. F. A., Sari, D. K., & Alban, M. A. (2022). Design Thinking: Konsep dan Aplikasinya. *Eureka Media Aksara*, 1–74.