

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANG (PKL)
PADA KANTOR PELAYANAN PERBENDAHARAAN
NEGARA BLITAR**

**LAPORAN
PRAKTIK KERJA LAPANG**



Oleh

Dimas Adji Firmana
NIM E32180713

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2021**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANG (PKL)
PADA KANTOR PELAYANAN PERBENDAHARAAN
NEGARA BLITAR**

**LAPORAN
PRAKTIK KERJA LAPANG**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan di Program
Studi Teknik Komputer Jurusan Teknologi Informasi

Oleh

**Dimas Adji Firmana
NIM E32180713**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2021**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANG (PKL)
PADA KANTOR PELAYANAN PERBENDAHARAAN NEGARA
BLITAR

Dimas Adji Firmana
E32180713

Telah melaksanakan praktik kerja lapangan dan dinyatakan lulus
Pada Tanggal: 15 Januari 2021

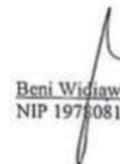
Tim Penilai

Pembimbing Lapang (Eksternal)

Dosen Pembimbing (Internal)



Andi Wira Yuwana
NIP 19790411 200012 1 006



Beni Widiawan, S.ST, M.T
NIP 19780816 200501 1 002

Mengetahui,
Kepala Jurusan Teknologi Informasi




Endang Cahit E. Sidiawan, S.Kom, M.Cs
NIP 19830203 200604 1 003

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas berkat rahmat dan karunia-Nya sehingga penulisan laporan PKL berjudul “Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) Pada Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara Blitar” dapat diselesaikan dengan baik.

Laporan ini ditulis berdasarkan hasil kegiatan saat PKL pada Bidang Administrasi. Penyelesaian penulisan laporan juga tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak. Karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam pembuatan laporan yang meliputi :

1. Direktur Politeknik Negeri Jember;
2. Ketua Jurusan Teknologi Informasi;
3. Koordinator PKL Program Studi Teknik Komputer;
4. Bapak Beni Widiawan, S.ST., MT selaku dosen pembimbing PKL;
5. Bapak Sjarif Donofan Solaiman selaku Kepala KPPN Blitar;
6. Bapak Andi Wira Yuwana selaku pembimbing lapang;
7. Karyawan KPPN Blitar yang telah memberikan pengalaman, pengetahuan, bimbingan dan dukungan selama PKL.
8. Teman-teman PKL dari Politeknik Negeri Jember.

Penulis berharap agar pembaca berkenan menyampaikan saran dan kritiknya dan semoga laporan ini dapat membawa manfaat kepada pembaca.

Jember, 15 Januari 2021



Penulis

RINGKASAN

Laporan Praktik Kerja Lapang Pada Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara, Dimas Adji Firmana, NIM E32180713, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Beni Widiawan, S.ST., MT. (Pembimbing Utama) dan Andi Wira Yuwana (Pembimbing Lapang).

Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah kegiatan mahasiswa untuk belajar bekerja praktis pada perusahaan/industri/instansi serta unit bisnis strategis lainnya yang diharapkan dapat menjadi sarana penerapan keterampilan dan keahlian mahasiswa. Mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak hanya bersifat kognitif dan afektif, namun juga psikomotorik yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, sosial dan manajerial. Kegiatan ini dilaksanakan untuk memberikan pengalaman kerja kepada mahasiswa dengan cara ikut bekerja sehari-hari pada perusahaan/industri/instansi serta unit bisnis strategis lainnya.

Kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) juga merupakan kegiatan yang dapat melatih mahasiswa agar mampu menjadi lulusan yang terampil, professional, dan mempunyai etos kerja tinggi, selain itu mahasiswa juga dituntut untuk berfikir kritis dan inovatif dengan bekal wawasan yang didapat di tempat PKL. Dalam hal ini penulis memilih perusahaan yang bergerak pada bagian perbendaharaan negara yaitu KPPN Blitar. Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara (KPPN) Blitar merupakan perusahaan yang melaksanakan kewenangan perbendaharaan dan Bendahara Umum Negara (BUN), penyaluran pembiayaan atas beban anggaran, serta penatausahaan penerimaan dan pengeluaran anggaran melalui dan dari kas negara berdasarkan peraturan perundang-undangan.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PRAKATA.....	iv
RINGKASAN	v.
DAFTAR ISI.....	vi.
DAFTAR GAMBAR	vii.
BAB.1 PENDAHULUAN	1.
1.1. Latar Belakang.....	2.
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	2.
1.2.1. Tujuan Umum PKL	2.
1.2.2. Tujuan Khusus PKL.....	3.
1.2.3. Manfaat PKL	4.
BAB 2. KEADAAN UMUM PERUSAHAAN	7.
2.1 Sejarah Perusahaan	7.
2.1.1. Sejarah Direktorat Jendral Perbendaharaan	7.
2.1.2. Sejarah KPPN Blitar	7.
2.2 Visi, Misi dan Janji Layanan KPPN Blitar	8.
2.3 Struktur Organisasi	8.
2.4 Tugas dan Fungsi KPPN Blitar	8.
2.5 Sarana dan Prasarana	9.
2.6 Kondisi Lingkungan	9.
BAB 3. RANGKAIAN KEGIATAN.....	10.
3.1 Rutinitas olahraga setiap hari Jum'at.....	11.
3.2 Hari Oeang Ke-74.....	12.
3.3 Penyerahan DIPA dan Penandatanganan Pakta Integritas.....	13.
3.4 Perpisahan Ibu Nurhayani dan Ibu Rofiqoh	14.
BAB 4. PEMBUATAN LAPORAN.....	17.
4.1 Teori Penunjang.....	17.
4.2 Proses dan Hasil Aplikasi	19.

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN	29.
5.1 Kesimpulan	29.
5.2 Saran	29.
DAFTAR PUSTAKA	30.

BAB 2. KEADAAN UMUM PERUSAHAAN

1.1 Sejarah KPPN Blitar

Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara Blitar mulai beroperasi pada Oktober 2001, yang dulunya masih bernama Kantor Perbendaharaan dan Kas Negara Blitar, merupakan pelimpahan tugas dari KPKN Malang dan KPKN Kediri. Berdasarkan pertimbangan tersebut, maka berdasarkan Surat Keputusan Direktur Jenderal Anggaran Nomor KEP-34/A/2001 tanggal 02 Agustus 2001 dibentuklah Kantor Perbendaharaan dan Kas Negara Blitar Type B. Dengan adanya reorganisasi Ditjen Anggaran, berdasarkan Keputusan Menteri Keuangan Republik Indonesia Nomor 303/KMK.01/2004 tanggal 23 juni 2004, KPKN Blitar berubah menjadi Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara (KPPN) Blitar, yang merupakan instansi vertical Direktorat Jenderal Perbendaharaan di bawah Kantor Wilayah Ditjen Perbendaharaan Provinsi Jawa Timur.

Awal detasering KPPN Blitar masih menempati Gedung pinjaman dari Kantor Sospol Kota Blitar dengan komposisi pegawai dari KPPN Kediri dan KPPN Malang. Pada tanggal 11 Januari 2007, KPPN Blitar secara resmi menggunakan Gedung baru di Jalan Raya Garum KM. 4 Blitar dengan ditandatangani prasati pengukuhan oleh Bapak Tri Buwono Tunggal selaku Kepala Kanwil XV Ditjen Perbendaharaan Surabaya. Seiring dengan berkembangnya organisasi, terdapat penyesuaian tugas dan fungsi pada KPPN Blitar yang tercantum dalam Peraturan Menteri Keuangan Nomor PMK.262/PMK.01/2016 Tentang Organisasi dan Tata Kerja Instansi Vertikal Direktorat Jenderal Perbendaharaan, KKPN Blitar adalah KPPN Tipe A1 dengan wilayah kerja terdiri atas Kabupaten Blitar, Kota Blitar, dan Kabupaten Tulungagung.

1.2 Visi, Misi, Motto dan Janji Layanan KPPN Blitar

- a. Visi KPPN Blitar

“Menjadi Pengelola Perbendaharaan Negara Yang Unggul di Tingkat Dunia”

b. Misi KPPN Blitar

1. Mewujudkan Pengelolaan Kas dan Investasi yang Pruden, Efisien, dan Optimal.
2. Mendukung Kinerja Pelaksanaan Anggaran yang Tepat Waktu, Efektif, dan Akuntabel.
3. Mewujudkan Akuntansi dan Pelaporan Keuangan Negara yang Akuntabel, Transparan, dan Tepat Waktu.
4. Mengembangkan Kapasitas Pendukung Sistem Perbendaharaan yang Andal Profesional, dan Modern.

c. Motto KPPN Blitar

“Satker Cerdas Pekerjaan Tuntas”

d. Janji Layanan KPPN Blitar

1. Cepat
2. Tepat
3. Akurat
4. Transparan
5. Tanpa Biaya

1.3 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi KPPN Blitar dapat dilihat pada Gambar 2.1 berikut:



Gambar 2.1 Struktur Organisasi KPPN Blitar

1.4 Kondisi Lingkungan KPPN Blitar

Kondisi lingkungan di KPPN Blitar bersih dan nyaman, diantara berbagai fasilitas yaitu terdapat taman burung, kolam ikan, taman bunga dan fasilitas infrastruktur KPPN Blitar, seperti salah satu contoh gambar berikut.



Gambar 2.2 Taman Burung

1.5 Tugas dan Fungsi KPPN Blitar

a. Tugas KPPN Blitar.

Tugas KPPN Blitar Tipe A1 adalah melaksanakan kewenangan perbendaharaan dan Bendahara Umum Negara (BUN), penyaluran

pembiayaan atas beban anggaran, serta penatausahaan penerimaan dan pengeluaran anggaran melalui dan dari kas negara berdasarkan peraturan perundang-undangan.

b. Fungsi KPPN Blitar.

Dalam melaksanakan tugas yang telah diamanatkan, KPPN Blitar menyelenggarakan fungsi sebagai berikut:

1. Pengujian terhadap surat perintah pembayaran berdasarkan peraturan perundang-undangan.
2. Penerbitan Surat Perintah Pencairan Dana (SP2D) dari kas negara atas nama Menteri Keuangan selaku Bendahara Umum Negara (BUN).
3. Penyaluran pembiayaan atas beban Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara (APBN).
4. Penatausahaan penerimaan dan pengeluaran negara melalui dan dari Kas Negara.
5. Penyusunan laporan pelaksanaan anggaran pendapatan dan belanja negara.
6. Pelaksanaan verifikasi transaksi keuangan dan akuntansi serta pertanggungjawaban bendahara.
7. Pembinaan dan pelaksanaan monitoring dan evaluasi Penerimaan Negara Bukan Pajak (PNBP).
8. Pelaksanaan tugas kepatuhan internal.
9. Pelaksanaan manajemen mutu layanan.
10. Pelaksanaan manajemen hubungan pengguna layanan (customer relationship management).
11. Pelaksanaan tugas dan penyusunan laporan Pembina Pengelola Perbendaharaan (treasury management representative).
12. Pelaksanaan dukungan penyelenggaraan sertifikasi bendahara.
13. Pengelolaan rencana penarikan dana.
14. Pengelolaan rekening pemerintah.
15. Pelaksanaan fasilitasi Kerjasama Ekonomi dan Keuangan Daerah.

16. Pelaksanaan layanan bantuan (helpdesk) penerimaan negara.
17. Pelaksanaan sistem akuntabilitas dan kinerja.
18. Pelaksanaan monitoring dan evaluasi Kredit Program.
19. Pelaksanaan Kehumasan dan layanan Keterbukaan Informasi Publik (KIP).
20. Pelaksanaan administrasi Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara (KPPN).

BAB 3. RANGKAIAN KEGIATAN

1.1 Senam dan Bola Voli

Kegiatan rutin setiap hari jumat di KPPN Blitar yaitu senam bersama dan olahraga bola voli yang dilakukan bersama staf karyawan maupun satuan kerja dari KPPN Blitar, dilaksanakan dari jam 06.00 – 08.00 di depan Gedung kantor KPPN Blitar seperti dalam Gambar 3.1 dan Gambar 3.2 sebagai berikut.



Gambar 3.1 Senam Bersama



Gambar 3.2 Bola Voli

3.2 Hari Oeang RI ke-74 Tahun 2020 (Hari Keuangan Republik Indonesia)

KPPN Blitar melaksanakan agenda tahunan yaitu Hari Oeang RI ke-74 Tahun 2020 atau Hari Keuangan Republik Indonesia ke-74 untuk memperingati atas tonggak sejarah dimana Indonesia pertama kali menerbitkan mata uang resminya sendiri yaitu Oeang Republik Indonesia (ORI) pada 30 Oktober 1946. Motto Hari Oeang RI ke-74 yaitu “PEDULI, RESPONSIF, ADAPTIF ATASI PANDEMI, BANGKITKAN EKONOMI”. Adapun agenda yang dilakukan KPPN Blitar sebagai berikut:

3.2.1 Bakti Sosial

Kegiatan Bakti Sosial KPPN Blitar dilaksanakan pada tanggal 16 Oktober 2020 bertempat di Yayasan Yatim Piatu Graha Yatama Menara Ihsan, dalam rangka “Kepedulian Sosial dan Kepedulian Masyarakat” seperti dalam Gambar 3.3 sebagai berikut.



Gambar 3.3 Bakti Sosial

3.2.2 Pertemuan SATKER (Satuan Kerja) KPPN Blitar

KPPN Blitar mengadakan suatu pertemuan Satuan Kerja yang di hadiri oleh para SATKER di bawah naungan KPPN Blitar yaitu (satker Kab. Blitar, Kota Blitar dan Kab. Tulungagung) sebagai salah satu untuk memperingati Hari Oeang RI ke-74, dilaksanakan pada tanggal 23 Oktober 2020 bertempat di KPPN Blitar seperti dalam Gambar 3.4 sebagai berikut.



Gambar 3.4 Pertemuan Satker KPPN Blitar

3.2.3 Pembagian Masker dan Hand Sanitizer pada Masyarakat

Dalam rangka Hari Oeang RI ke-74 KPPN Blitar memberikan masker dan hand sanitizer pada masyarakat untuk mencegah dan memutuskan tali rantai pandemi corona sehingga dapat bermanfaat bagi masyarakat, seperti dalam Gambar 3.5 sebagai berikut.



Gambar 3.5 Pembagian Masker dan Hand Sanitizer

3.3 HAKORDIA

Dalam Rangka memperingati Hakordia (Hari Anti Korupsi Sedunia) KPPN Blitar melaksanakan suatu acara yang bertepatan dengan Hakordia yaitu “PENYERAHAN DIPA PETIKAN TAHUN ANGGARAN 2021 DAN PENANDATANGAN PAKTA INTEGRITAS” yang dilaksanakan pada tanggal 3 Desember 2020 pada pukul 08.00 - 17.00, dihadiri oleh semua satuan kerja (SATKER) yang berada di bawah naungan KPPN Blitar meliputi Kabupaten Blitar, Kota Blitar dan Kabupaten Tulungagung. Dalam acara tersebut dilakukan secara *DRIVE THRU* karena kondisi pandemi covid-19 di Indonesia masih tinggi sehingga acara tersebut dilakukan secara *Drive Thru*. Dalam acara tersebut penulis menjadi bagian seksi Dokumentasi yang bertugas sebagai *cameramen*. Adapun alur dan gambar kegiatan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.6 dan gambar 3.7 sebagai berikut.



Gambar 3.6 Alur DIPA dan Pakta Integritas



Gambar 3.7 DIPA dan Pakta Integritas

3.4 Pembuatan Aplikasi Buku Tamu dan Penilaian Kepuasan

Aplikasi Buku tamu digunakan untuk pendataan setiap tamu yang ingin berkunjung ke Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara Blitar. melalui aplikasi ini Satuan Kerja / Tamu hanya perlu melakukan konfirmasi kepentingannya melalui smartphone.



Gambar 3.9 Aplikasi Mobile buku tamu

3.5 Kegiatan Harian

Dalam kegiatan sehari-hari penulis diberi tugas untuk membantu menyelesaikan data anggaran, membuat data power point, instalasi software seperti Microsoft Office dan sejenisnya, seperti salah satu contoh gambar berikut.

Tabel 2 Tahun Anggaran 2020

NO	PENYALURAN KE PEMDA	PAGU KABUPATEN	PENYALURAN RKUN KE RKUD TAHUN 2020						TOTAL PENYALURAN	SISA
			Tahap I		Tahap II		Tahap III			
			TANGGAL PENYALURAN	JUMLAH	TGL PENYALURAN	JUMLAH	TANGGAL PENYALURAN	JUMLAH		
1	KAB. TULUNGAGUNG	234.886.567.000		95.065.586.400		94.457.151.599		45.363.828.300	234.886.566.299	701
	Penyaluran ke-1	0	31-01-2020	1.104.995.200	17-04-2020	5.398.618.400	22-07-2020	8.981.038.800	0	0
	Penyaluran ke-2	0	20-02-2020	53.744.211.600	24-04-2020	16.091.073.200	03-08-2020	16.996.254.800	0	0
	Penyaluran ke-3	0	05-03-2020	19.426.468.000	28-04-2020	4.881.072.400	07-08-2020	5.276.882.100	0	0
	Penyaluran ke-4	0	20-03-2020	19.022.458.000	04-05-2020	2.786.515.600	13-08-2020	14.109.652.600	0	0
	Penyaluran ke-5	0	26-03-2020	1.767.453.600	12-05-2020	17.471.218.549			0	0
	Penyaluran ke-6	0		0	15-05-2020	6.380.559.900			0	0
	Penyaluran ke-7	0		0	20-05-2020	1.949.092.800			0	0
	Penyaluran ke-8	0		0	28-05-2020	23.699.400.450			0	0
	Penyaluran ke-9	0		0	11-06-2020	15.799.600.300			0	0
2	KAB. BLITAR	189.098.858.000		76.590.559.200		75.639.543.200		36.868.755.600	189.098.858.000	0
	Penyaluran ke-1	0	18-03-2020	67.707.765.600	20-05-2020	28.364.828.700	11-09-2020	19.512.736.600	0	0
	Penyaluran ke-2	0	26-03-2020	4.062.333.600	09-06-2020	28.364.828.700	22-09-2020	14.975.868.000	0	0
	Penyaluran ke-3	0	30-03-2020	2.357.042.400	30-06-2020	18.909.885.800	24-09-2020	2.380.151.000	0	0
	Penyaluran ke-4	0	07-04-2020	2.463.417.600		0			0	0

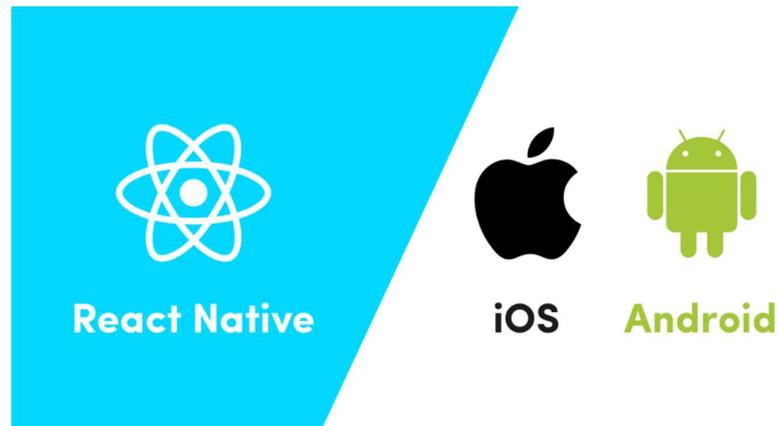
Gambar 4.0 Data Anggaran

BAB 4. RANCANG BANGUN APLIKASI BUKUTAMU DAN PENILAIAN KEPUASAN BERBASIS ANDROID PADA KANTOR PERBENDAHARAAN NEGARA BLITAR

4.1 Teori Penunjang

4.1.1 React Native

React Native merupakan library dari JavaScript yang digunakan untuk mengkompilasi aplikasi ke dalam sebuah *native code* pada *Android* maupun *iOS*. *React native* dikembangkan pada maret 2015 oleh Perusahaan Facebook dan bersifat Open Source. Versi yang digunakan oleh penulis yakni versi 0.63



Gambar 4.1 Gambar *React Native*

4.1.2 Laravel

Laravel adalah Framework yang dikembangkan menggunakan bahasa Pemrograman PHP untuk bagian Back-end yang digunakan penulis untuk mengolah data yang terdapat pada database. *Laravel* Di luncurkan sejak tahun 2011 dan memiliki banyak fitur yang memudahkan developer untuk mengembangkan aplikasinya seperti *Template Engine*, *Routing*, dan *Modularity*.



Gambar 4.2 Logo *Laravel*

4.1.3 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL(bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL).

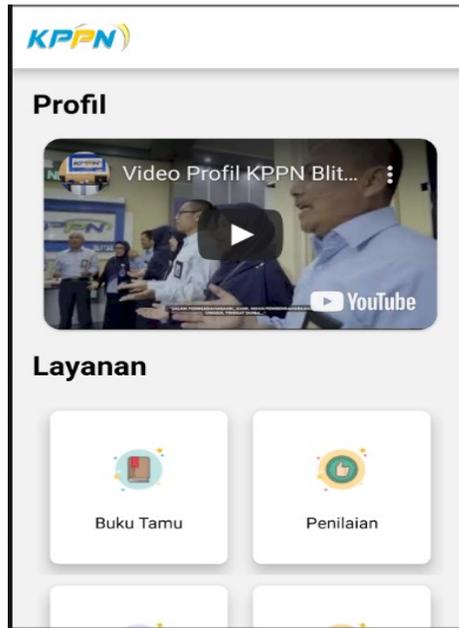


Gambar 4.3 Logo *MySQL*

4.2 Proses dan Hasil Percobaan

4.2.1 Perancangan UI android

- a. Perancangan UI android di desain melalui software figma



Gambar 4.4 User Interface Aplikasi

4.2.2 Pembuatan Aplikasi Android

- a. Halaman Home
 1. Buat component *Home* dengan nama *Home.js* pada *folder pages*
 2. Lalu masukan coding dibawah pada *Home.js*

```
8  const Homepage = ({navigation}) => {
9    return (
10     <ScrollView>
11       <HeaderCustom />
12       <View>
13         <View>
14           <Text style={styles.titleHeading}>Profil</Text>
15           <View style={styles.profilContainer}>
16             <WebView
17               JavaScriptEnabled={true}
18               source={...}
19             />
20           </View>
21         </View>
22       </View>
23       <Text style={styles.titleHeading}>Layanan</Text>
24       <View style={styles.contentContainer}>
25         <TouchableOpacity onPress={() => navigation.navigate('BukuTam')}>
26           <Card
27             title="Buku Tamu"
28             img={require(' ../assets/icon/icons-books.png')}
29           />
30         </TouchableOpacity>
31         <TouchableOpacity
32           onPress={() => navigation.navigate('FeedBack')}>
33           <Card
34             title="Penilaian"
35             img={require(' ../assets/icon/icons-quality.png')}
36           />
37         </TouchableOpacity>
38         <TouchableOpacity onPress={() => navigation.navigate('Lokasi')}>
39           <Card
40             title="Lokasi"
41             img={require(' ../assets/icon/icons-map.png')}
42           />
43         </TouchableOpacity>
44         <TouchableOpacity onPress={() => navigation.navigate('About')}>
45           <Card
46             title="Informasi"
47             img={require(' ../assets/icon/icons-info.png')}
48           />
49         </TouchableOpacity>
50       </View>
51     </ScrollView>
52   )
53 }
```

Gambar 4.5 Coding *Home.js*

b. Halaman Buku Tamu

1. Buat component BukuTamu dengan nama BukuTamu.js pada folder pages
2. Lalu masukan coding dibawah pada BukuTamu.js

```
6  const BukuTamu = () => {
7    const [tanggal, setTanggal] = useState('');
8    const [jam, setJam] = useState('');
9    const [instansi, setInstansi] = useState('');
10   const [keterangan, setKeterangan] = useState('');
11
12   const submit = () => {
13     console.log('submitted');
14     const data = {
15       tanggal,
16       jam,
17       instansi,
18       keterangan,
19     };
20     axios
21       .post(' http://10.0.2.2:8000/api/simpan-reservasi/', data)
22       .then((res) => {
23         console.log(res);
24         alert('sukses');
25         setTanggal('');
26         setJam('');
27         setInstansi('');
28         setKeterangan('');
29       })
30       .catch(function (error) {
31         console.log(
32           'There has been a problem with your fetch operation: ' +
33             error.message,
34         );
35         // ADD THIS THROW error
36         throw error;
37       });
38     console.log(data);
39   };
40
41   return (
42     <View style={{flex: 1}}>
43       { /* <HeaderCustom /> */ }
44       <View>
45         <View style={styles.container}>
46           <Text style={styles.titleCenter}>
47             Selamat Datang di Layanan Buku Tamu
48           </Text>
49           <Text style={styles.titleLabel}>Tanggal</Text>
50           <TextInput
51             style={styles.input}
52             value={tanggal}
53             onChangeText={(value) => {
54               setTanggal(value);
55             }}
56           />
57           <Text style={styles.titleLabel}>Jam</Text>
58           <TextInput
59             style={styles.input}
60             value={jam}
61             onChangeText={(value) => {
62               setJam(value);
63             }}
64           />
65           <Text style={styles.titleLabel}>Instansi</Text>
66           <TextInput
67             style={styles.input}
68             value={instansi}
69             onChangeText={(value) => {
70               setInstansi(value);
71             }}
72           />
73           <Text style={styles.titleLabel}>Keterangan</Text>
74           <TextInput
75             style={styles.inputBig}
76             value={keterangan}
77             onChangeText={(value) => {
78               setKeterangan(value);
79             }}
80           />
81           <Button onPress={submit} title="Submit" color="#009ED6" />
82         </View>
83       </View>
84     </View>
85   );
86 }
```

Gambar 4.6 Coding *Bukutamu.js*

c. Halaman Penilaian

1. Buat component Penilaian dengan nama `FeedBack.js` pada folder `pages`
2. Lalu masukan coding dibawah pada `Penilaian.js`

```
7  const FeedBack = () => {
8  const [star, setStar] = useState(4);
9  const [komentar, setKomentar] = useState('');
10
11  const submit = () => {
12    const data = {
13      star,
14      komentar,
15    };
16    console.log('submitted');
17    axios
18      .post(' http://10.0.2.2:8000/api/simpan-rating/', data)
19      .then((res) => {
20        console.log(res);
21        alert('sukses');
22        setKomentar('');
23        setStar(4);
24      })
25      .catch(function (error) {
26        console.log(
27          'There has been a problem with your fetch operation: ' +
28          error.message,
29        );
30        throw error;
31      });
32    console.log(data);
33  };
34
35  return (
36    <View style={styles.container}>
37      <View style={styles.titleCenter}>
38        <Text style={styles.titleCenter}>
39          Silahkan berikan Penilaian pada Pelayanan kami
40        </Text>
41      </View>
42      <AirbnbRating
43        count={5}
44        defaultRating={star}
45        reviews={['Terrible', 'Bad', 'Okay', 'Good', 'Great']}
46        onFinishRating={() => console.log('onFinishRating()')}
47        onClick={() => {
48          setStar(star);
49        }}
50      />
51      <Text style={styles.titleLabel}>Saran</Text>
52      <TextInput
53        style={styles.inputBig}
54        value={komentar}
55        onChangeText={(value) => {
56          setKomentar(value);
57        }}
58      />
59      <Button onPress={submit} title="Submit" color="#009ED6" />
60    </View>
61  </View>
62  </View>
63  );
64  };
```

Gambar 4.7 Coding `FeedBack.js`

d. Halaman Maps

1. Buat component Maps dengan nama `Maps.js` pada folder `pages`
2. Lalu masukan coding dibawah pada `Maps.js`

```

1 import React from 'react';
2 import {View, StyleSheet} from 'react-native';
3 import MapView, {PROVIDER_GOOGLE} from 'react-native-maps'; //
4
5 const Lokasi = () => {
6   return (
7     <View style={styles.container}>
8       <MapView
9         provider={PROVIDER_GOOGLE} // remove if not using Google Maps
10        style={styles.map}
11        region={{
12          latitude: -8.083638605252027,
13          longitude: 112.19418422608575,
14          latitudeDelta: 0.015,
15          longitudeDelta: 0.0121,
16        }}
17      />
18     </View>
19   );
20 };

```

Gambar 4.8 Coding *maps.js*

4.2.3 Pembuatan Back-End Aplikasi

Pembuatan Back-end aplikasi digunakan untuk membuat API yang berguna menyimpan dan menampilkan data dari Aplikasi android yang akan ditampilkan pada web browser

a. Pembuatan API untuk Buku Tamu

1. Buat ReservasiController dengan perintah

php artisan make:controller ReservasiController

2. Masukkan *coding* dibawah ini pada controller *ReservasiController.php*

```

1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4
5 use Illuminate\Http\Request;
6 use App\Models\Reservation;
7
8 class ReservasiController extends Controller
9 {
10
11   public function store(Request $request)
12   {
13     $simpan = Reservation::create($request->all());
14     return response()->json($simpan);
15   }
16
17   public function index()
18   {
19     $data = Reservation::all();
20     return view('index-reservasi',[
21       'data' => $data
22     ]);
23   }
24
25 }
26 }

```

Gambar 4.9 Coding *ReservasiController.php*

3. Buat *Migration* dengan perintah

`php artisan make:migration create_reservasi_table`

4. Masukkan *coding* dibawah ini pada `migrations`

`create_reservasi_table.php`

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 class CreateReservationsTable extends Migration
8 {
9     /**
10      * Run the migrations.
11      *
12      * @return void
13      */
14     public function up()
15     {
16         Schema::create('reservations', function (Blueprint $table) {
17             $table->id();
18             $table->timestamps();
19             $table->timestampTz('tanggal')->nullable();
20             $table->datetime('jam')->nullable();
21             $table->string('instansi')->nullable();
22             $table->text('keterangan')->nullable();
23         });
24     }
25
26     /**
27      * Reverse the migrations.
28      *
29      * @return void
30      */
31     public function down()
32     {
33         Schema::dropIfExists('reservations');
34     }
35 }
```

Gambar 5.0 Coding `create_reservasi_table.php`

5. Daftarkan routing pada `routes/api.php`

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Http\Request;
4 use Illuminate\Support\Facades\Route;
5
6 /**
7  *
8  * API Routes
9  *
10  * Here is where you can register API routes for your application. These
11  * routes are loaded by the RouteServiceProvider within a group which
12  * is assigned the "api" middleware group. Enjoy building your API!
13  *
14  */
15
16 Route::middleware('auth:api')->get('/user', function (Request $request) {
17     return $request->user();
18 });
19
20 Route::post('/simpan-reservasi', 'App\Http\Controllers\ReservasiController@store');
21 Route::post('/simpan-rating', 'App\Http\Controllers\RatingController@store');
```

Gambar 5.1 Coding `api.php`

6. Daftarkan routing untuk menampilkan data pada routes/web.php

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Support\Facades\Route;
4
5 /*
6  |-----
7  | Web Routes
8  |-----
9  |
10 | Here is where you can register web routes for your application. These
11 | routes are loaded by the RouteServiceProvider within a group which
12 | contains the "web" middleware group. Now create something great!
13 |
14 |*/
15
16 Route::get('/', function () {
17     return view('dashboard');
18 });
19
20 Route::get('/tampil-reservasi', 'App\Http\Controllers\ReservasiController@index');
21 Route::get('/tampil-rating', 'App\Http\Controllers\RatingController@index');
```

Gambar 5.2 web.php

b. Pembuatan API untuk Penilaian

1. Buat *RatingController* dengan perintah

php artisan make:controller RatingController

3. Masukkan coding dibawah ini pada controller *RatingController.php*

```
1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers;
4
5 use Illuminate\Http\Request;
6 use App\Models\Rating;
7
8
9 class RatingController extends Controller
10 {
11     //
12     public function store(Request $request)
13     {
14         $simpan = Rating::create($request->all());
15         return response()->json($simpan);
16     }
17
18     public function index()
19     {
20         $data = Rating::all();
21         return view('index-rating', [
22             'data' => $data
23         ]);
24     }
25 }
26
```

Gambar 5.3 Coding *RatingController.php*

4. Buat *Migration* dengan perintah

`php artisan make:migration create_rating_table`

5. Masukkan *coding* dibawah ini pada `migrations`
`create_rating_table.php`

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 class CreateRatingTable extends Migration
8 {
9     /**
10      * Run the migrations.
11      *
12      * @return void
13      */
14     public function up()
15     {
16         Schema::create('rating', function (Blueprint $table) {
17             $table->id();
18             $table->timestamps();
19             $table->decimal('rating')->nullable();
20             $table->text('komentar')->nullable();
21         });
22     }
23
24     /**
25      * Reverse the migrations.
26      *
27      * @return void
28      */
29     public function down()
30     {
31         Schema::dropIfExists('rating');
32     }
33 }
```

Gambar 5.4 Coding `create_rating_table.php`

6. Daftarkan routing pada routes/api.php

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Http\Request;
4 use Illuminate\Support\Facades\Route;
5
6 /*
7  |-----|
8  | API Routes
9  |-----|
10 |
11 | Here is where you can register API routes for your application. These
12 | routes are loaded by the RouteServiceProvider within a group which
13 | is assigned the "api" middleware group. Enjoy building your API!
14 |
15 |*/
16
17 Route::middleware('auth:api')->get('/user', function (Request $request) {
18     return $request->user();
19 });
20
21 Route::post('/simpan-reservasi', 'App\Http\Controllers\ReservasiController@store');
22 Route::post('/simpan-rating', 'App\Http\Controllers\RatingController@store');
```

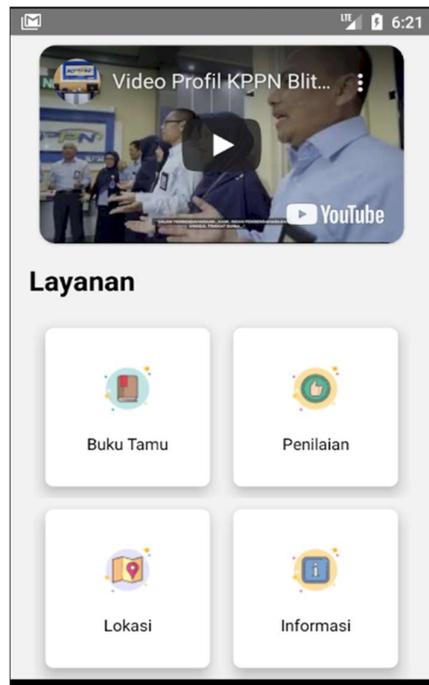
Gambar 5.5 Coding *api.php*

7. Daftarkan routing untuk menampilkan data pada routes/web.php

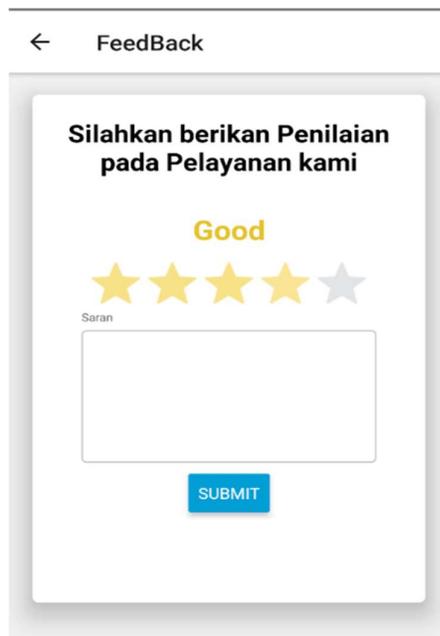
```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Support\Facades\Route;
4
5 /*
6  |-----|
7  | Web Routes
8  |-----|
9  |
10 | Here is where you can register web routes for your application. These
11 | routes are loaded by the RouteServiceProvider within a group which
12 | contains the "web" middleware group. Now create something great!
13 |
14 |*/
15
16 Route::get('/', function () {
17     return view('dashboard');
18 });
19
20 Route::get('/tampil-reservasi', 'App\Http\Controllers\ReservasiController@index');
21 Route::get('/tampil-rating', 'App\Http\Controllers\RatingController@index');
```

Gambar 5.6 Coding *web.php*

4.2.4 Hasil Aplikasi Buku Tamu dan Penilaian



Gambar 5.5 Halaman *Home*



Gambar 5.5 Halaman *Penilaian*

The image shows a mobile application interface for a guest book service. At the top, there is a navigation bar with a back arrow and the text 'BukuTamu'. Below this, the main content area has a white background with a light gray border. It features a heading 'Selamat Datang di Layanan Buku Tamu' in bold black text. Underneath the heading are four input fields: 'Tanggal' (Date), 'Jam' (Time), 'Instansi' (Institution), and 'Keterangan' (Remarks). Each field is a simple white rectangle with a thin gray border. At the bottom center of the form is a blue button with the word 'SUBMIT' in white capital letters.

Gambar 5.5 Halaman *Buku Tamu*

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dengan adanya kegiatan Praktek Kerja Lapangan di Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara Blitar, memberikan mahasiswa gambaran dunia kerja sehingga dapat melatih keterampilan dan melakukan pengembangan ilmu yang didapat pada jurusan. Serta menambahkan wawasan pada mahasiswa untuk mendorong kreativitas dalam berinovasi pada dunia kerja. Berdasarkan hasil Praktek Kerja Lapang yang telah dilaksanakan 3 bulan di Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara Blitar, telah dibuat aplikasi bukutamu dan laporan security dengan menggunakan framework Laravel serta Bootstrap dan React native sebagai aplikasi. Sehingga dapat membantu pagawai dalam membuat bukutamu dan laporan security menggunakan aplikasi Dan penulis membuat proposal dengan judul RANCANG BANGUN APLIKASI BUKUTAMU DAN PENILAIAN KEPUASAN BERBASIS ANDROID PADA KANTOR PERBENDAHARAAN NEGARA BLITAR

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan oleh penulis dalam Praktik Kerja Lapang, yaitu meningkatkan dan mengembangkan sistem informasi dan komunikasi dalam masa pandemi covid-19 sehingga dapat memberikan layanan terbaik bagi masyarakat maupun satuan kerja dibawah naungan KPPN Blitar .

DAFTAR PUSTAKA

- A. Labellapansa et al., “Augmented Reality Bangunan Bersejarah Berbasis Android (Studi Kasus : Istana Siak Sri Indrapura),” *IT J. Res. Dev.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–12, 2017.
- Anonymous. Nodestsource. [Online], <https://nodesource.com/blog/understanding-socketio/>, tanggal akses 6 Juli 2016.
- I. Purnama, D. Prodi, and M. Informatika, “Perancangan Kamus Muslim Berbasis Smartphone Android Dengan Metode User Centered Design (UCD),” vol. 5, no. 3, 2017
- Sukanto, & Shalahuddin. (2013). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.