

DAFTAR PUSTAKA

- Aqil, Z. R., Gumelar, M. M. L., Mukhlis, I. R., & Hermansyah, D. (2024). Rancang Bangun Basis Data Dengan Studi Kasus Penjualan Hewan Ternak Melalui Aplikasi Dengan ERD Dan PDM. *Computing Insight : Journal of Computer Science*, 6(1), 51–61. https://doi.org/10.30651/comp_insight.v6i1.21547
- Aurelia, R. T. (t.t.). Rancang Bangun Sistem Deteksi Emosi Suara Manusia Berbasis Real-Time Dengan Metode Random Forest Classifier.
- Bautista, J. L., Lee, Y. K., & Shin, H. S. (2022). Speech Emotion Recognition Based on Parallel CNN-Attention Networks with Multi-Fold Data Augmentation. *Electronics*, 11(23), 3935. <https://doi.org/10.3390/electronics11233935>
- Chanda, S., Fitwe, K., Deshpande, G., Schuller, B. W., & Patel, S. (2021). A Deep Audiovisual Approach for Human Confidence Classification. *Frontiers in Computer Science*, 3, 674533. <https://doi.org/10.3389/fcomp.2021.674533>
- Hidayati, S. R. N., & Savira, S. I. (2021). Hubungan Antara Konsep Diri Dan Kepercayaan Diri Dengan Intensitas Penggunaan Media Sosial Sebagai Moderator Pada Mahasiswa Psikologi Universitas Negeri Surabaya. . . *Character*, 08.
- Hirsch, J., Tiede, M., Zhang, X., Noah, J. A., Salama-Manteau, A., & Biriotti, M. (2021). Interpersonal Agreement and Disagreement During Face-to-Face Dialogue: An fNIRS Investigation. *Frontiers in Human Neuroscience*, 14, 606397. <https://doi.org/10.3389/fnhum.2020.606397>
- Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(1), 12. <https://doi.org/10.23887/jpk.v4i1.24981>
- Pranoto, S., Sutiono, S., & Nasution, D. D. (t.t.). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi.
- Putri, T. B., Saidah, S., Hidayat, B., Qothrunnada, F., & Darwindra, D. (2023). Deteksi Emosi Berdasarkan Sinyal Suara Manusia Menggunakan Discrete

- Wavelet Transform (DWT) Dengan Klasifikasi Support Vector Machine (SVM). *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.54082/jiki.45>
- Qurniaty, C. A. (t.t.). Ekspresi Emosi Berdasarkan Suara Menggunakan Algoritma Multi Layer Perceptron dan Support Vector Machine.
- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 6(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.3071>
- Triana, C. C., Yulianti, A., Nuraeni, L. A., & Sayyidah, A. S. (2022). Pengaruh Kepercayaan Diri Seorang Public relation dalam Berkomunikasi. *Cebong Journal*, 1(2), 34–40. <https://doi.org/10.35335/cebong.v1i2.13>
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi.
- Wahyuningsih, N., & Hendry, H. (2023). Perbandingan Metode Klasifikasi Dalam Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Identitas Kependudukan Digital (IKD). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 8(4), 1218–1227. <https://doi.org/10.29100/jupi.v8i4.4155>
- Wincy Pon Annal, A. S., Manonmani, R., & Booma, C. (2022). Emotion Recognition from Speech using SVM and Random Forest Classifier. *Journal of Soft Computing Paradigm*, 4(1), 39–47. <https://doi.org/10.36548/jscp.2022.1.005>
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. 4(1).