

DAFTAR PUSTAKA

- Adillah. Shafa., Devita. R., Putra. O.E., Rianti. E., (2025). “*Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Dalam Bahasa Inggris Pada Siswa Sekolah Dasar Berbasis Mikrokontroler*”. Dalam Jurnal Teknik dan Teknologi Tepat Guna. 4(1). Hal.111-118.
- Azima N., Dewi. G.K., Amalia. S., Cornellya. I., Wismanto. W., (2024). “*Kemampuan Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Sederhana Sebagai Sumber Belajar*”. Dalam Jurnal Ilmu Pendidikan dan Matematika. 1(2). Hal.11-20.
- Aulia. F., Toriqularif. M., (2024). “*Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Pendidikan Agama Islam*”. Dalam Jurnal Keagamaan, Pendidikan dan Humaniora, 12(1). Hal. 157-170.
- Agustini., Kurniawan. W.J., (2019). “*Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas*”. Dalam Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi, 1(3). Hal. 154-159.
- Alamsyah M.K., Ulung P., Fattah A.D., Muzakky M.H., Pratama D. (2024) “*Analisis Implementasi Internet of Things di Berbagai Bidang*”. Dalam Jurnal Rekayasa Informatika, 1(2). Hal. 166-121.
- Corputty. R., Muriani., Kolyaan. Y. (2020). “*Interworking WiMax dan WiFi*”. Dalam Jurnal Teknologi Informasi, 5(2). Hal. 2338-1434.
- Itqan. M.S., Arrahmani. N.I.F. (2024). “*Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis IoT dengan Pendekatan Problem Based Learning*”. Dalam Jurnal Pendidikan Matematika. 1(2). Hal. 1-9.
- Ilhamsyah. M., Fathurrahman. M. (2024). “*Rancang Bangun Aplikasi Android Mysmartfishfeeding Menggunakan Flutterflow dan Firebase Firestore*”. Dalam Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan. 12(3). Hal. 4114-4122.
- Kamal., Firdayanti., Tyas. U.M., Buckhari. A.A., Pattasang. (2023). “*Implementasi Aplikasi Arduino IDE Pada Mata Kuliah Sistem Digital*”. Dalam Jurnal Pendidikan dan Teknologi, 1(1). Hal. 257-2987.

- Laksono. I.L., Kynta D.P., Fadli. M., Wijaya. V., Hermanto. D. (2024). *“Pemantauan Kelembaban tanah Berbasis IoT Menggunakan Sensor Soil Moisture”*. Dalam Jurnal Algoritme, 5(1). Hal 24-33.
- Nurhaswinda. Wardana. N.Y., Ramadhani. N.O.S., Pradela. D. (2025). *“Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Pada Materi Peluang di Sekolah Dasar”*. Dalam Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan. 1(2). Hal. 49-55.
- Nahrowi. D., Natsir. M. (2026). *“Perancangan Desain Sistem Rumah Pintar Berbasis Internet of Things Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Sistem Mikrokontroler”*. Dalam Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Riset Pendidikan, 4(4). Hal. 24726-24732.
- Pratama. Y., Sutabri. T., (2022). *“Analisis Kriptografi Algoritma Blowfish Pada Keamanan Data Menggunakan Dari”*. Dalam Jurnal Informatika Terpadu, 9(2). Hal. 126-135.
- Putra. I.U., Saefulloh, Bakri. M., Darwis. D. (2021). *“Pengukur Tinggi Badan Digital Ultrasonik Berbasis Arduino Dengan LCD dan Output Suara”*. Dalam Jurnal Teknik dan Sistem Komputer, 2(2). Hal. 2723-6382.
- Rusdi. H., Ervianti. R., Adrias., Zulkarnaini. A.P. (2025). *“Pengaruh Media Pembelajaran Digital Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar”*. Dalam Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 10(2). Hal. 347-360.
- Suhendi. H., Ivan. S. (2022). *“Sistem Keamanan Rumah Menggunakan RFID, Sensor PIR dan Modul GSM Berbasis Mikrokontroler ATMEGA328”*. Dalam Jurnal Penelitian dan Pengetahuan Inovasi. 2(7). Hal. 2989-3000.
- Shiddiqi. A.M., Ijtihadie R.M., Ahmad.T., Wibisono. W., Anggoro. R., Santoso. B.J. (2020). *“Penggunaan Internet dan Teknologi IoT untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan”*. Dalam Jurnal Direktorat Riset dan Pengabdian Kepada Masyarakat. 4(3). Hal. 235.240.
- Setiawan. D.I., Syifa. F.T., Zen. N.A. (2025). *“Penerapan TTP223 Sebagai Sensor Sentuh Untuk Sistem Pemanggil Pelayan Dengan Konsep Nirkabel Pada*

- Meja Makan di Restoran*”. Dalam Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Komputasi, 2(2). Hal. 57-65.
- Setyawan. R.A. (2024). “*Penerapan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Catatan Harian Diabetes Melitus*”. Dalam Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen, 22(1). Hal. 1-9.
- Topan. P.A., Fardila. D., Rohman. S.A., Bahri. S., Jenal., Febriansyah. Y., (2022). “*Pemanfaatan Teknologi Arduino dan Dfplayer mini Untuk Perangkat Pemutar Audio di Masjid Raudatul Jannah Desa Gontar, Kabupaten Sumbawa, Nusa Tenggara Barat*”. Dalam Jurnal Abdi Insani. 9(4). Hal.1797-1807.
- Wahyusari. R., Widyassari. A.P., Rahayu. R.D. (2021). “*Media Pembelajaran Interaktif Untuk Mengenal Anggota Tubuh Sapi dan Bangun Datar Pada Kelompok Bermain Al-Istighfar*”. Dalam Jurnal Pengabdian Masyarakat, 17(2). Hal. 197-206.