

DAFTAR PUSTAKA

- Arifah., Azam, M., Firdausi, K S. (2007). Pembuatan Hologram Refleksi. Berkala Fisika, 127-135.
- Budyatomo, Avin W. (2020). Implementasi Smart Apps Creator Dalam Pembuatan Aplikasi Pengenalan Tatasurya. TEKNOLOGI: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi, 10(1),2020 10-21.
- Dunleavy, M., & Dede, C. (2014). Augmented reality teaching and learning. In Handbook of research on educational communications and technology (735-745). Springer New York.
- Firdausi, K. S., Setia Budi, W., & Rudyansyah, A. (2004). Pembuatan Hologram Transmisi. Berkala Fisika, 7(1), 6-10.
- Fitriana, Margarita, D.H.S., Sedyono, E., and Setyawan, M. (2012). Visualisasi Gedung FTI UKSW Salatiga Berbasis 3D menggunakan 3DS Max dan Unity 3D. (Skripsi, Program Studi Teknik Informatika FTIUKSW).
- Ghuloum, Husain. 2010. 3D Hologram Technology in Learning Environment. Proceedings of Informing Science & IT Education Conference (InSITE) 2010.
- Guslinda, and Rita Kurnia. 2018. Media Pembelajaran *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. CV. Jakad Publishing Surabaya. Surabaya
- Hadi, Sutrisno, 2004, Metodologi Reserch, Yogyakarta: Andi Offset.
- Hartoyo, Bambang, 2004, Konsep Dasar Anak Usia Dini, Materi Tutor dan Pengelola Pendidikan Anak Usia Dini, Jawa Tengah: BPPLSP Regional III

- Hasan, Maimunah, 2010, Pendidikan Anak Usia Dini, Yogyakarta: DIVA Press, cet 4.
- Ifta Abdul A, T. L. A. A. R., 2016. 3D Hologram sebagai media interaktif pengenalan hewan purbakala dinosaurus. Kudus, Fakultas Teknik.
- Indriana, Dina. 2011. Ragam Alat Bantu Media Pembelajaran. Yogyakarta. Diva Press
- Mariani, Devi Ari (2008). Bermain dan Kreativitas Anak Usia Dini. deviarimariani.wordpress.com/2008.
- Muhson. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. VIII. No. 2 – Tahun 2010, Hlm. 1 – 10
- Mursid, 2009, Kurikulum dan Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD), Semarang: Akfi Media.
- Petterson, Sven-Goran (1989), *Holography*, Terjemahan : Panji Masyarakat, edisi 2, Fysik V. F., LTH, ISBN 970-628-298-3
- Rismi, Utari Nanda (2009). Media Pembelajaran Anak Usia Dini. Blog, diposting Kamis Februari 2009.
- Rubianto, A. (2020). Pengembangan Modul Berbasis Aplikasi Android untuk Mata Kuliah Ilmu Bahan Teknik pada Prodi D3 Teknik Mesin Universitas Negeri Malang. *Jurnal Teknik Mesin Dan Pembelajaran*, 2(2), 124.
- Rudiansyah, 2004, Pembuatan Hologram Transmisi, Skripsi, Jurusan Fisika FMIPA, Universitas Dipenogoro, Semarang.
- Soepriyanto, Y., Sihkabuden., & Surahman, E., (2018). Pengembangan Obyek 3d Digital Pada Meja Piramida Hologram Untuk Pembelajaran Kelas. JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan. 1(4). 333-339
- Soenarjo, H., 2014. Perancangan Model 3D Holographic Reflection dan Penerapannya pada Karya Visual Motion Graphic, Tangerang: Universitas Pelita Harapan.

Tawaqqal I, Ningrum I P, Yamin M. (2017). HOLOGRAM HOLOGRAPHIC PYRAMID 3 DIMENSI. *semanTIK*, III, 181-188. Diambil kembali dari <http://ojs.uho.ac.id/index.php/semantik/article/download/3288/2485>

Usep Kustiawan. 2013. Presiden Republik Indonesia *Sumber Dan Media Pembelajaran Anak Usia Dinni*.