

DAFTAR PUSTAKA

- Aizah, N., & Santoso, F. (2024). Implementasi Sistem Absensi Siswa Berbasis Web Menggunakan Whatsapp Gateway Di Sdn 2 Seletreng. *Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK)*, 8(01). <https://proceeding.unindra.ac.id/index.php/semnasristek/article/view/7174>
- Al-farel, M. D., & Dzikrillah, A. R. (2025). Evaluasi Framework Pengembangan Web KinarBhusana: Studi Performance, SEO, dan Accessibility Menggunakan Laravel dan Bootstrap. *Bulletin of Computer Science Research*, 5(3), 235–242.
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://journal.walisongo.ac.id/index.php/jit/article/view/12079>
- Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan online berbasis web menggunakan metode scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161–172. <https://jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/869>
- Ardindah, F., Sembiring, R., & Fadlan, A. (2025). ANALISIS FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PERMINTAAN MINYAK GORENG TERHADAP HARGA DI PASAR TRADISIONAL DI KOTA MEDAN. *Jurnal Manajemen Dan Akuntansi Medan*, 7(2), 538–548.
- Arfan, U., & Murib, Y. (2024). Optimisasi Efisiensi Kehadiran Pegawai Melalui Sistem Presensi Berbasis Web Dengan Metode Scrum di KPU Provinsi Papua Tengah. *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer dan Manajemen)*, 5(4), 1927–1935. <https://tunasbangsa.ac.id/pkm/index.php/kesatria/article/view/513>
- Armawati, Y., Siambaton, M. Z., & Santoso, H. (2023). Aplikasi Absensi Online Civitas Akademik Smk Swasta Abdi Sejati Kerasaan I Dengan Menggunakan Algoritma Sequential Searching. *Buletin Utama Teknik Vol*, 18(3). <https://core.ac.uk/download/pdf/578296415.pdf>
- Arribe, E., & Ryandi, M. (2023). Perancangan sistem informasi absensi fingerprint berbasis website PT. Media Andalan Nusa (Andalworks). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 11(02), 143–149. <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/jif/article/view/7462/3317>

- Atmoko, S. P. U., Eviyanti, K., Sari, W., & Haryanti, S. C. (2022). Rancang bangun aplikasi edukasi tuberkulosis menggunakan metode scrum. *Jurnal Inovtek Polbeng Seri Informatika*, 7(1), 83–96.
- Candana, R., Zaman, B., & Bahri, S. (2024). Analisis Antarmuka Aplikasi Navyfriend Menggunakan Metode Usability Testing. *KHARISMA Tech*, 19(1), 127–138.
- Christian, C., & Voutama, A. (2024). Implementasi aplikasi antrian pencucian mobil berbasis web menggunakan PHP, JAVASCRIPT, HTML, CSS DAN UML. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(2), 2243–2248.
- Fajri, C., Amelya, A., & Suworo, S. (2022). Pengaruh Kepuasan Kerja dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Karyawan PT. Indonesia Applicad. *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(1), 369–373.
- Firmansyah, S. (2024a). Geolocation in Online Presence, Website Usability Testing, Information System Prototyping, QR Code Presence System:(Studi Kasus: Fakultas Teknik Universitas Wiralodra). *Jurnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan*, 3(2), 208–219.
- Firmansyah, S. (2024b). Geolocation in Online Presence, Website Usability Testing, Information System Prototyping, QR Code Presence System:(Studi Kasus: Fakultas Teknik Universitas Wiralodra). *Jurnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan*, 3(2), 208–219.
- Fitriyanto, A., & Fitrani, A. S. (2024). Aplikasi penjualan tas di Indonesia berbasis web menggunakan metode Waterfall. *Indonesian Journal of Applied Technology*, 1(2), 32. <https://journal.pubmedia.id/index.php/ijat/article/view/3046/3051>
- Giawa, D., & Abdy, S. (2024). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Dengan Metode Scrum Pada Kantor Camat Medan Timur. *Jurnal Informatika Press*, 1(2), 15–21. <https://idpress.ac.id/jip/article/view/13>
- Gunawan, H., & Fajar, H. S. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis WEB API Telegram dengan Metode RAD di PT. Ria Kusumah Bersama. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 5(2), 197–209.
- Hakim, D. A., & Sumarni, T. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Penghitung HPP Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Foodies Steak Grill and Coffee). *Journal of Information Technology*, 5(1).
- Haqi, B., & Sinaga, J. (2023). Perancangan Absensi Online Menggunakan Framework Bootstrap Studi Kasus: Pt. Bas. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 7(1).

<https://proceeding.unindra.ac.id/index.php/semnasristek/article/view/6275/1734>

- Hendra, H., & Kristianto, R. P. (2024). Pengujian Aplikasi Game Puzzle Indonesia Berbasis Android Dengan Teknik Black-Box Testing. *Infotech: Journal of Technology Information*, 10(1), 1–10.
- Heriawan, I., Hayati, U., & Nurdiawan, O. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Menggunakan Codeigniter Dengan Metode Scrum. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1236–1241.
- Ijfi, I. M., Khalilullah, M. F., Leri, Z. P., Farezy, V., & Arribe, E. (2025). Perancangan sistem informasi inventaris barang berbasis web. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(1), 275–283.
- Ilyasa, R., Lelitasari, A., & Satria, R. G. (2023). Aplikasi Absen Pegawai Kantor Kelurahan Desa Serang Berbasis Mobile Menggunakan Medel Scrum. *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 314–325.
<https://www.jurnal.polgan.ac.id/index.php/remik/article/view/12069/1324>
- Karaman, J., Sitadewi, R., Nastiti, Y. A., Bhakti, R. W., Mahendra, A. H. I., Herdiansyah, A. V., Crisnanda, J. E., & Saifudin, T. (2024). Sosialisasi dan Pendampingan Tenaga Pendidik dalam Penerapan Teknologi Absensi Berbasis Qr Code di Sekolah Dasar Desa Tugu. *JMM-Jurnal Masyarakat Merdeka*, 6(2), 102–113.
- Marleni, I. A., & Gunaryati, A. (2023). Presensi karyawan berbasis web dengan fitur lokasi Leaflet JS menggunakan Laravel. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 7(3), 479–485.
<https://journal.lembagakita.org/jtik/article/view/947>
- Marpaung, N. L., Hutabarat, S., & Izzi, M. (2022). Pembuatan Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Barcode Berbasis Website. *FORDICATE*, 1(2), 180–191. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/fordicate/article/view/2417/732>
- Mughees, A. (2025). *An Investigation into Using LLMs for Black Box Testing of Functional Mock-Up Units*.
https://www.doria.fi/bitstream/handle/10024/192356/mughees_abdullah.pdf?sequence=3
- Mukhlis, I. R., Hermansyah, D., & Lantang, V. M. (2023). Rancangan Basis Data Transaksi Pada PT. Bank Perkreditan Rakyat ABC Menggunakan MySQL Dengan Model Entity Relationship Diagram (ERD) dan Physical Data Model (PDM). *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 5(1), 1–10. <https://journal.ittelkom-sby.ac.id/jaiit/article/view/305/204>

- Mukti, S. (2024). SISTEM INFORMASI ABSENSI GURU DAN SISWA SMK MUHAMMADIYAH 2 KOTA TEGAL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran (JRPP)*, 7(2), 5234–5238. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/27870>
- Nasution, R., Yahfizham, Y., & Irawan, M. D. (2024). OPTIMASI PEMBANGUNAN PORTAL AKADEMIK STANPRO LEARNING CENTER (SLC) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE KANBAN. *Jurnal Responsif: Riset Sains dan Informatika*, 6(2), 214–221.
- Nistrina, K., & Lestari, T. A. (2024). Desain Inovatif Sistem Informasi Profil Hotel Damanaka Pangalengan Berbasis Website Menggunakan UML dan Figma. *J-SIKA| Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, 6(01), 8–17. <https://ejournal.unibba.ac.id/index.php/j-sika/article/view/1457/1142>
- Noviana, R. (2022). Pembuatan aplikasi penjualan berbasis web monja store menggunakan php dan mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://journal.admi.or.id/index.php/JTS/article/view/128>
- Novindri, G. F., & Saian, P. O. N. (2022). Implementasi Flask Pada Sistem Penentuan Minimal Order Untuk Tiap Item Barang Di Distribution Center Pada Pt Xyz Berbasis Website. *Jurnal Mnemonic*, 5(2), 81–85. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/mnemonic/article/view/4670/3331>
- Panjaitan, R., Maharani, T., & Syuhada, R. (2025). DESAIN ANTARMUKA WEBSITE PELAYANAN PENGADUAN PELANGGAN MENGGUNAKAN DESIGN THINKING. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1).
- Papendang, J. T. (2025). Analisis Deskriptif Minat Belajar Mata Kuliah Matematika Mahasiswa Semester 3 Program Studi PGSD STKIP Kristen Wamena. *Pedagog Jurnal Ilmiah*, 3(1), 51–60.
- Perwitasari, I. D., Hendrawan, J., Putri, N. A., & Bilqis, Y. T. (2024). Optimalisasi Manajemen Absensi Siswa di SMA Negeri 1 Binjai: Pendekatan Teknologi QR Code. *Senashtek 2024*, 2(1), 102–109.
- Pramesti, S., & Febrianto, P. T. (2024). IMPLEMENTASI SISTEM ABSENSI DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI PENCATATAN KEHADIRAN GURU DI SEKOLAH DASAR. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(2), 2429–2434. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/9521>
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Nurul Alfian, A., & Safitri, N. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

- STMIK TASEKMALAYA. *Shilka Dina Anwariya*, 3(1), 149–154.
<https://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3026521&val=27386&title=PENGUNAAN%20APLIKASI%20FIGMA%20DALAM%20MEMBANGUN%20UIUX%20YANG%20INTERAKTIF%20PADA%20PROGRAM%20STUDI%20TEKNIK%20INFORMATIKA%20STMIK%20TASEKMALAYA>
- Pratama, S. D., Lasimin, L., & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 560–569.
<https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/article/view/8166>
- Putra, B. J. M., Fu'adi, A., & Hikmahwan, B. (2024). Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Inventori Toko dengan UML dan EER. *Journal of Electrical, Electronic, Mechanical, Informatic and Social Applied Science*, 3(2), 1–6.
<https://eemisas.aknpacitan.ac.id/index.php/eemisas/article/view/50/29>
- Rabbani, M. D., Putra, R. D. D., Syafridi, I., Wibisono, M. B., & Rahayu, T. (2024). Analisis dan perancangan e-commerce dalam pengolahan produk daur ulang sampah non-organik berbasis terstruktur bernama resellcle. *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya*, 5(1), 44–57.
<https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/2887/2053>
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024a). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1), 30–41.
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024b). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1), 30–41.
<https://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/JIES/article/view/2275/1655>
- Ridho, F., & Syahputra, M. (2024). Perancangan Sistem Informasi atau Aplikasi Monitoring Absensi Karyawan pada PT. Socfindo Menggunakan QR Code Berbasis Web. *SIKOM: Jurnal Sistem Informasi Komputer*, 1(1), 37–50.
<https://journal.beaninstitute.id/index.php/sikom/article/view/12/22>
- Rissa, M. Z., Jamali, R. H., Khannafi, D. M., Kurniawan, M. I., & Briska, S. (2024). Sistem Absensi Dan Kegiatan Mahasiswa Magang Menggunakan Metode Spiral. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 2(2), 111–123.

- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, 145–148. <https://doi.org/10.1109/ICACSIS.2016.7872776>
- Sianturi, F. A., & Sitio, A. S. (2025). Implementasi IoT dalam Sistem Absensi Siswa Berbasis RFID dan Cloud Computing. *Jurnal Media Informatika*, 7(1), 421–425. <https://oaj.jurnalhst.com/index.php/jikr/article/view/620>
- Sulistyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). Pemantauan kasus penyebaran Covid-19 berbasis website menggunakan framework React JS dan API. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), 1–13.
- Syarif, M. N., Pambudiyatno, N., & Utomo, W. (2023). RANCANGAN SISTEM PRESENSI DAN REKAPITULASI JURNAL KEGIATAN OJT MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE BERBASIS WEB DI AIRNAV CABANG MATSC. *Prosiding SNITP (Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan)*, 7(1).
- Tanjung, F. R., & Liptia, V. (2023). Desain dan Implementasi Aplikasi Absensi Kpegawaian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel di Diskominfo Provinsi Jawa Barat. *Jurnal Media Infotama*, 19(1), 111–118. <https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/3485>
- Utami, F. P., Alifa, H. Z., & Yaqin, M. A. (2024). Implementasi Black Box Testing Pada Game Ular Untuk Mendeteksi Bug. *Journal Automation Computer Information System*, 4(2), 76–87. <https://doi.org/10.47134/jacis.v4i2.85>
- Vianto, V. O., & Siahaan, M. (2022). Perancangan Dan Implementasi Website Absensi Siswa Dan Guru Di Smk Mutistudi High School Menggunakan Framework Scrum. *National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 4(1), 1666–1672. <https://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro/article/view/7182/2805>
- Wicaksono, R., Rakryan, R., & Faizah, N. M. (2025). Aplikasi Pengaduan Sarana dan Prasarana: Studi Kasus di SMK Bhayangkari Delog Berbasis Web dengan Metode Rapid Application Development Menggunakan Sublime Text dan MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 1–11. <https://www.journal.stmiki.ac.id/index.php/jikti/article/view/1335/959>
- Widia, I., Rosalin, S., Asriningtias, S. R., & Sonalitha, E. (2021a). Black box testing menggunakan boundary value analysis dan equivalence partitioning pada aplikasi pengadaan bahan baku batik dengan pendekatan use case. *JIMP: Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 6(1), 15–21.
- Widia, I., Rosalin, S., Asriningtias, S. R., & Sonalitha, E. (2021b). Black box testing menggunakan boundary value analysis dan equivalence partitioning pada

aplikasi pengadaan bahan baku batik dengan pendekatan use case. *JIMP: Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 6(1), 15–21.

Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8.
<https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/fordicate/article/view/5057>

Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023a). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351/280>

Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023b). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70.