

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Budiaji, Weksi. 2013. “Skala Pengukuran Dan Jumlah Respon Skala Likert (*The Measurement Scale and The Number of Responses in Likert Scale*).” *Ilmu Pertanian Dan Perikanan* 2(2):127–33.
- Farhany, Nadia Muis, Septi Andryana, dan Ratih Titi Komalasari. 2019. “Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Media Informasi Museum Fatahillah Dan Museum Wayang Menggunakan Metode *Markerless*.” *Jurnal ELTIKOM* 3(2):104–11.
- Hidayat, Dedi, dan Dedy Irfan. 2018. “Rancang Bangun Aplikasi Denah Kampus Universitas Negeri Padang Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis *Android*” 6(2).
- Huda, Nurul, dan Fitri Purwaningtias. 2017. “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Dan Angka Berbasis *Augmented Reality*.” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)* 6(2):116.
- Ismayanto, Galuh. 2018. “Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Sragen Berbasis *Android* Dengan Memanfaatkan *Google Maps Api*.” 3(1):224–34.
- Masitoh, Agustine Hana. 2019. “Aplikasi Yogyakarta Fun Guide Untuk Perangkat *Mobile* Dengan Teknologi *Augmented Reality* Berbasis *Android*.” *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer* 24(1):49–60.
- Muntahanah, Rozali Toyib, Miko Ansyori. 2017. “Penerapan Teknologi *Augmented Reality* Pada Katalog Rumah Berbasis *Android*.” *Jurnal Pseudocode* IV:81–89.
- Nugroho, Arief Aji, dan Enny Itje Sela. 2020. “Aplikasi Simulasi Perabotan Interior Kantor Dengan Teknologi *Augmented Reality* Berbasis *Android*.”
- Pressman, S, Roger. *Software Engineering: A Practitioner’s Approach*, 7th ed. Dialihbahasakan oleh Adi Nugroho, J, Leopold Nikijuluw George dan et.al. Yogyakarta: ANDI, 2012
- Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisataa