

DAFTAR PUSTAKA

- Angeline, Winnie, Sonson Nurusholih, dan Aisyi Syafikarani. 2023.
- Alfayet, Edwar. 2023. "PENERAPAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA WAEREBO." *HOAQ (High Education of Organization Archive Quality): Jurnal Teknologi Informasi* 14(2):48–58. doi:10.52972/hoaq.vol14no2.p48-58.
- PERANCANGAN STRATEGI PROMOSI KOLEKSI MUSEUM PRABU GEUSAN ULUN MELALUI PAMERAN AUGMENTED REALITY PRABU GEUSAN ULUN MUSEUM COLLECTION PROMOTION STRATEGY THROUGH AUGMENTED REALITY EXHIBITION*. Vol. 10.
- Astrid Ayu, Stephanie, Citra Anggraini Tresyanto, Maria Kharisma Anggun Putri Larasati, Fakultas Ekonomi, Universitas Katolik Darma Cendika, dan Kata Kunci. 2024. "Jurnal Education and development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan Hal." 12(3):183. doi:10.37081/ed.v12i3.6457.
- BPS Kabupaten Lumajang. 2024. "kabupaten-lumajang-dalam-angka-2024."
- Dewi, Arsy Febrina, dan M. Iqbal. 2022. "Perancangan Augmented Reality (AR) Sebagai Media Promosi Objek Wisata Berbasis Android." *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi* 5(1):179–86. doi:10.29408/jit.v5i1.4760.
- Fadhillah, Ilham Rizki, Ummul Khair, dan Nur Wulan. 2024. "Perancangan Aplikasi Augmented Reality Wisata Dayung Sampan." *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*.
- Sadad, Ilyas, and Ahmad Ridlo. 2021. IDENTIFIKASI MORFOMETRI DAERAH ALIRAN SUNGAI DENGAN ANALISIS DIGITAL ELEVATION MODEL SRTM (DEM SRTM) MENGGUNAKAN SOFTWARE ARCGIS 10.3 (Studi Kasus: DAS Way Sekampung). Vol. 12.
- Sinaga, Geubrina Rizka Utami, dan Samsudin Samsudin. 2021. "Implementasi Framework Laravel dalam Sistem Reservasi pada Restoran Cindelar Kota