

DAFTAR PUSTAKA

- Afiifah, K., Azzahra, Z.F. dan Anggoro, A.D.. 2022. *Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review*. Intech, 3(2), 70–74.
- Ainah, S. dkk.. 2024. *Implementasi Framework Flutter Untuk Pengembangan Aplikasi Restoran Dengan Penerapan Api Chatgpt*. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 8(3), 3802–3809.
- Aksa, A.F.. 2023. *Program Peningkatan Kemampuan Mahasiswa Menghadapi Dunia Kerja Melalui Kegiatan Magang Di Kantor Imigrasi Dan Koperasi Sangosay Atambua*. Jurnal Umum Pengabdian Masyarakat, 2(4), 50–56.
- Alamsyah, N. dkk.. 2025. *Android Application for Bill Splitting and Expense Tracking Using Google Cloud Vision Optical Character Recognition (OCR) and Gemini AI*. 2025 10th International Conference on Informatics and Computing, ICIC 2025. Lampung, Indonesia: IEEE, 1–6.
- Alda, M. dkk.. 2025. *Analisis Sistematis Tren Pengembangan Aplikasi Mobile di Indonesia pada Periode Tahun 2024-2025*. Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Komputer (JUMISTIK), 4(2), 632–641.
- Alieksieieva, H.M., Khomenko, V.H. dan Khomenko, V.V.. 2023. *the Role of Artificial Intelligence in Enhancing Online Learning*. Innovate Pedagogy, 2(63), 172–175.
- Amanda Zulfi Kurnia Tsani. 2024. *Evaluasi User Experience EduSmart Menggunakan System Usability Scale (SUS)*. Repeater : Publikasi Teknik Informatika dan Jaringan, 2(3), 91–101.
- Amelia Marshanda, Harijanto, B. dan Rahmad, C.. 2024. *Implementasi Optical Character Recognition (OCR) untuk Meningkatkan Akurasi dan Kecepatan Input Data di Posyandu*. Jurnal Informatika Polinema, 11(1), 45–50.

- Andina, F. dan Zulaikha, S.. 2024. *Nongkrong di Kafe Sebagai Perilaku Konsumtif Mahasiswa*. Jurnal Ilmu Sosial, Humaniora dan Seni, 3(2), 831–838.
- Anisa Sirait, Aprilia Sulistyohati dan Arif Susanto. 2024. *Implementasi Metode Saw Untuk Rekomendasi Menu Terlaris Di Coffee Shop*. Jurnal Tera, 4(2), 13–22.
- Aprelia, V. dan Iskandar, D.. 2024. *Perbandingan Metodologi Waterfall dan Agile Dalam Pengembangan Aplikasi*. Jurnal SITECH : Sistem Informasi dan Teknologi, 6(3), 1–6.
- Apriansah, B.B. dan Saputra, E.A.. 2023. *Pengujian Aplikasi Absensi dan Kegiatan Magang Mahasiswa Menggunakan Metode BlackBox Testing*. SENATIB: Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Bisnis, 448–455.
- Aryabimo, A.R. dkk.. 2024. *Implementasi Api Chat Gpt Pada Aplikasi Restoran Berbasis Website*. Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 12(3).
- Awaludin, A.W. dkk.. 2023. *Pengembangan Mobile Hybrid Apps Dengan Flutter*. Jurnal Cahaya Mandalika ISSN 2721-4796 (online), 3(2), 1433–1436.
- Azzahra, A.M.. 2025. *Rancangan Sistem Informasi Pemesanan Barang Menggunakan E- commerce Pada PT Trivia Nusantara*. Applied Business and Administration Journal, 3(2), 10–23.
- Bahir, D. dkk.. 2025. *Gemini AI vs. ChatGPT: A comprehensive examination alongside ophthalmology residents in medical knowledge*. Graefe's Archive for Clinical and Experimental Ophthalmology, 263(2), 527–536.
- Bangor, A. dkk.. 2009. *Determining what individual SUS scores mean: Adding an adjective rating scale*. uxpajournal.org A Bangor, P Kortum, J Miller Journal of usability studies, 2009•uxpajournal.org, 4(3), 114–123.
- Bantuan, S. dkk.. 2022. *Pengembangan Sistem Informasi Pada Dinas Sosial Kabupaten Kolaka Guna Menunjang Keberhasilan Pelayanan Sosial Pada Masyarakat Berbasis Web*. Info Kripto, 16(2), 59–68.

- Bulan Naysabilla dan Yahfizham Yahfizham. 2023. *Mengenal Dan Memahami Notasi Penulisan Dalam Algoritma Pemrograman*. Jurnal Elektronika dan Teknik Informatika Terapan (JENTIK), 1(4), 120–130.
- Cleopatra, A., Jamila, M. dan Flutter, A.. 2025. *Implementation of Flutter Framework in Frontend Development of Android-Based Audio Scheduling Application*. 12(5), 7612–7616.
- Cowley, A.W.. 2006. *IUPS--a retrospective*. The Physiologist, 49(3), 171–173.
- Darmawansyah, F. dkk.. 2023. *Evaluasi Usability Aplikasi Pedulilindungi Menggunakan Metode Usability Testing Dan System Usability Scale*. IJIS - Indonesian Journal On Information System, 8(1), 1.
- Dhiman, N., Choudhary, A. dan Chaudhary, S.. 2023. *Review on Comparative Study of Flutter App and Android App*. International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology, 11(10), 2080–2083.
- Dwi Cahyono, Y., Wahyu Widiarti, L. dan Indah Pramuningsih, S.. 2025. *Pengujian Black Box Pada Website Sistem Informasi Pengolahan Data Teritorial Menggunakan Metode Use Case Testing Untuk Operasi Militer*. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 9(2), 2250–2256.
- Fahtoni, H.. 2022. *Pemaknaan Aktivitas Nongkrong di Kafe sebagai Budaya Milenial (Studi Fenomenologi Terhadap Pengunjung Kafe di Kota Pematangsiantar)*. Communication & Social Media, 2(1), 14–21.
- Firdaus, M.. 2025. *View of PHP-Based SIMPORA Application Testing Using the Blackbox Method*.
- Firebase. 2024. *Firebase developer documentation*. Google.
- Firmansyah, D. dan Dede. 2022. *Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH), 1(2), 85–114.

- Google. 2024. *Introducing Gemini: Our most capable AI model yet*. Google.
- Google. 2025. *Extract insights from images, documents, and videos*, Google Cloud Documentation.
- Grier, R.A. dkk.. 2013. *The system usability scale: Beyond standard usability testing*. Proceedings of the Human Factors and Ergonomics Society, 187–191.
- Guntara, R.G.. 2022. *Aplikasi Pengenalan Citra Wajah di KTP Menggunakan Google Cloud Vision API dan Kairos API Berbasis Android*. ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics, 4(2), 198–207.
- Gustiawan, W.D. dan Satriyono, G.. 2022. *Consumer Lifestyle of Coffee Shop In Kediri City Area*. Management Studies and Entrepreneurship Journal, 3(2), 477–487.
- Harlina Sabarina, M. dkk.. 2024. *Perancangan Prototype User Interface Aplikasi Mobile Toko Kue Azel Menggunakan Metode Design Thinking*. Jurnal Rekayasa Informasi, 13(2), 83–96.
- Hasibuan, D.P. dkk.. 2020. *An Indonesian Adaptation of the E-Learning Usability Scale*. Journal of Physics: Conference Series, 1566(1), 1–8.
- Herbert A.Tambunan dan Jimmi Hendrik Pangihutan Sitorus. 2023. *Sistem Rekomendasi Collaborative Filtering Sebagai Upaya Peningkatan Perekonomian di Pasar Tradisional*. Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI, 7(2), 1040–1054.
- Hyzy, M. dkk.. 2022. *System Usability Scale Benchmarking for Digital Health Apps: Meta-analysis*. JMIR mHealth and uHealth, 10(8), 1–11.
- Ibrahim, M. dkk.. 2023. *Integrasi Kecerdasan Buatan dalam Desain Aplikasi Seluler: Peningkatkan Pengalaman Pengguna di Era Ekonomi Digital*.

Nusantara Computer and Design Review. Sidoarjo, Jawa Timur, Indonesia: LPPM Universitas Nahdlatul Ulama Sidoarjo, 31–39.

Imbalo Zaki Hasibuan, M. dan Triase, T.. 2022. *IMPLEMENTASI SISTEM DATABASE NoSQL SECARA REALTIME MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI OURTICLE*. SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, dan Pendidikan, 2(1), 1–24.

Jain, P., Taneja, K. dan Taneja, H.. 2021. *Which OCR toolset is good and why? A comparative study*. Kuwait Journal of Science, 48(2), 1–12.

Janokar, S. dkk.. 2025. *Food Ingredient Analysis Integrating OCR and LLM for Enhanced Consumer Safety*. Proceedings of 5th International Conference on Soft Computing for Security Applications, ICSCSA 2025. Salem, India: IEEE, 594–599.

Jasim, M.N. dan Hamid, A.B.. 2022. *Food recommendation system based on nutritional needs of human beings and user preferences*. International journal of health sciences, 4025–4038.

Khan, W. dkk.. 2023. *SQL and NoSQL Database Software Architecture Performance Analysis and Assessments—A Systematic Literature Review*. Big Data and Cognitive Computing, 7(2).

Konstantakis, M. dkk.. 2022. *ACUX Recommender: A Mobile Recommendation System for Multi-Profile Cultural Visitors Based on Visiting Preferences Classification*. Big Data and Cognitive Computing, 6(4).

Konsumen, K., Eicy, D.I. dan Surabaya, C.. 2023. *Pengaruh Kualitas Pelayanan dan Desain Interior Terhadap Kepuasan Konsumen di Eicy Café Surabaya* Rani Yulia Zogara, Fedianty Augustinah, Dian Ferriswara. Soetomo Administrasi Bisnis, Edisi Khus(November), 215–230.

- Kushavaha, K.. 2024. *OCR: Optical Character Recognition*. International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology, 12(4), 3854–3856.
- Kwon, J.H. dkk.. 2021. *Characteristics of social media content and their effects on restaurant patrons*. Sustainability (Switzerland), 13(2), 1–16.
- Lin, J. dkk.. 2025. *How Can Recommender Systems Benefit from Large Language Models: A Survey*. ACM Transactions on Information Systems, 43(2).
- Lin, Z.. 2023. *Why and how to embrace AI such as ChatGPT in your academic life*. Royal Society Open Science, 10(8).
- Lins, S. dkk.. 2021. *Artificial Intelligence as a Service: Classification and Research Directions*. Business and Information Systems Engineering, 63(4), 441–456.
- Liu, Y. dkk.. 2024. *OCRBench: on the hidden mystery of OCR in large multimodal models*. Science China Information Sciences, 67(12), 1–16.
- Mardhiyah Mardhiyah dkk.. 2025. *Populasi dan Sampel dalam Penelitian Pendidikan: Memahami Perbedaan, Implikasi, dan Strategi Pemilihan yang Tepat*. Katalis Pendidikan : Jurnal Ilmu Pendidikan dan Matematika, 2(2), 208–218.
- Martina, C.D. dkk.. 2020. *Analisis Prediktif Berbasis AI pada Inovasi Produk Kuliner di Industri Food and Beverage: Studi Kasus pada Sheraton Hotel Senggigi*. 42–53.
- Mayasa Kurnia dan Abdul Rohman. 2023. *Sistem Informasi RT (SIRT) Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Waterfall Sebagai Media Komunikasi Warga*. Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika, 2(1), 27–37.
- Nabilah, N.. 2023. *The Influence of Cafe Atmosphere and Menu Variations toward Customer Revisit Behavior (Case Study at Zoom Café & Resto Bengkalis)*.

- Inovbiz: Jurnal Inovasi Bisnis Seri Manajemen, Investasi dan Kewirausahaan, 3(1), 176.
- Nurfadlun, N., Haryanti, I. dan Ernawati, S.. 2024. *Pengaruh Fasilitas Dan Harga Terhadap Kepuasan Konsumen Pada Royal Coffe*. Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology, 2(2), 49–53.
- Nurzaman, F. dan Dwiyanto, E.. 2024. *Implementasi Teknologi Optical Character Recognition (OCR) Untuk Simplifikasi Proses Pengajuan Reimbursement PPH 23 Berbasis Web*. Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO), 25(1), 29–36.
- Paruntu, C.Z.S. dan Novita, D.. 2025. *Rancang Bangun aplikasi pemesanan makanan online berbasis android dengan integrase pembayaran digital pada umkm (Studi Kasus Kedai Susu Suyo)*. Jurnal Minfo Polgan, 14(1), 659–664.
- Parween, G.. 2021. *Design of an OCR System and its Hardware Implementation*. International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology, 9(12), 159–174.
- Prakisya, N.P.T., Kusmanto, B.T. dan Hatta, P.. 2024. *Comparative Analysis of Google Vision OCR with Tesseract on Newspaper Text Recognition*. Media of Computer Science. Media of Computer science (MCs), 31–46.
- Pramono, L.H. dan Yana Javista, Y.K.. 2021. *Firebase Authentication Cloud Service for RESTful API Security on Employee Presence System*. 2021 4th International Seminar on Research of Information Technology and Intelligent Systems, ISRITI 2021, 1–6.
- Praniffa, A.C. dkk.. 2023. *Pengujian Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Pada UIN SUSKA RIAU Menggunakan White Box dan Black Box Testing*. Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 1–16.

- Prayogo, M.T. dan Waluyo, A.F.. 2024. *Inovasi Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Untuk Monitoring Pembayaran Wifi*. INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 7(6), 1902–1912.
- Purwanti, S. dkk.. 2022. *Wireframe Website Interface Design Miftahul Huda Mosque Prosperity Council Using the Design Thinking Method*. Jurnal Ekonomi, 11(03), 1125–1132.
- Puspita Florensia, N. dkk.. 2024. *Implementasi Open Ai Pada Website Restoran Makanan India*. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 8(3), 3766–3772.
- Putra, B.J.M., Fu'adi, A. dan Yuniarti, D.A.F.. 2022. *Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pariwisata Pacitan dengan UML dan ERD*. INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information System, 7(1), 63.
- Putri, S.J., Putri, D.G.P. dan Putra, W.H.N.. 2024. *Analisis Komparasi pada Teknik Black Box Testing (Studi Kasus: Website Lars)*. Journal of Internet and Software Engineering, 5(1), 23–28.
- Rachmaniar, A., Widayati, S. dan Rokoyah, K.. 2025. *Sistem Rekomendasi Produk E-Commerce Menggunakan Collaborative Filtering Dan Content-Based Filtering*. Journal of Information System, Informatics and Computing, 9(1), 40.
- Ramadhan, M.F. dkk.. 2025. *Deteksi Makanan Halal Berbasis Website*. 9(4), 6572–6577.
- Ramadhan, R. dan Sanjaya, F.I.. 2024. *Perancangan Aplikasi Pengelolaan Uang Saku Mahasiswa Menggunakan Metode Prototype*. Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi, 5(3), 596–607.

- Rane, N., Choudhary, S. dan Rane, J.. 2024. *Gemini versus ChatGPT: applications, performance, architecture, capabilities, and implementation*. Journal of Applied Artificial Intelligence, 5(1), 69–93.
- Rizka Hafsari dkk.. 2024. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Pt. Riau Pos Intermedia)*. PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer, 11(1), 20–25.
- Rizqie dkk.. 2023. *NetPLG Journal of Network and Computer Applications Eksplorasi Penggunaan Large Language Model (LLM) dalam Pembangunan Permainan Minesweeper dengan Python Programming*. Jurnal of Network and Computer, 2(3), 63–70.
- Rokhim, M.N., Az Zamrudi, M.A. dan Yaqin, M.A.. 2025. *Evaluasi Akurasi dan Presisi Large Language Model (LLM) dalam Generasi User Story untuk Perangkat Lunak*. Jurnal Ilmiah Informatika, 10(1), 48–60.
- Romdhana, A. dkk.. 2022. *Deep Reinforcement Learning for Black-box Testing of Android Apps*. ACM Transactions on Software Engineering and Methodology, 31(4).
- Rosyadi, A.W. dkk.. 2024. *Ingredients Identification Through Label Scanning Using PaddleOCR and ChatGPT for Information Retrieval*. Jurnal RESTI, 8(6), 758–767.
- Rosyid, H. Al, Rakhmadani, D.P. dan Alika, S.D.. 2022. *Evaluasi Usability pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)*. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), 9(6), 1808.
- Roy, D. dan Dutta, M.. 2022. *A systematic review and research perspective on recommender systems*. Journal of Big Data, 9(1).
- Said, A.. 2024. *On explaining recommendations with Large Language Models: a review*. Frontiers in Big Data, 7.

- Sakti Lee, F. dkk.. 2025. *F&B Recommendation System Application According To User Preferences Aplikasi Sistem Rekomendasi F&B Sesuai Preferensi Pengguna*. Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS), 8(1), 153–162.
- Sari, P.A. dkk.. 2024. *Pemanfaatan Teknologi Ai Seperti Chatgpt, Gemini, Dan Perplexity Dalam Pengerjaan Tugas Mahasiswa*. Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi, 3(2), 481–487.
- Sengar, S.S. dkk.. 2025. *Generative artificial intelligence: a systematic review and applications*. Multimedia Tools and Applications, 84(21), 23661–23700.
- Septiawan, M.F., Anraeni, S. dan Ramdaniah, R.. 2025. *Receipt Scanning with EasyOCR and ChatGPT-4o in a Mobile Finance App: an Agile Kanban Approach*. G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan, 9(4), 1848–1857.
- Shirkhani, S. dkk.. 2023. *Study of AI-Driven Fashion Recommender Systems*. SN Computer Science, 4(5).
- Sihotang, F.P. dan Putri, D.. 2023. *Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi PLN Mobile Di Kota Palembang Dengan Metode EUCS*. Teknik Informatika dan Sistem Informasi, 10(3), 498–507.
- Siva Raja, P.M. dkk.. 2022. *Deep learning neural classification for structure-property modelling with engineering alloys*. Materials Today: Proceedings, 62(P12), 6844–6847.
- Subhaktiyasa, P.G.. 2024. *Menentukan Populasi dan Sampel: Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan, 9(4), 2721–2731.
- Suharev, O.. 2024. *Technological Development: The Prospects of Artificial Intelligence*. Ergodesign, 2024(4), 424–434.

- Susila, A.A.N.H. dan Sri Arsa, D.M.. 2023. *Analisis System Usability Scale (SUS) dan Perancangan Sistem Self Service Pemesanan Menu di Restoran Berbasis Web*. Majalah Ilmiah UNIKOM, 21(1), 3–8.
- Team, F.. 2026. *Flutter Documentation*. Flutter SDK.
- Tey Seran, K.J. dan Naiheli, V.N.. 2021. *Pengembangan Media Promosi Potensi Desa Oepuah Dengan Menggunakan Metode Waterfall*. Journal of Information and Technology, 1(1), 31–36.
- Tri Yoga, A. dan Bahrotul Ilmi, N.. 2024. *Pengembangan Aplikasi Mobile Math Diffelearn Materi Aritmatika Sosial Berdasarkan Gaya Belajar*. Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, 14(3), 275–285.
- Tsinanto, P.Y.. 2024. *Pengambilan Keputusan Konseptual Desain Fungsional Rekam Medis Menggunakan Metode Flowchart Sistem*. Jurnal Teknologi Konseptual Desain, 1(2), 97–111.
- Valentino, J. dan Susetyo, Y.A.. 2023. *Analisis Perbandingan Optical Character Recognition Google Vision dengan Microsoft Computer Vision pada Pembacaan KTP-el*. Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi). Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), 552–561.
- Wei, J. dkk.. 2022. *Emergent Abilities of Large Language Models*. Transactions on Machine Learning Research, 2022-August, 1–30.
- Wijaya, C. dkk.. 2024. *Pemanfaatan Dart, Flutter, Firebase, Dan Stripe Dalam Membangun Aplikasi Mobile*. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 8(3), 4017–4025.
- Wulandari, S.A. dan Hamzah, M.L.. 2024. *Analyze the Level of Usefulness of the News Release Website With Using the Scale Usability System (Sus) Method*. Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS), 7(1), 290–298.

Yin, S. dkk.. 2024. *A survey on multimodal large language models*. National Science Review, 11(12).

Zanetta, L.D.A. dkk.. 2024. *How does the consumer choose a restaurant? An overview of the determinants of consumer satisfaction*. Food Research International, 186, 114369.

Zhang, X. dkk.. 2024. *Laser: Parameter-Efficient LLM Bi-Tuning for Sequential Recommendation with Collaborative Information*. Proceedings of Make sure to enter the correct conference title from your rights confirmation email (Conference acronym 'XX). Association for Computing Machinery.

Zhao, Z. dkk.. 2024. *Recommender Systems in the Era of Large Language Models (LLMs)*. IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, 36(11), 6889–6907.

Zohaib Khan Software, M. dkk.. 2022. *Comparative Case Study: An Evaluation of Performance Computation Between SQL And NoSQL Database*. SJHSE Sindh Journal of Headways in Software Engineering, 01(02), 2.