

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Andrianto, L. D., & Suyatno, D. F. (2024). Analisis Performa Load Testing Antara Mysql Dan Nosql Mongodb Pada RestAPI Nodejs Menggunakan Postman. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 5(1), 18–26. <https://doi.org/10.26740/jeisbi.v5i1.58157>
- Anggraini Puspita Sari, Haromainy, M. M. Al, & Ryan Purnomo. (2024a). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Aplikasi Sistem Informasi Monitoring Santri Berbasis Website. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(1), 316–325. <https://doi.org/10.51454/decode.v4i1.348>
- Anggraini Puspita Sari, Haromainy, M. M. Al, & Ryan Purnomo. (2024b). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Aplikasi Sistem Informasi Monitoring Santri Berbasis Website. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(1), 316–325. <https://doi.org/10.51454/decode.v4i1.348>
- Arianto, O. D., & Susetyo, Y. A. (2022). PENERAPAN RESTFUL WEB SERVICE DENGAN FRAMEWORK LARAVEL UNTUK PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(2), 522–532. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i2.2870>
- Asher, A. D., & Hidayat, S. (2024a). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE WATERFALL. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains dan Teknologi*, 11(3), 1485–1502. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v11i3.1135>
- Asher, A. D., & Hidayat, S. (2024b). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE WATERFALL. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains dan Teknologi*, 11(3), 1485–1502. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v11i3.1135>

- Darman, R. (2024). Peran ChatGPT Sebagai Artificial Intelligence Dalam Menyelesaikan Masalah Pertanahan dengan Metode Studi Kasus dan Black Box Testing. *Tunas Agraria*, 7(1), 18–46. <https://doi.org/10.31292/jta.v7i1.256>
- Fernandy, H., & Abd Karim, A. A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Teknik Informatika Unusia Menggunakan Metode Waterfall Dan Framework Laravel. *Jurnal Publikasi Ilmu Komputer Dan Multimedia*, 1(1), 11–21.
- Fitria, mauna, & Tumini. (2021). Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1), 12–16. <https://simantik-panca-sakti.ac.id/index.php/simantik/article/view/71>
- Ganjarrintana, A. R., Fitriawati, Adi Ivani Yusuf, Vernanda, D., & Herdiawan, T. (2024a). Penerapan SDLC Agile dalam Pembuatan SIRUMA (Sistem Informasi Rumah Makan). *Inventor: Jurnal Inovasi dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, 2(3), 116–124. <https://doi.org/10.37630/inventor.v2i3.2229>
- Ganjarrintana, A. R., Fitriawati, Adi Ivani Yusuf, Vernanda, D., & Herdiawan, T. (2024b). Penerapan SDLC Agile dalam Pembuatan SIRUMA (Sistem Informasi Rumah Makan). *Inventor: Jurnal Inovasi dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, 2(3), 116–124. <https://doi.org/10.37630/inventor.v2i3.2229>
- Harlina, M. S., Susilowati, E., Suharni, S., Herawati, M. S., & Atsiilah, M. F. (2025). Pemodelan Sistem Rancangan Website Toko Umami Cookies Menggunakan Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 7(3), 364–371.
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) pada wireframe desain user interface dan user experience aplikasi sinopsis film. *JEIS: Jurnal Elektro dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43–47.
- Hidayat, R., & A. Anwar, S. (2024). Manajemen Sumber Daya Manusia (Study Kasus: Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Qurrota A'yun). *J-STAF: Siddiq*,

- Tabligh, Amanah, Fathonah, 1(2), 387–396.*
<https://doi.org/10.62515/staf.v1i2.81>
- Hidayati, A. T., Widyantoro, A. E., & Ramadhani, H. J. (2023). Perancangan Sistem Informasi Wirausaha Mahasiswa (Siwirma) Berbasis Web dengan Unified Modelling Language (UML). *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 2(4), 86–107.
- Jailani, A., & Yaqin, M. A. (2024). Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Akademik menggunakan Metode Blackbox dengan Teknik Boundary Value Analysis. *Journal Automation Computer Information System*, 4(2), 60–66.
<https://doi.org/10.47134/jacis.v4i2.78>
- Kabul, E. R. (2024). Penggunaan teknologi hrm (human resource management) untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas manajemen sumber daya manusia. *Blantika: Multidisciplinary Journal*, 2(4), 427–435.
- Kurniawati, E., & Ratnasari, C. I. (2023). Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus Pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. *AUTOMATA*, 4(2).
- Majid, A., Maulana, D., & Wiyatno, T. N. (2023). Measuring User Experience Of Traveloka Hotel Using User Experience Questionnaire. Dalam *Journal of Applied Intelligent System* (Vol. 8, Nomor 2).
- Meisak, D., Hendri, & Agustini, S. R. (2022). PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MEDIATAMA SOLUSINDO JAMBI. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(4), 1–11.
<https://doi.org/10.55123/storage.v1i4.1066>
- Murtadho Yanwar, R., Brastama Putra, A., & Hadiwiyanti, R. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA BERBASIS DESKTOP DI CV.DIRACO. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 5592–5599.
<https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.9976>

- Nuryana, M. L., Ibrahim, T., & Arifudin, O. (2024). Implementasi Dan Transformasi Sistem Informasi Manajemen Di Era Digital. *Jurnal Tahsinia*, 5(9), 1325–1337. <https://doi.org/https://doi.org/10.57171/jt.v5i9.614>
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis teknik entity-relationship diagram dalam perancangan database. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2).
- Putra, H. P., Maulana, H., Triandini, E., & Nuryananda, P. F. (2022). Relasional Desain Activity Diagram Sistem Informasi Agen Travel. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 238–241.
- Putra, K. N. B., Swandi, I. W., & Ari, I. A. D. K. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pencari Pekerja Di Pt Kalman Group Indonesia. *Amarasi: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(02), 256–265.
- Putri, R. E., Yusman, Y., & Pratama, Y. W. (2022). UI/UX design of early childhood learning applications using Figma: Perancangan UI/UX aplikasi pembelajaran anak usia dini menggunakan Figma. *SYSTEMATICS*, 4(3), 525–533.
- Rahmi, E. R., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *remik*, 7(1), 821–834. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12177>
- Sabilillah, S., Auliana, S., Permana, B. R. S., Hamdan, H., & Pratama, G. U. (2025). Perancangan Aplikasi Pengolahan Arsip Surat Berbasis Web Pada Desa Gunung Kencana Menggunakan Codeigniter 3. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(1), 973–977.
- Saepudin, A., Hayati, U., & Bahtiar, A. (2023). Analisis Aplikasi Ditonton App Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 284–288.
- Santos-Suñga, C., & Moreno, F. (2024). *Evaluating the Effectiveness of Human Resource Information Systems in Enhancing Administrative Efficiency: A Case Study of the Zamboanga City Local Government*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.34458.15042>
- Saptia Kurnia, J., & Risyda, F. (2021a). RANCANG BANGUN PENERAPAN MODEL PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

- PENCATATAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB. *JURNAL SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS SURYADARMA*, 8(2).
<https://doi.org/10.35968/jsi.v8i2.737>
- Saptia Kurnia, J., & Risyda, F. (2021b). RANCANG BANGUN PENERAPAN MODEL PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCATATAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB. *JURNAL SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS SURYADARMA*, 8(2).
<https://doi.org/10.35968/jsi.v8i2.737>
- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem: Use Case Diagram. *Prosiding Seminar Nasional Inovasi Dan Adopsi Teknologi (INOTEK)*, 1(1), 246–260.
- Supiyandi, S., Zen, M., Rizal, C., & Eka, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 274. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>
- Suppa, R., & Abduh, H. (2022). Aplikasi Pengenalan Huruf, Angka, Buah Dan Hewan Berbasis Android (Studi Kasus Tk Ananda Tanete). *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(1), 1–12.
- Supriyadi, S. (2024). Integrasi Sistem Informasi Manajemen Sdm Dalam Transformasi Digital: Pengaruh Terhadap Efisiensi Operasional. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 4(2), 236–242.
<https://doi.org/10.56145/jurnalekonomidanbisnis.v4i2.280>
- Togatorop, P. R., Simanjuntak, R. P., Manurung, S. B., & Silalahi, M. C. (2021). Pembangkit Entity Relationship Diagram Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia. *J-Icon: Jurnal Komputer dan Informatika*, 9(2), 196–206.
- Wibowo, S. M., Susanti, E., & Fatkhiyah, E. (2023). Perancangan Aplikasi Mobile Sistem Informasi Akademik Mahasiswa Sebagai Salah Satu Tahapan Metode DevOps. *INSOLOGI: Jurnal Sains dan Teknologi*, 2(6), 1191–1202.
<https://doi.org/10.55123/insologi.v2i6.2876>
- Wicaksono, R. S., Putra, B. J. M., & Hikmahwan, B. (2022). Rancangan dan Implementasi Aplikasi Kepramukaan “Strong Scout” Berbasis Android.

Journal of Electrical, Electronic, Mechanical, Informatic and Social Applied Science, 1(1), 18–25. <https://doi.org/10.58991/eemisas.v1i1.7>

Wijayanti, Y., Suyoto, S., & Hidayat, A. T. (2023). Evaluasi pengalaman pengguna pada aplikasi seluler Visiting Jogja menggunakan metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, 3(1), 10–17.

Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70.